



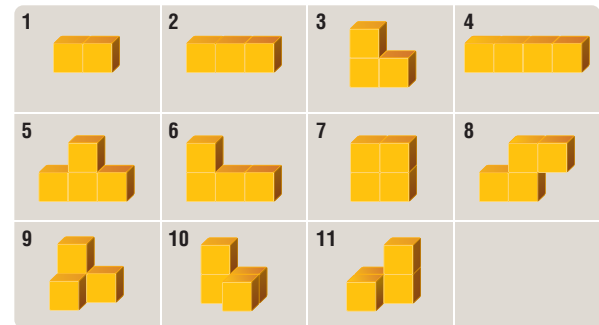
## Захватывающая трехмерная стратегия!

### 1 Список деталей

Игра состоит из следующих **компонентов**:

- вращающийся поворотный стол со 100 квадратами
- 44 детали блока в 4 цветах
- 4 шаблона

Каждая из этих 11 деталей данного цвета имеет различную форму (см. фиг. 1).



### 2 Цель

Поместите свои детали так, чтобы Ваши были самые видимые на вершине стека.

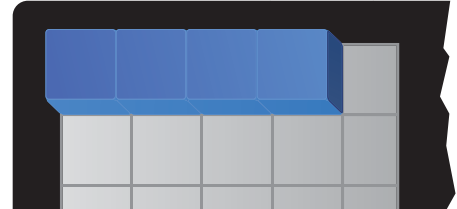
### 3 Подготовка к игре

1. Каждый игрок выбирает набор из 11 деталей одного цвета.
2. Поместите поворотный стол на ровную поверхность.
3. Выберите один из 4 шаблонов, соответствующих структуре А, В, С, или D (см. фиг. 5) и поместите его на вращающийся поворотный стол.

### 4 Начало игры

#### Первый раунд

1. Первый игрок начинает, помещая деталь на игровую доску. Деталь должна оставаться в пределах периметра шаблона и не нарушать форму или ограничение высоты конструкции (см. фиг. 2 и 5).



2. Остальные игроки помещают свои первые детали, оставаясь в пределах формы конструкции (как указано на фиг. 5), так, чтобы они касались по крайней мере одной грани любой ранее помещенной детали (деталей) и игровой доски (см. фиг. 3).



### Последующие раунды

3. После первого раунда, все детали должны быть помещены так, чтобы они касались по крайней мере одной грани детали того же цвета (см. фиг. 4).



Например, желтая деталь должна быть помещена так, чтобы она касалась по крайней мере одной грани другой желтой детали. Важно: Эта деталь также может касаться красных, синих или зеленых деталей до тех пор, пока хотя бы одна желтая грань касается другой желтой грани. **Заметка:** Вращайте поворотный стол перед размещением деталей, чтобы видеть все варианты размещения.

### Ограничения высоты

В зависимости от конструкцию, которую Вы выбрали для строительства и количества игроков, накладываются следующие ограничения на максимальную высоту и форма каждой конструкции (высота дана по количеству кубиков):

| Шаблон А | Конструкция А (Башня)    |
|----------|--------------------------|
|          |                          |
| Шаблон В | Конструкция В (Стена)    |
|          |                          |
| Шаблон С | Конструкция С (Лестница) |
|          |                          |
| Шаблон D | Конструкция D (Пирамида) |
|          |                          |

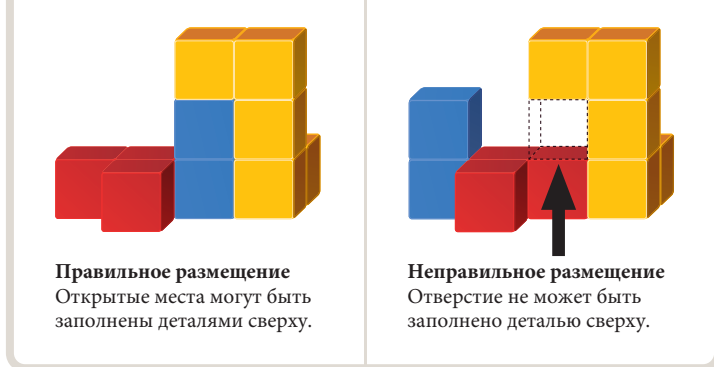
### Дополнительные правила размещения деталей

- Детали должны быть помещены так, чтобы они вписывались в пределы формы конструкции (как указано на фиг. 5).

\*Никакая часть любой детали не может выходить за пределы периметра конструкции или шаблона.

\*Никакая часть любой детали не может превышать ограничения высоты конструкции.

- Детали должны быть помещены так, чтобы не было создано никаких щелей, отверстий или тоннелей, который не могут быть заполнены деталями, помещенными сверху (см. фиг. 6).



- Детали должны быть помещены только сверху.

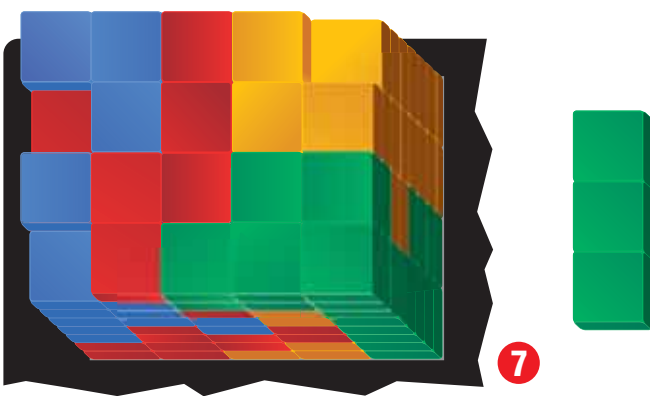
- Если у игрока есть ход, он или она должен сделать его. Игроки не могут "пасовать", если ход возможен.

- Если в любой момент игры игрок не может поместить деталь на игровую доску, он или она не может больше помещать детали в этой игре.

### 5 Конец игры

Игра заканчивается, когда игроки больше неспособны добавить любые детали в конструкцию. Каждый игрок получает одно очко за каждую грань (квадрат) своих деталей, видимых сверху. После подсчета видимых граней игроки должны вычесть очко за каждую деталь, которая не была помещена в конце игры. Игрок с наибольшим количеством очков становится победителем.

На фиг. 7, синий получает 5 очков, красный получает 6 очков, желтый получает 4 очка и зеленый получает 4 очка (5 очков минус оставшаяся деталь). **Красный победил!**



### 6 Продолжительность игры

Игры, как правило, длятся 15 - 20 минут.

### 7 Варианты

#### а) 2 игрока

- **2 игрока и 2 цвета:** Оба игрока выбирают набор из 11 деталей и по очереди их размещают. Ни одна деталь не может превысить ограничение высоты конструкции (см. фиг. 5).

- **2 игрока и 4 цвета:** Каждый игрок использует два цвета, чередуя их. Игра такая же как и с 4 игроками, но при подсчете очков, каждый игрок складывает очки за оба его/ее цвета. Побеждает игрок с наибольшим количеством очков.

*Альтернативное правило: Игроки считают только свой цвет с наибольшим количеством очков. Очки другого цвета не учитываются.*

#### б) 3 игрока

Каждый игрок выбирает цвет. Оставшийся цвет не играет. Игроки используют свои детали, чтобы строить как обычно, придерживаясь ограничения высоты для трех игроков.

#### в) Пасьянс

В Blokus 3D может играть одному различными способами. Попробуйте построить разноцветный куб в различных размерах: 3x3x3 или 4x4x4 или 5x5x5. Более сложно использовать детали только одного цвета. Сколько способов, как Вы думаете есть, чтобы построить 3x3x3 куб одним цветом?

### Стратегические советы

- Попробуйте поместить сложные "3D" детали в начале игры и сохраните маленькие на конец, когда будет более трудно размещать детали. Помните, что каждая деталь, которую Вы не поместите уменьшит Ваш счет!

- На протяжении всей игры, помещайте свои детали в центральной зоне. Таким образом у Вас всегда будет много возможностей для размещения дополнительных частей и Вы избежите записания в углу.

- Играя, учитывайте не только свои собственные оставшиеся детали, но и Ваших противников. Ближе к концу игры, другие игроки могут быть не в состоянии поместить деталь, если у них нет соответствующих деталей.

**Blokus® 3D** is based on the original concept of Stefan Kögl.

© 2008 Mattel, Inc., 636 Girard Avenue, East Aurora, NY 14052 U.S.A. All Rights Reserved. Consumer Relations 1(800) 524-8697. Retain this address for future reference. Mattel U.K. Ltd., Vanwall Business Park, Maidenhead SL6 4UB, Mattel Canada, Inc., Mississauga, Ontario, L5R 3W2. Mattel Australia Pty., Ltd., Richmond, Victoria. 3121. Consumer Advisory Service - 1300 135 312. Mattel East Asia Ltd., Room 1106, South Tower, World Finance Centre, Harbour City, Tsimshatsui, HK, China. Diimport & Diedarkan Oleh: Mattel SEA Ptd Ltd.(993532-P) Lot 13.5, Menara Lien Hoe, Persiaran Tropicana Golf Country Resort, 47410 PJ. Tel:03-78803817, Fax:03-78803867.



Need Assistance? In the US and Canada, [service.mattel.com](mailto:service.mattel.com)  
or 1-800-524-8697, M-F 8AM - 6PM, ET.  
**SERVICE.MATTEL.COM**

