

Избавься от Геморройцев

asking for troubles



правила



обзор

В звёздной ситсеме X-Рень есть планета под названием Рай. Она соответствовала своему названию, пока не появились Геморройцы. Теперь жители Рая вынуждены защищать свою планету.

Геморройцы - это мерзкие и отвратительные космические паразиты. Они чавкают во время еды, сорят на улицах и громко разговаривают в кинотеатрах. Никто не знает, откуда они пришли, но Вам будет очень сложно от них избавиться. На самом деле единственный способ избавиться от Геморройца - это бросить его в звезду! Раю нужны профессиональные охотники на Геморройцев, способные их изловить и выгнать!

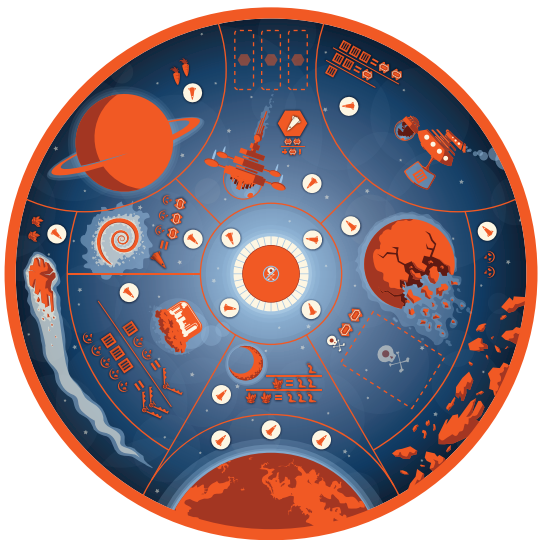
кратко

В свой ход Вы либо размещаете один корабль на доске, либо убираете корабли с доски. Когда Вы помещаете корабль в докацию, Вы получаете соответствующие ресурсы. Это так просто.

Вы можете увеличить количество получаемых ресурсов, добавляя на свой корабль карты лицензий.

Вам нужны ресурсы для ловли Геморройцев. Ловля Геморройцев приносит Вам победные очки, а игрок с наибольшим количеством победных очков становится лучшим в X-Рени охотником на Геморройцев!

КОМПОНЕНТЫ



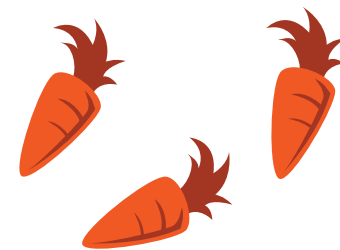
Игровое поле



Карты лицензий



Кристаллы



Рассада



Руда



Карты отребья



Карты кораблей



Ловушки



Карты Геморройцев



Мегаловушки



Космослизни

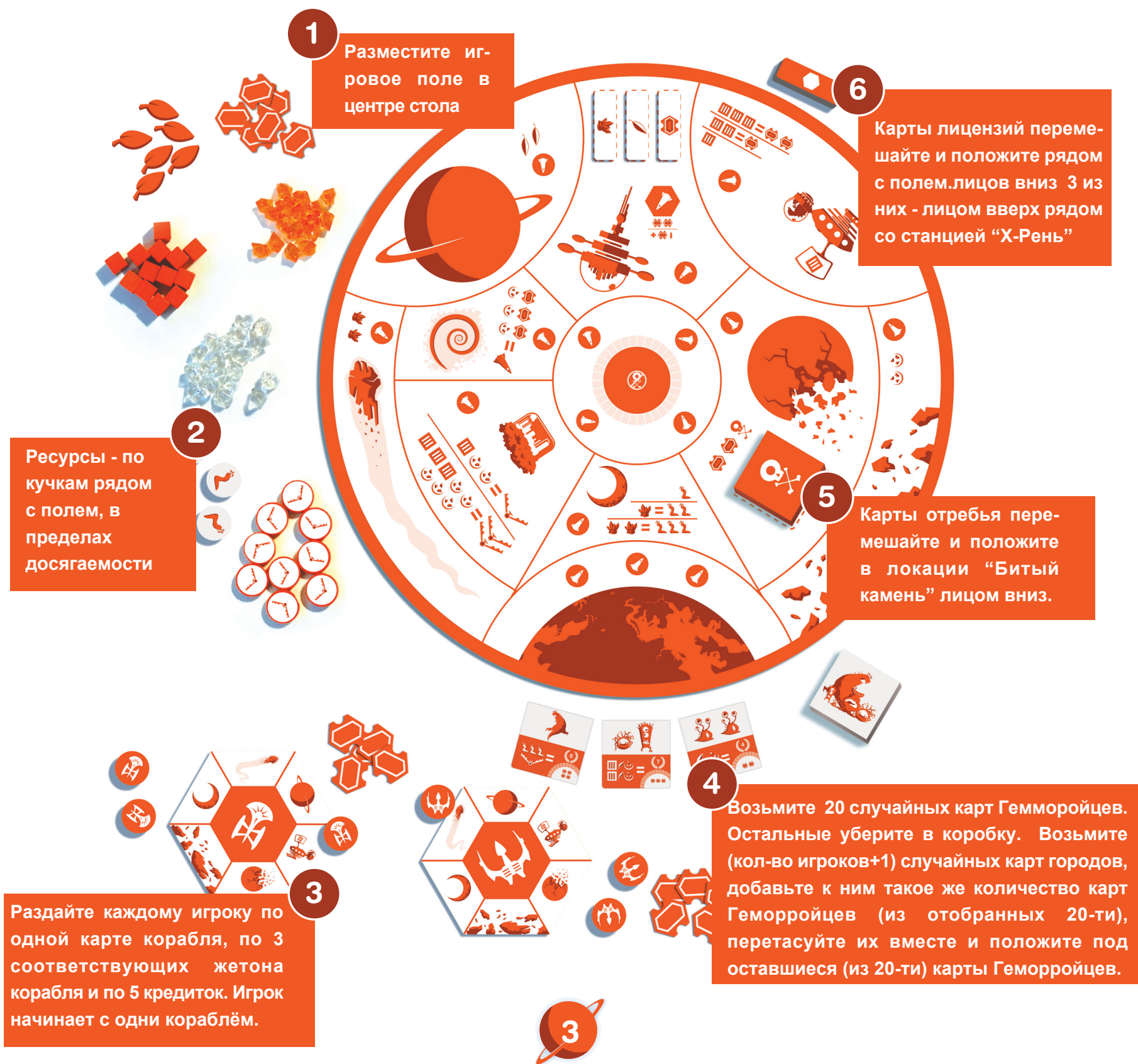


Кредитки



Жетоны кораблей

Начальная расстановка



Сделай свой ход

Начинает тот, кто последним был в космосе. Если такового нет, определите первого игроку наугад.

Игроки начинают игру, имея только по одному кораблю. Пройдя через Чревоотчину и заплатив, можно получить дополнительные корабли. (см. “Чревоотчина” на стр.7) Всего каждый из игроков может иметь не более трёх кораблей.

В свой ход игрок может выполнить одно из двух действий:

Действие 1:

Разместить корабль: Игрок размещает свой корабль на любой локации, после чего сразу выполняет все связанные с этой локацией действия.

Столкновение: если в локации уже есть чей-то корабль, игрок может вытолкнуть этот корабль, возвратив его владельцу. Можно просто разместить свой корабль и выполнить все связанные с локацией действия.

Столкновение с собственным кораблём: Натыкаясь на собственный корабль, игрок может и его вытолкнуть. В этом случае корабль разрушается. Но его можно получить, снова пройдя Чревоотчину.



Действие 2:

Забрать корабль(-корабли): Игрок забирает один или несколько своих кораблей с доски. Если игроку нечего размещать на доске, он должен забрать с неё хотя бы один корабль.

В свой ход игрок не может ничего не делать.



Карты отребья

Отребье системы X-Рень - специфическое сборище. Здесь, на Битом Камне, можно нарваться и на пиратов, и на контрабандистов, готовых поделиться с Вами лицензиями, и на охотников за головами ищущих быстрые кредитки, и на многих других.

В локации не может быть больше 1 карты отребья.

Карты отребья нельзя класть на локацию Звезды.

Карты отребья нужно класть в открытую, чтобы все видели.

Локации

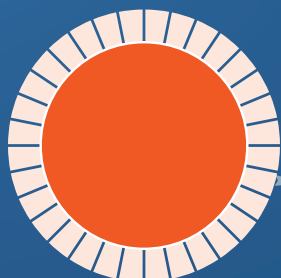


Рай

Обитатели Рая страдают от нашествия Геморройцев. Как только у Вас будет всё необходимое для ловли Геморройцев, добро пожаловать сюда.

Когда Игрок размещает корабль здесь, он может взять одну из карт Геморройцев. При наличии соответствующих ресурсов, естественно. Верните в хранилище использованные для ловли Геморройца ресурсы. Когда Игрок берёт карту Геморройца, он кладёт её перед собой лицом вверх. Теперь, в конце игры у него будет указанное на карте число очков. При каждом посещении Рая Вы можете брать только одну карту Геморройца.

После взятия карты Геморройца, её место занимает новая.



Звезда Х-Рень

Есть только один способ убить Геморройца - бросить его в звезду Х-Рень. У Вас уже есть очки за поимку Геморройца, но Вы ещё можете получить плату за его уничтожение.

Когда Игрок размещает корабль здесь, он может сразу бросить в звезду любое количество пойманных Геморройцев. Переверните их карты лицом вниз и получите указанную на них награду - кредиты.

Как только карты Геморройца переверачивается, её может смотреть только владелец.



Планета Скит

На планете Скит живут только монахи. Большую часть времени они посвящают уходу за растениями, в том числе и такими, которые плохо действуют на Геморройцев.

Когда Игрок размещает здесь свой корабль, он сразу берёт два жетона рассады.



Комета Поддубного

Комета Поддубного так стара, что никто не помнит откуда она тут взялась. Однако только тут есть таинственные кристаллы, сводящие с ума Космослизней.

Когда Игрок размещает здесь свой корабль, он сразу берёт два кристалла.



Пояс астероидов Пый

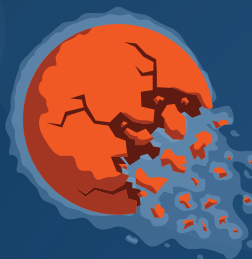
На краю системы Х-Рень есть Пый-пояс астероидов, известный тем, что только в нём есть руда для ловли больших Геморройцев.

Когда Игрок размещает здесь свой корабль, он сразу берёт две руды



Локации (далее)

Битый Камень



Вокруг этой разрушенной планеты обретается некоторое количество отребья, самых худших и отчаянных его представителей. Они надеются найти работу - разнообразие в своей никчёмной жизни. Несмотря на свой характер они, в принципе, уважают охотников на Геморройцев и готовы помочь.

Когда Игрок размещает свой корабль здесь, он берёт 2 Кредита и карту Отребья. Эти карты должны быть видны всем и немедленно вводятся в игру (см. Карты Отребья)



Торгаш



Как он догадался поставить свой магазин именно здесь, никто точно не знает, но когда появились первые Геморройцы, его магазин уже был и в нём уже продавались ловушки для ловли Геморройцев.

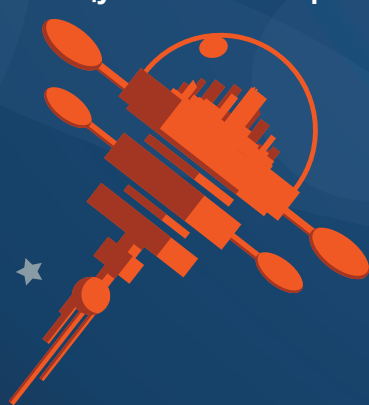
Когда Игрок размещает свой корабль здесь, он может выбрать одно из следующих действий:

1. Взять одну Ловушку
2. Заплатить 1 Кредит и взять 2 Ловушки
3. Заплатить 2 Кредита и взять 3 Ловушки

Станция X-Рень

Когда Игрок размещает свой корабль здесь, он может взять до 3-х Лицензий (по одной за раз) и добавить их на свою карту Корабля.

Карты Лицензий стоят по два Кредита каждая. Если Игрок добавляет на какую-либо сторону своей карты Корабля дополнительную лицензию, она обойдётся ему на 1 Кредит больше за каждую Лицензию, уже лежащую на этой стороне Корабля.



Когда Игрок покупает новую Лицензию, он тут же заменяет взятую с Игрового Поля Лицензию новой.

Если все 3 новые Лицензии повторяют только что купленные, они сбрасываются и заменяются.

Добавляя на свой Корабль новые лицензии, Игрок увеличивает количество ресурсов, которые он может получить от той или иной Локации.

Пример: если Игрок добавляет Лицензию Руды на сторону своего Корабля, отвечающего за планету Скит, то при посещении этой планеты, вместе с двумя жетонами рассады он получает одну руду.

Локации (далее)



Мегафабрика

Мегафабрика всегда работает на обеспечение потребностей системы Х-Рень. Теперь, когда нужно ловить гиганских Геморройцев, она производит Мегаловушки!

Когда Игрок размещает Корабль здесь, он может выбрать одно из следующих действий:

1. Заплатить 2 Руды и 1 Ловушку и взять 1 Мегаловушку.
2. Заплатить 5 Руды и 3 Ловушки и взять 2 Мегаловушки.



Спутник Рая

Спутник Рая всегда появляется в виде полумесяца. Здесь обитают Космослизни - единственные существа, которых Геморройцы жуют, прежде чем сожрать.

Когда Игрок размещает Корабль здесь, он может выбрать одно из следующих действий:

1. Взять 1 Космослизня
2. Заплатить 1 Кристалл и взять 2 Космослизня
3. Заплатить 2 Кристалла и взять 3 Космослизня

Чревоотчина

Академия Наук Х-Рени установила, что когда корабль проходит через Чревоотчину, он появляется с другой её стороны дважды! То есть там появляется сам корабль и его точная копия. Никто не знает, в чём тут прикол, но если взять на борт правильного учёного с правильными материалами, то вперёд, лети, чтобы удвоить или даже утроить усилия!

Когда Игрок размещает корабль здесь, он может заплатить 3 Кредита и 3 Руды, чтобы получить дополнительный корабль. У каждого игрока может быть не более трёх кораблей. Лицензии, установленные на карту Корабля Игрока, действительны для всех его кораблей.

Если Игрок столкнулся со своим собственным кораблём, его корабль гибнет. Но его можно восстановить, заплатив и пройдя через Чревоотчину.

Примечание: Игрок размещает по одному кораблю за ход, но может проходить через Чревоотчину сколько угодно раз.



Ещё правила

В игре “Избавься от Геморройцев” нет ничего тайного, кроме перевёрнутых карт Геморройцев, брошенных звезду Х-Рень.

В локациях Звезды Х-Рень и Рая есть более одного места под корабли. Игроки могут там размещать несколько кораблей не сталкиваясь ни со своими собственными кораблями, ни друг с другом.

В свой ход Игроки могут либо разместить свой корабль, либо взять свои корабли обратно, однако они не обязаны выполнять действия Локации, куда разместили корабль. Они, если нужно могут использовать имеющиеся карты Отребья. Игроки должны выполнять действия Локаций в соответствии с имеющимися у них Лицензиями.

Карты Городов

Карты Городов символизируют счастливые, свободные от Геморройцев города! Когда открывается карта Города, она остаётся на поле и занимает место карты Геморройца. После того как все карты на поле - это карты Городов, игра немедленно заканчивается.

Карты Городов дают уникальные бонусы в конце игры. Эти бонусы учитываются только, когда игра закончилась.

Конец Игры

Игра заканчивается когда схвачен последний Геморроец и освобождены все Города.

Все игроки подсчитывают очки от схваченных ими Геморройцев и бонусы от освобождённых Городов.

Выигрывает Игрок, набравший наибольшее количество очков. Если ничья, то пойсавший больше Геморройцев. Если снова ничья, то тот, у кого больше Кредитов.



За каждые 3
Кристалла одно
победное очко



За каждые 3 Руды
одно победное очко



За каждые 3 Кредита
одно победное очко



За каждые 2
Космослизня одно
победное очко



За каждую
Мегаловушку одно
победное очко



За каждые 2
ловушки одно
победное очко



За каждые 2
Лицензии одно
победное очко



За каждые 3
Рассады одно
победное очко



Используйте жетоны Пиратов, чтобы
знать где чей пират. Как только Игрок
берёт карту с Пиратом, он тутже берёт
соответствующий жетон.