

MAHAYODHA



RULE BOOK



В переводе с санскрита «Maha Yodha» означает «Величайший Воин». Maha Yodha – это карточная игра, воплощающая в реальность эпичные битвы и бессмертные истории из мистического прошлого Индии. В вашей колоде собраны карты легендарных воинов и могущественного оружия, карты действия и артефактов. Ваша колода – это ваша армия, а вы – полководец. Сражайтесь с другими армиями, используйте воинское искусство и хитроумные стратегии, чтобы привести свои войска к победе и стать Величайшим Воином.



GAME OBJECTIVE (ЦЕЛЬ ИГРЫ)

Для победы в Maha Yodha вы должны снизить запас жизни вашего соперника с 20 до нуля. Вначале каждый игрок имеет по 20 жизней. Каждый ход, размещая на поле боя воинов и атакуя, вы наносите противнику урон, равный разнице между уровнем атаки ваших воинов и уровнем защиты воинов обороняющегося игрока.

Но будьте осторожны! Если уровень атаки ваших воинов ниже уровня защиты обороняющихся – урон получите вы.

KNOW YOUR CARD
(ЗНАЙ СВОИ КАРТЫ)

ТИПЫ КАРТ

Существует три типа карт :



Воин



Оружие



Свиток

БАЗОВАЯ ИНФОРМАЦИЯ НА КАРТЕ (по левой стороне, сверху вниз):

Тип карты

Атака

Защита

Название и категория

Свойства

Исторический факт



PARASHU
WEAPONS

Special: +1 OR -1

Parashurama, an avatar of Vishnu, was known for his skill with the axe

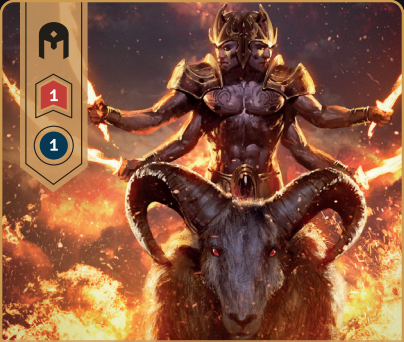
Значок справа (молния)
цифра в значке указывает
стоимость карты в единицах
Доблести. Это количество очков,
которое игрок должен заплатить
за вывод карты на поле из руки.

TYPES OF CARD
(ТИПЫ КАРТ)



WARRIOR (ВОИН)

Эти карты используются для атаки противника. На них указаны уровни атаки (красный значок) и защиты (синий значок). У некоторых Воинов также есть специальные свойства и способности, указанные в тексте карты. Игрок может вывести на игровое поле любое количество Воинов, на которое у него хватает Доблести.



AGNI
WARRIOR

Special: +1 OR +1

Agni, the God of Fire, is the link between earth and the heavens. In Hindu myths he is a symbol of Immortality.

TYPES OF CARD (ТИПЫ КАРТ)



WEAPON (ОРУЖИЕ)

Эти карты могут быть использованы совместно с картами Воинов, давая прибавку к уровню атаки (красный значок) и/или защиты (синий значок). Игрок может размещать на поле карты Оружия только при наличии там его карт Воинов. Одному Воину может быть назначено любое количество карт Оружия.

Каждое Оружие лучше всего сочетается с одним конкретным Воином. Имя Воина указывается в тексте карты Оружия, и при назначении его этому Воину создаётся комбинация, дающая игроку особый бонус (как правило, дополнительное очко Доблести на этот ход).

Примечание: если на карте Воина или Оружия отсутствует красный или синий значок, этот параметр (атака и защита соответственно) считается для этой карты равным нулю.



SCROLLS (СВИТКИ)

Эти карты имеют особые свойства, описанные в тексте карты. Свойства карты активны, пока карта находится на поле. Карты Свитков можно играть, не имея на поле карт Воинов. Можно сыграть любое количество Свитков, на которое хватает Доблести.



GAME SETUP
(НАЧАЛО ИГРЫ)

ПОДГОТОВКА

Каждый игрок выбирает колоду и тасует её.
Для определения первого игрока подбросьте монетку или бросьте кубик.
Первый игрок решает, будет ли он ходить первым или предоставит это право сопернику.

ХОД ПЕРВОГО ИГРОКА :

Первый игрок берёт из колоды 6 карт. Перед началом фазы размещения он должен сбросить одну карту. В свой первый ход первый игрок не может атаковать, так как на поле нет карт второго игрока.
Наилучшей стратегией на этом ходу является вывод на поле карт с максимальным уровнем защиты.

ХОД ВТОРОГО ИГРОКА :

Второй игрок берёт из колоды 5 карт. Он может атаковать защитников первого игрока, играя карты с учётом запаса очков Доблести.



TURN SEQUENCE
(ПОРЯДОК ХОДА)

ФАЗЫ ХОДА

Каждый ход игрока в Mahā Yodha состоит из четырёх фаз:

• ПЕРЕМИРИЕ

Удалите все активные карты Свитков с поля и поместите их в стопку сброса. Заберите в руку с поля карты Воинов и Оружия. Если у вас на руке оказалось больше 5 карт, сбросьте лишние. В течение фазы перемирия игрок может сбросить несколько карт.

Примечание: в фазе перемирия нет необходимости на первых ходах обоих игроков.

• НАБОР КАРТ

На каждом ходу вы можете взять из колоды любое количество карт, пока на руке у вас меньше 5 карт. Для перехода к фазе набора фаза перемирия должна быть полностью завершена, выбранные игроком карты – сброшены.

• РАЗМЕЩЕНИЕ

После набора карт игрок может играть карты из руки на поле. На каждом ходу для размещения карт у игрока есть 5 очков Доблести, если на это количество не влияют комбинации и/или свитки.

• АТАКА

Подсчитайте нанесённый урон.

• КОНЕЦ ХОДА.

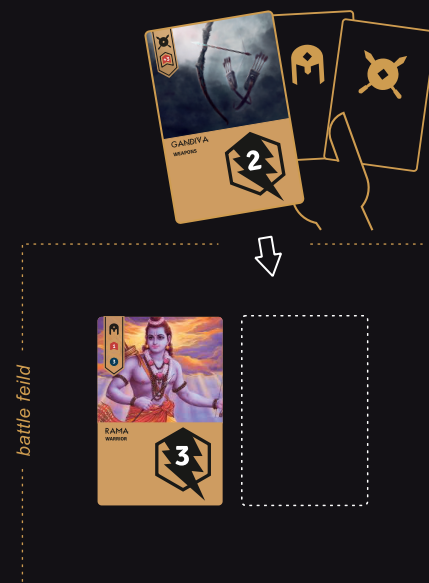
ПАМЯТКА

- Каждый игрок начинает с **20** жизнями.
- Первый игрок берёт из колоды **6** карт, одну из которых он должен сбросить перед началом фазы размещения. Первый игрок не может атаковать в свой первый ход.
- Второй игрок может атаковать в свой первый ход. Однако он берёт из колоды только **5** карт.
- Игра заканчивается, когда у одного из игроков остаётся **0** жизней.
- Когда карта сбрасывается во время игры, она кладётся рисунком вверх в стопку сброса этой армии.
- Когда колода игрока заканчивается, стопка сброса перемешивается и кладётся рубашкой вверх как новая колода этого игрока.

TURN SEQUENCE (ПОРЯДОК ХОДА)

1

На первом ходу у вас есть 5 очков Доблести, которые вы можете потратить для размещения на свой половине поля карт с учётом их стоимости в очках Доблести. С каждой сыгранной картой её стоимость вычитается из вашего запаса на этот ход. Нельзя размещать карту, стоимость которой выше, чем имеется у вас доблести на данный момент. Учтите, что некоторые свитки и комбинации «Воин + Оружие» дают вам прибавку к запасу Доблести.



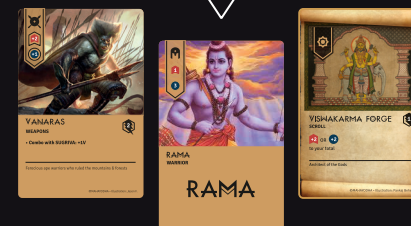
Пример: для начала вы играете карту RAMA (Воин) за 3 очка Доблести. У вас осталось 2 очка Доблести. Теперь вы можете сыграть карту KODANDA (Оружие) за одно очко Доблести, назначив её Воину RAMA. Поскольку KODANDA приносит бонус в одно очко Доблести в сочетании с RAMA, у вас теперь в запасе 2 очка Доблести вместо одного.

2

Просуммируйте уровни атаки ваших Воинов, Оружия и Свитков. Если суммарный уровень атаки ваших карт выше суммарного уровня защиты карт противника, вы наносите ему урон, равный разнице этих уровней (атака минус защита). Однако, если суммарный уровень атаки ваших карт ниже суммарного уровня защиты карт противника, вы получаете урон от контратаки, равный разнице этих уровней (защита минус атака). Учтите, что вы можете атаковать противника, только если сыграете в свой ход минимум одну карту Воина. Если вы сделаете это, вы **ДОЛЖНЫ** атаковать в конце хода.

TURN SEQUENCE (ПОРЯДОК ХОДА)

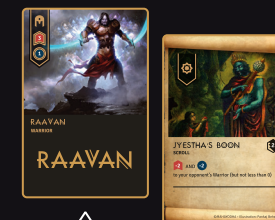
PLAYER 1



2 TOTAL ATTACK
(1+1+2-2)

Пример: вы сыграли RAMA (1 очко атаки и 3 очка защиты), AINDRASTRA (+1 очко атаки и +1 очко защиты) и свиток VISHWAKARMA'S FORGE (+2 очка атаки или +2 очка защиты). Вы выбрали +2 очка атаки. Таким образом, ваш суммарный уровень атаки равен 4. Ваш противник в свой ход сыграл RAAVAN (3 очка атаки и 1 очко защиты). У него также есть на поле свиток JYESTHA'S BOON (-2 к уровню атаки и -2 к уровню защиты противника), что понижает ваш суммарный уровень атаки до 2. Таким образом, вы наносите сопернику 1 очко урона с вашим уровнем атаки 2 против его уровня защиты 1.

1 TOTAL DEFENCE



PLAYER 2



THE GAME (ОБ ИГРЕ)

Maha Yodha была разработана как быстрая и весёлая игра для двоих, основанная на тактических уловках и управлении картами на руке игрока. Тематически игра основана на индийской мифологии.

Kickstarter-издание игры – это первое воплощение нашего видения вселенной Maha Yodha. Что дальше? Новые войны и армии для карточной игры. Настольные RPG с миниатюрами, настольные игры, коллекционные фигурки и многое другое.

БЛАГОДАРНОСТИ

Разработчик: Chandan Mohanty
Консультант по разработке: Saar Shai
Концепция: Sagar Shankar
Графический дизайнер: Prajval Mendon
Russian Translator: Yurii 'Saodhar' Furtat
Организаторы кампании на Kickstarter:
Alicia Zur-Spiiro & Rohit Khandai

Если вы хотите связаться с нами для
обсуждения правил, игровой механики,
вашего любимого героя, которого вы хотели
бы видеть в будущих расширениях, пишите
нам на электронный адрес
support@mahayodha.com

© Copyright 2014, Leprechaun Games Pvt Ltd,
1503- A Wing, Bhakti Park, Wadala, Mumbai.
www.mahayodha.com

Maha Yodha is a registered trademark of
Leprechaun Game Pvt Ltd. All Rights Reserved.