

Сад

Правила игры

2-4 игрока, 45 минут

Игроки создают цветочный сад с дорожками, ручьями и клумбами своих любимых цветов.

Состав игры

- 1 начальная плитка
- 96 плиток сада
- 4 особые плитки (по 1 каждого цвета)
- 8 фигур садовников (по 2 каждого цвета)
- 32 клумбы (по 8 каждого цвета)

Подготовка к игре

Каждый игрок (при игре 3-4 игроков) получает 2 фигуры садовников, 8 клумб и 1 особую плитку – все своего, выбранного игроком цвета. При игре втроём лишний цветной комплект уберите в коробку.

Поместите начальную плитку в центр стола. Каждый игрок ставит на неё 1 фигуру своего садовника. Вторую, свободную, фигуру садовника своего цвета игроки ставят на стол, перед собой.

Перемешайте 96 плиток сада, рубашкой вверх, и разложите их в несколько колод на столе.

Цель игры

Игроки стремятся сделать так, чтобы в конце игры на столе оказалось наибольшее количество клумб их цвета.

Ход игры

Определите первого игрока. Игроки делают свой ход по очереди, по часовой стрелке, начиная с первого игрока. Ход игрока состоит из следующих 4 фаз:

1) Взять плитку

Игрок берёт из любой колоды верхнюю плитку. Если он ещё не играл свою особую плитку, он может сыграть её, пропустив эту фазу.

2) Выложить плитку

Каждая плитка содержит четыре сектора цветов в её углах, а также дорожки и/или ручьи. Выкладывая плитку, игрок должен расположить её рядом с уже имеющейся плиткой (или несколькими плитками) – так, чтобы **совпадали** дорожки или ручьи на их краях (то есть дорожка к дорожке, ручей к ручью).

Игрок может выбрать **одно из трёх** возможных действий (А, Б, В):

А. Игрок выкладывает плитку и перемещает на неё своего садовника, уже стоящего на одной из плиток стола. Если садовник не может пройти на новую плитку (дорожка не соединена или мешает другой садовник), выкладывать плитку нельзя.

Б. Если у игрока есть хотя бы один свободный садовник, он может выложить плитку в любом месте и поставить на неё своего свободного садовника.

В. Игрок может удалить из игры взятую плитку и забрать из сада одного своего садовника.

3) Переместить второго садовника

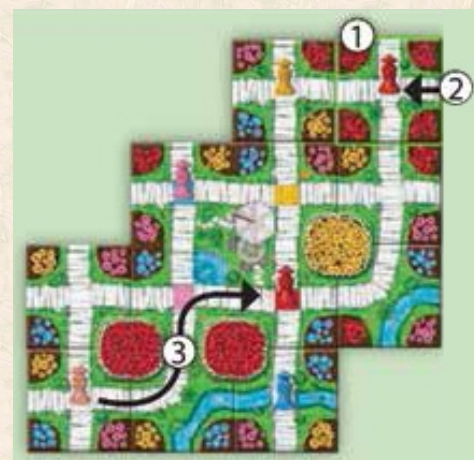
Если оба садовника игрока в начале хода находились в саду, игрок может переместить своего второго садовника (то есть не того, который встал на только что выложенную плитку или был удалён из сада). Садовник может перемещаться по дорожкам на любое расстояние, но не может проходить через других садовников, даже своего цвета.

4) Отметить клумбы

Игрок проверяет угловые сектора плиток сада. Четыре плитки, соприкасающиеся одним углом, образуют цветочную клумбу. Если один из цветов имеет большинство, это отмечается выкладыванием клумбы соответствующего цвета. При равенстве у двух и более цветов клумба **не выкладывается**.



А. Жёлтый игрок взял плитку (1), положил её рядом с начальной плиткой, после чего переместил на неё своего садовника (2). Второй садовник игрока пока находится на столе (3).



Б. Красный игрок кладёт свою особую плитку (1) и помещает на неё своего второго садовника (2), после чего перемещает первого садовника (3), перекрывая путь синему игроку.

Окончание игры

Игра заканчивается, если в конце хода игрока у какого-либо игрока не осталось клумб его цвета или в колоде осталось только 4 плитки. Все остальные игроки получают возможность сделать 1 последний ход – до игрока, начавшего игру. Игрок, имеющий в саду наибольшее количество клумб своего цвета, объявляется **победителем**.

Более короткая игра

Игроки начинают игру только с 6 или 7 клумбами.



Командная игра

В игре участвуют 2 команды, состоящие из 2 игроков, сидящих за столом друг против друга: красный и синий цвета против белого и жёлтого цветов. Используются обычные правила, за исключением:

- у каждого игрока имеется только по 5 клумб его цвета,
- игроки не используют особую плитку своего цвета,
- ничья между партнёрами по команде не приводит к выкладыванию клумбы,
- игра заканчивается, если у обоих игроков какой-то команды не осталось клумб его цвета или в колоде осталось только 4 плитки,
- в конце игры подсчитывается общее количество клумб в саду у команд.

Игра вдвоём

Используются правила командной игры – один игрок играет за цвета одной команды, второй – другой команды.



В. Жёлтый игрок взял плитку (1), но решил её не класть, а вместо этого забрать из сада одного садовника (2), после чего переместить своего второго садовника (3).



Клумба кладётся только в том случае, если какой-то один цвет имеет большинство по секторам.