

La Brouette
The Wheelbarrow
押し車



L'Équilibriste
The suspended Scissors
立ち鼎



Le Cadenas
The Clasp
駅弁



Le Pont
The Bridge
偉大な橋



Le Papillon
The Butterfly
達磨返し



Le Singe
The Ape
猿



La Déesse
The Goddess
抱き地藏



L'Antilope
The Antelope
鶴越え



Le Défi
The Challenge
碁盤攻め



La Balançoire
The Tiger
乱れ牡丹



Le Loup
The Wolf
仏壇返し



Les Ciseaux
The Scissors
立ち松葉



L'Avion
The Airplane
飛行機



L'Artilleur
The Gunner
獅子舞



Le Poirier
The Indian
Headstand
頭立ち



Le Pilier
The kneel
柱



La Charrue
The Plow
抱き上げ



Le Saule
The Willow
帆かけ茶臼





Le U
The V
勝利



L'Enclume
The Anvil
金床



Le Chien paresseux
Lazy Dog
怠け犬



La Levrette
The Hound
バック



Andromaque
The Cowgirl
炬燵隠れ



Le Missionnaire
The Missionary
しめ小股



Le Ramoneur
The Seesaw
理非知らず



L'Étoile de Mer
The Star
松葉崩し



L'Aigle
The Eagle
鷲



Le Gaufrier
The Slide
茶臼のぼし



La Roue
The Wheel
車輪



Indra
The wife of Indra
深山



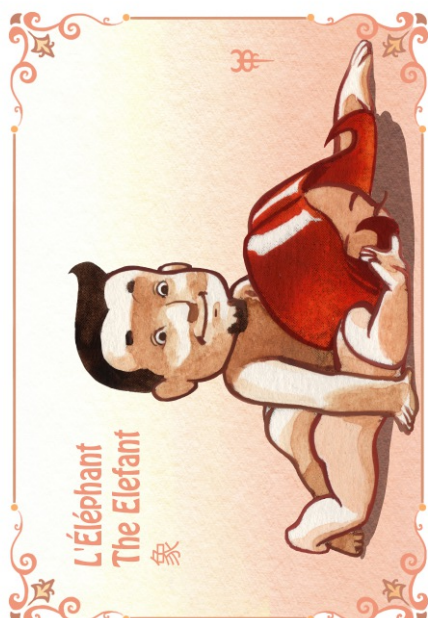
L'Envers
The Landslide
菊一文子



La Cavalière
Reverse Cowgirl
本駒駆け



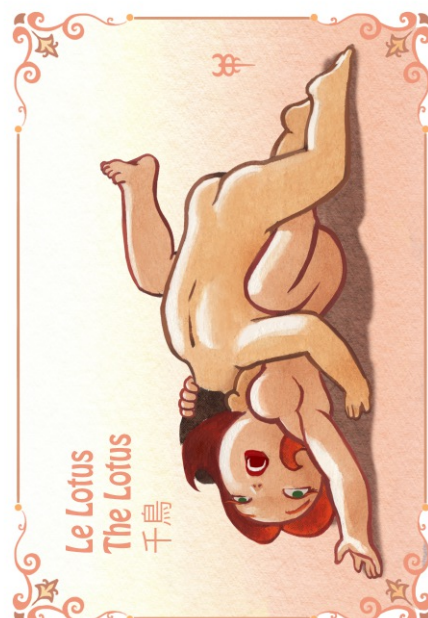
Le Roseau
The Reed
吊り橋



L'Éléphant
The Elephant
象



L'Arbre à Fruits
The Bamboo
窓の月



Le Lotus
The Lotus
千鳥



KAMASUTRA

An adult party game for five players and more,
by Bruno Faidutti. Art by David Cochard.

Components:

- A deck of cards depicting a variety of sexual positions
- A generous supply of rubber balloons

Set up

Choose one player to be the game master.

The other players are grouped in teams of two (couples)

A game round:

- Each team inflates a balloon.
 - The game master may either chose, or randomly draw one card. The game master shows the card to all players.
 - Each team assumes the position shown on the card, placing the rubber balloon between them, in the 'contact zone'.
- The balloon should be held between the two players' bodies, but not squeezed yet.
- The game master gives the start signal, and the players start squeezing the balloon between them.
 - The first team to pop their balloon wins the round and keeps the card.

Winning the game:

After 12 rounds or so, the team with the most cards wins the game.

KAMASUTRA

Un jeu d'ambiance pour adultes, pour 5 joueurs et plus
par Bruno Faidutti. Dessins David Cochard

Matériel :

- Un paquet de cartes avec différentes positions
- Des ballons gonflables – beaucoup de ballons gonflables

Préparatifs :

L'un des joueurs est l'arbitre. Les autres joueurs constituent des équipes de deux joueurs (en langage usuel, des couples).

Un tour de jeu :

- Chaque équipe gonfle un ballon.
- L'arbitre choisit (ou pioche au hasard) une carte et la présente à tous les joueurs.
- Chaque équipe prend la position indiquée, le ballon sur la « zone de contact » entre les deux joueurs, mais sans pousser pour l'instant.
- Au signal de l'arbitre, les joueurs commencent à faire pression sur le ballon.
- La première équipe à faire exploser le ballon marque le point, et conserve la carte.

Fin de la partie :

Après une douzaine de tours, l'équipe ayant le plus grand nombre de cartes remporte la partie.

KAMASUTRA

カーマストラ

プレイヤー5人以上で遊ぶ、大人向けパーティゲーム。
ブルーノ フェイデューティ 作 デヴィッド コシャルド イラスト

ゲームに必要なもの

- 体位カード一揃え
- 風船(たくさん)

始めること

- プレイヤーのひとりが審判になります。
- ほかのプレイヤーは二人ずつのチーム(つまりカップル!)をつくります。

ゲームの流れ

- それぞれのカップルは風船を一つふくらませます。
- 審判は体位カードを一枚選び(または絵を見ず一枚抜き取り)プレイヤー全員に見せます。
- すべてのカップルは見せられた体位になります。そのとき風船を接触ゾーンにあてます。ただしまだ押しつけないこと。
- 審判のスタート合図とともに、カップルは風船をぐいぐい押しつけ合います。最初に風船が割れたカップルが勝ち。体位カードを手に入れます。

ゲームの終了と勝敗

プレーを好きな回数繰り返したあと、一番多くの体位カードを獲得したカップルが優勝。