

10
Ё



+1 за каждую букву

5

10
Ю



+1 за каждую букву

5

9
Ъ



5 1

9
Э



5 1

9
Щ



5 1

9
Ф



5 1

9
Ц



5 1

4
РЕ



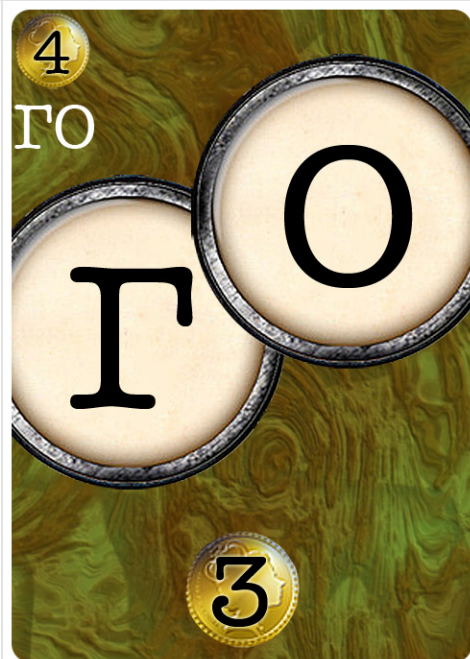
3

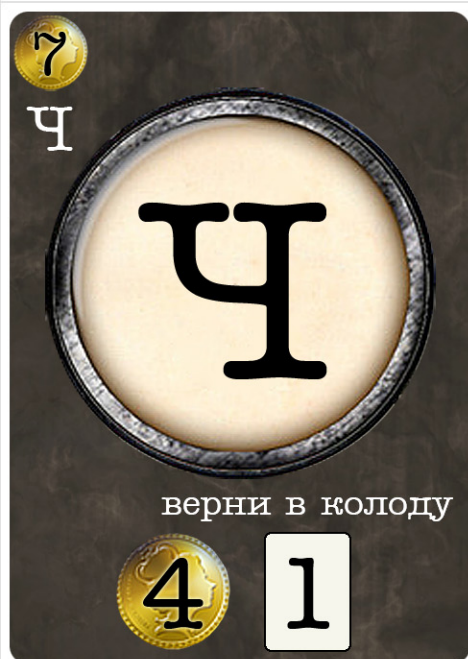
4
РО



3









5
П

2 1

7
П

слово х2

2 П

6
Д

+ж. роман за 7 букв

2

7
Д

2 2

5
Я

3 1

7
Я

+детектив за 8 букв

3

5
М

3 1

6
М

соседняя буква - ?

3

4
Л

обнови рынок

2 2

5

Л



соседняя буква х2



7

Л



+детектив за 8 букв



7

К



слово х2



6

К



соседняя буква - ?



3

К



последняя буква



В



В



В



В



B

B



C

C



C

C



C

C



C

C



C

C



P

P



P

P



P

P



P

P



P

P



H

H



H

H



H

H



H

H



H

H



T

T



T

T



T

T



T

T



T

T



3

B

B

+2 если нет карт



5

B

B

копия соседней буквы



3

C

C

роман в руке



1

5

C

C



1

6

P

P



2

5

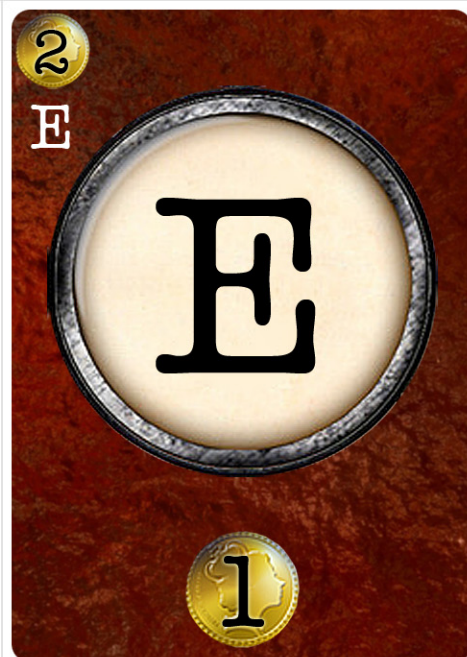
P

P

соседняя буква х2





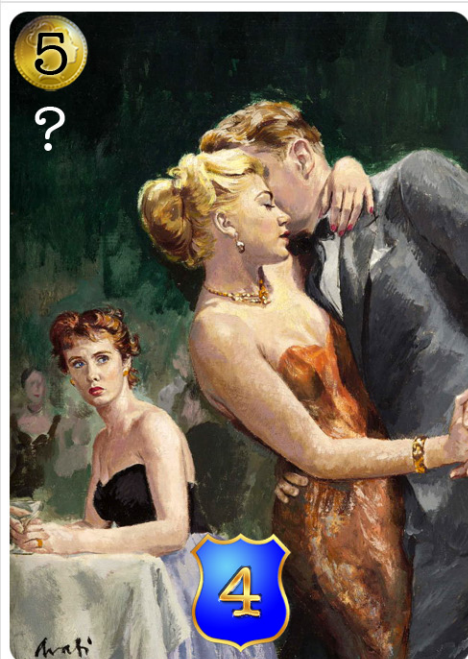
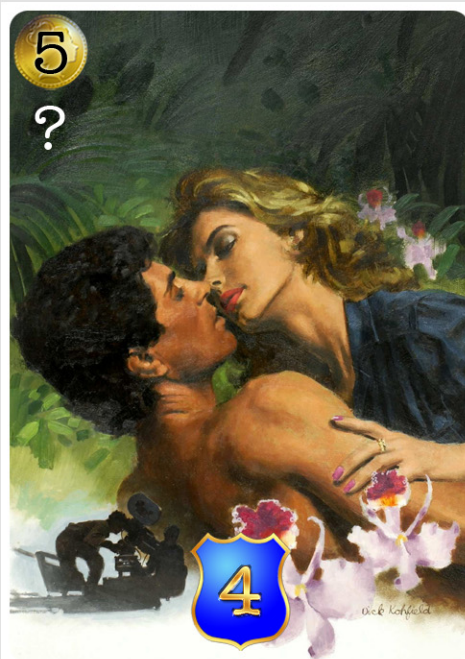
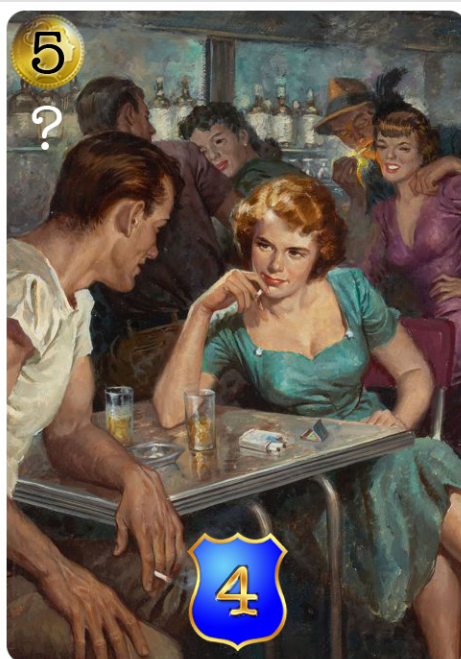
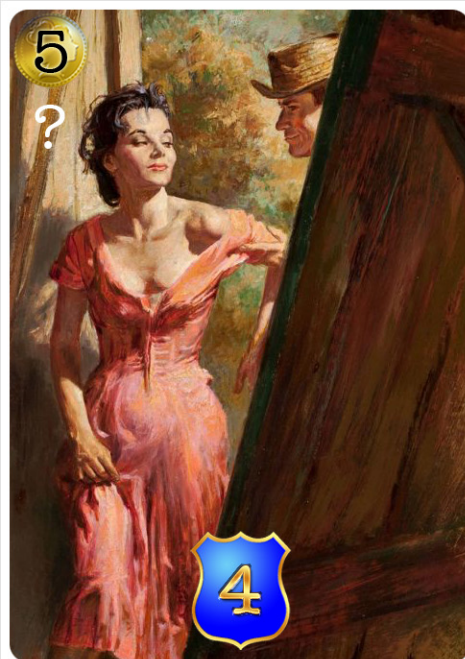


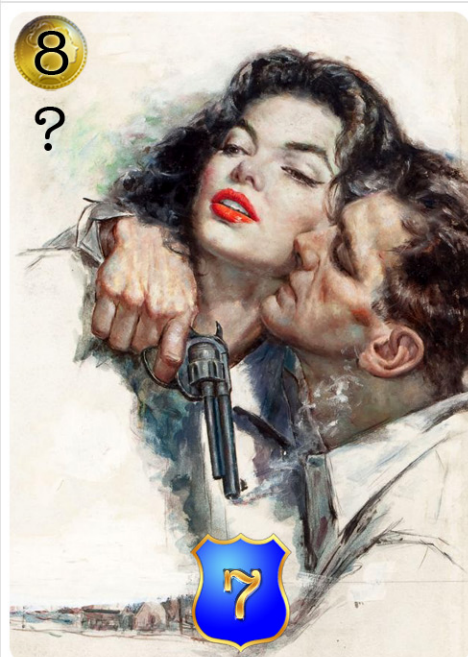
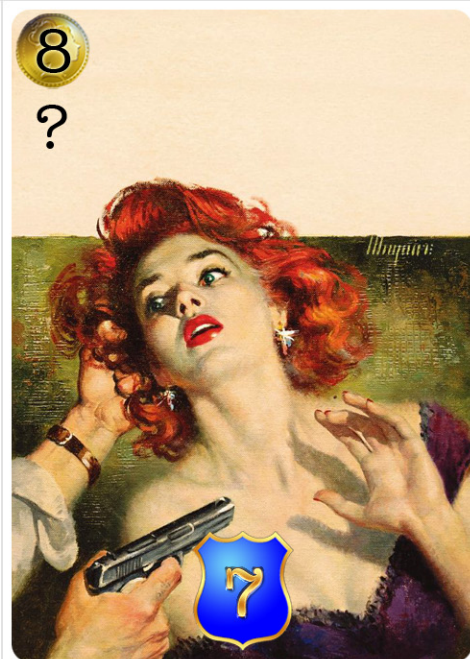
СЛОВО В
7 БУКВ

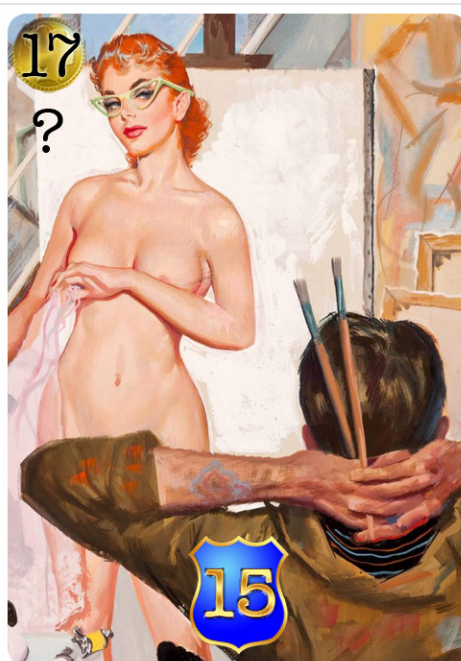
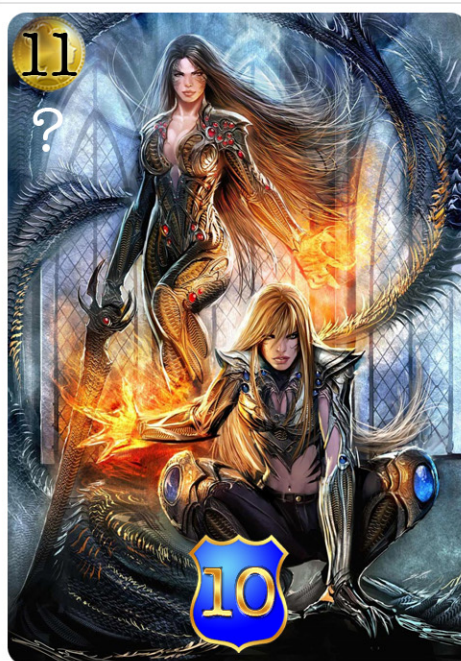
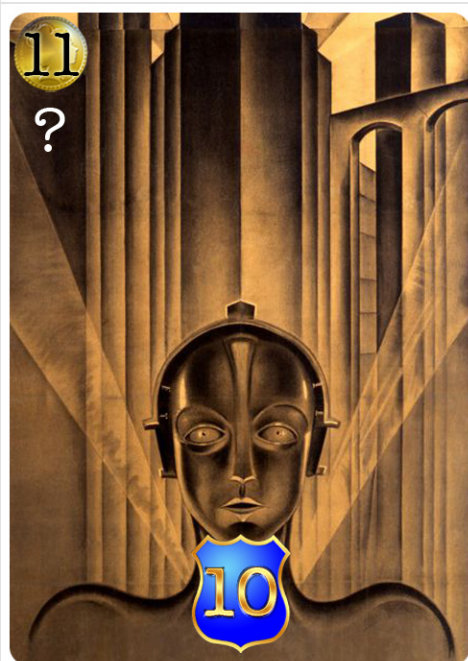
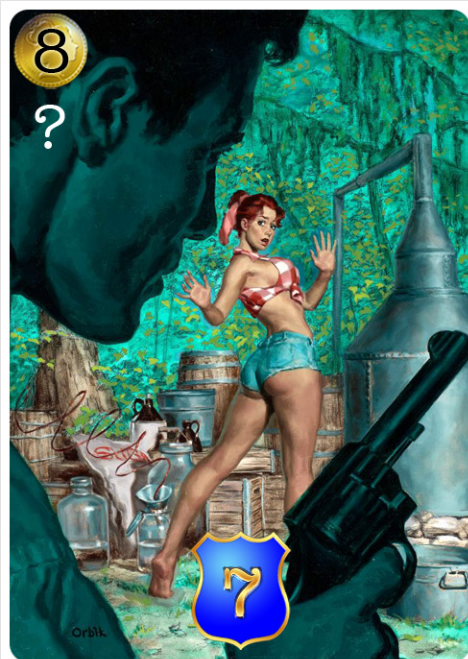
СЛОВО В
9 БУКВ

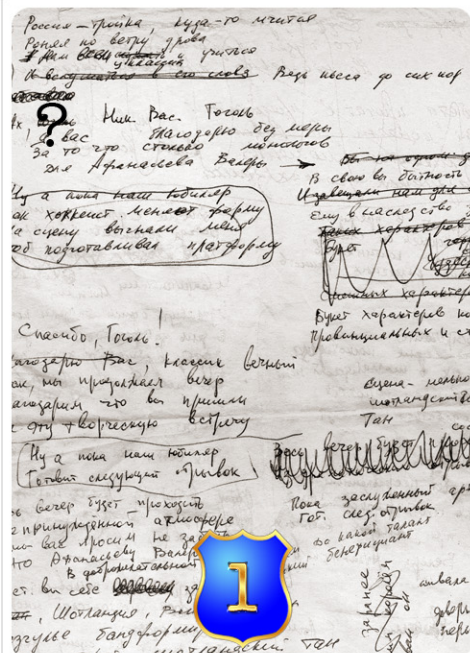
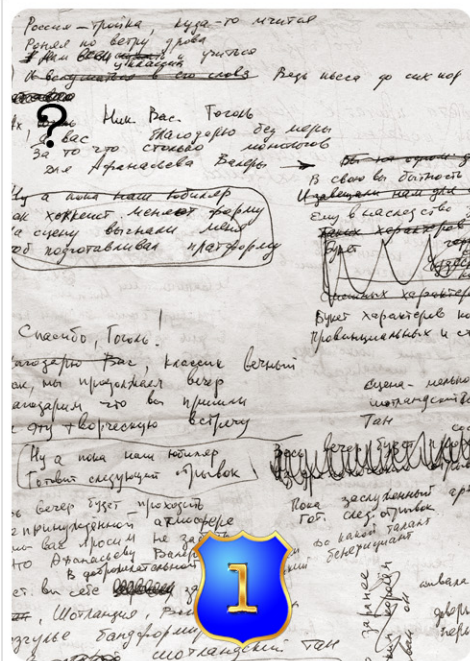
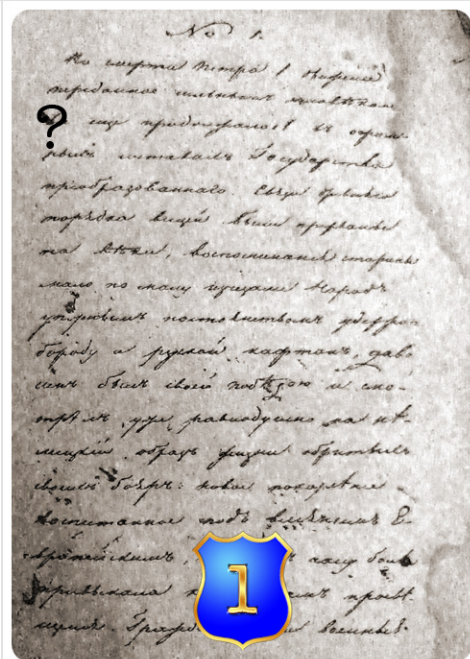
СЛОВО В
8 БУКВ

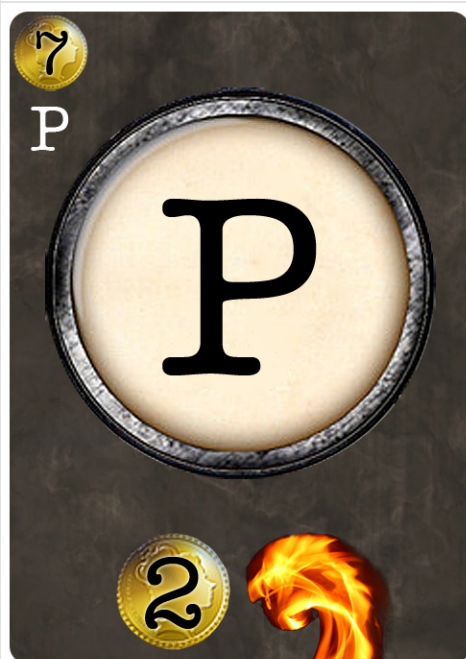
СЛОВО В
10 БУКВ











Handwritten text in Cyrillic script, likely a letter or document. The text is dense and covers most of the page.



Handwritten text in Cyrillic script, likely a letter or document. The text is dense and covers most of the page.



Handwritten text in Cyrillic script, likely a letter or document. The text is dense and covers most of the page.



Handwritten text in Cyrillic script, likely a letter or document. The text is dense and covers most of the page.



Handwritten text in Cyrillic script, likely a letter or document. The text is dense and covers most of the page.



Handwritten text in Cyrillic script, likely a letter or document. The text is dense and covers most of the page.



Handwritten text in Cyrillic script, likely a letter or document. The text is dense and covers most of the page.

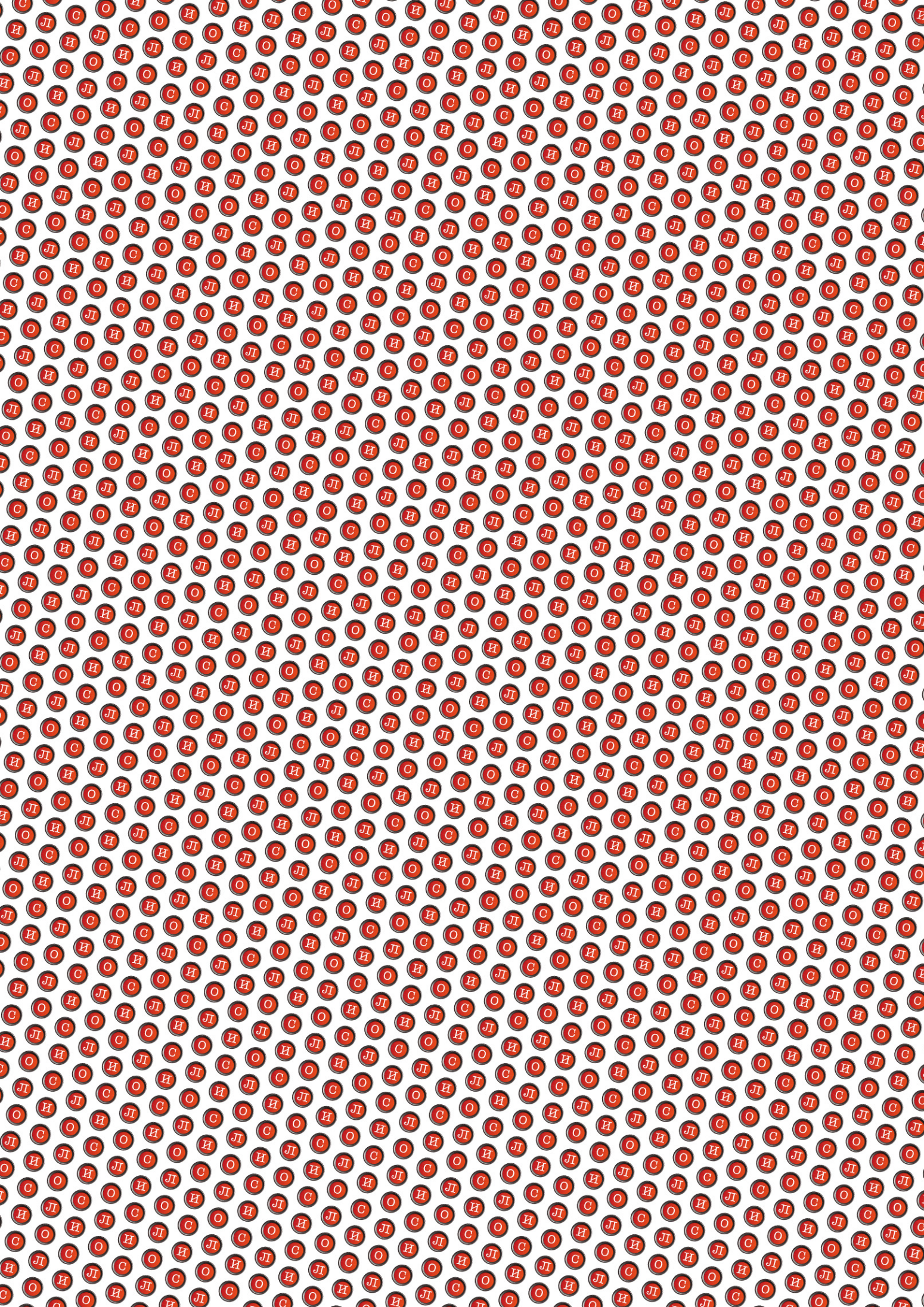


Handwritten text in Cyrillic script, likely a letter or document. The text is dense and covers most of the page.



Handwritten text in Cyrillic script, likely a letter or document. The text is dense and covers most of the page.





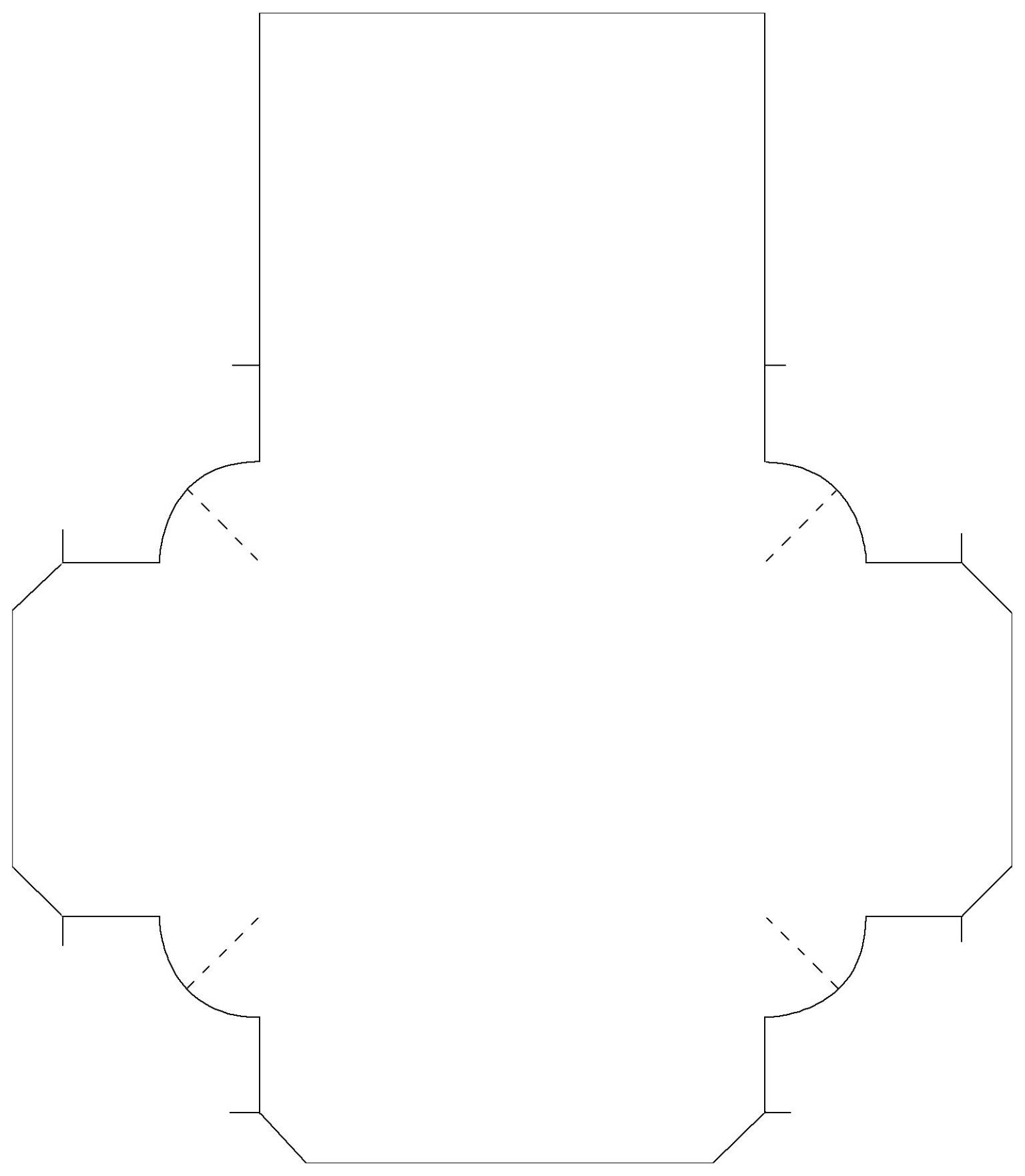
Paperback



Paperback

Paperback

Paperback



Писатели

Правила игры

2-5 игроков, 45 минут

Писатели пытаются написать коммерчески успешные романы.

Подготовка к игре

Перемешать 4 карты **общих гласных** букв «А», «Е», «И» и «О», положить эту стопку лицом вверх. Рядом с ней положить карту **напоминания условий** их получения – необходимость составить слово в 7 букв.

Разложить в 4 стопки **карты романов**, по видам (победным очкам), в соответствии с количеством игроков:

- 2 игрока: 4 женских романа (4 ПО), 4 детектива (7 ПО), 2 фантастики (10 ПО), 1 бестселлер (15 ПО),
- 3 игрока: 6 женских романов, 6 детективов, 3 фантастики, 2 бестселлера,
- 4 игрока: 8 женских романов, 8 детективов, 4 фантастики, 2 бестселлера,
- 5 игроков: 10 женских романов, 10 детективов, 5 фантастик, 3 бестселлера.

Разложить в стопки, **по стоимости**, остальные карты букв (в последнюю стопку – карты стоимостью 8, 9 и 10).

Перемешать стопки, положить их лицом вверх и снять по 1 **дополнительной карте** с каждой стопки (кроме стопки карт стоимостью «2»). Все эти карты (кроме общих гласных букв) называются **рынком**:



Каждый игрок получает 10 начальных карт для своей **колоды**: буквы «В», «Н», «Р», «С», «Т» и 5 карт **черновики** (которые одновременно являются джокерами – знак «?» – и могут заменять любую букву):



Ход игры

Каждый игрок перемешивает свою колоду и набирает из неё в руку **5 карт**.

Определить первого игрока.

Игроки делают свой ход по очереди, по часовой стрелке, начиная с первого игрока.

В свой ход активный игрок выполняет следующее.

1. Составление слова. Игрок составляет одно слово, используя карты руки, и, если хочет, лежащую на столе открытую общую гласную букву (1 раз в слове). Как принято в играх со словами, не разрешены имена и названия. Если на карте указан знак «?», она может считаться любой буквой. Игрок выполняет действия, указанные на использованных в слове картах, в любой последовательности.

2. Проверка длины слова. Если составленное игроком слово достигло **длины 7 букв**, открывается следующая общая гласная буква, и игроки при составлении своих слов могут использовать на 1 общую гласную букву больше (но каждую – не более 1 раза в составленном слове).

Если открыты все 4 общих гласных буквы, каждый игрок, составивший слово из 7 букв, может забрать одну из этих букв в свой сброс.

3. Подсчёт результата писательского труда. Игрок складывает все числа, указанные на символах монет в нижней части всех карт, которые использованы им в слове. Некоторые карты могут удвоить общую сумму (а две такие карты в слове утраивают её) или отдельные буквы слова.

4. Покупка карт. В пределах подсчитанной суммы игрок может приобрести на рынке любые карты. Дополнительные карты позволяют игроку составлять более сложные и более длинные слова, а карты романов принесут ему **победные очки**. Если игрок приобрёл дополнительную карту, открывается ещё одна карта соответствующей стопки (кроме стопки карт стоимостью 2). Стоимость карты указана в её левом верхнем углу. Некоторые карты позволяют **бесплатно** получить карту романа (при выполнении указанного на карте условия). Неистраченная игроком сумма пропадает.

5. Сброс и получение карт. Все карты игрока (использованные в составлении слова, оставшиеся на руке и только что приобретённые карты) складываются в его **стопку сброса**. Игрок набирает в руку из своей колоды **5 карт, плюс** дополнительное количество карт, которое позволили ему получить действия на картах составленного им слова. Если колода игрока закончилась, он формирует новую колоду из карт своей стопки сброса. Очередь хода переходит к следующему игроку.

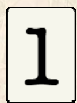
Окончание игры

Игра заканчивается, когда на столе не осталось **карт романов**. Игрок, набравший наибольшее количество победных очков **на всех** своих картах (рука, колода и сброс), считается **победителем**. В командной игре очки игроков суммируются.

Обозначения на картах



Карта приносит 2 монеты, которые можно потратить в этот ход на покупку карт рынка



В конце хода возьми в руку из своей колоды на 1 карту больше



Карта приносит 1 победное очко в конце



Удалить указанную карту (или количество карт), поместив её под низ своей стопки на рынке



Каждый противник открывает верхнюю карту своей колоды. Положи одну из них в свой сброс, а все остальные – под низ своих стопок на рынке