

15.0 Сценарии

15.1 Архидамова война, 431год до Н.Э.

К началу войны Спарта и ее союзники имели огромное превосходство в ресурсах и территории. Они могли выставить большее количество гоплитов, чем сыскалось бы во всей Афинской империи. С другой стороны, лучший во всем эллинском мире флот обеспечивал Афинам безусловное господство на море. Кроме того, благодаря предусмотрительности Перикла Афины были не только надежно защищены со стороны пролива, но и соединялись с портом Пиреем «длинными стенами» — мощными крепостными стенами, протянувшимися от города до самого порта. В подобных условиях понятно, почему спартанцы столь неохотно вступили в войну. Но, так или иначе, а шаг был сделан.

Стратегический план Перикла ориентированный не на победоносное наступление, а на длительную оборонительную войну, оказался тяжелым моральным испытанием. К тому же дело усугубилось неожиданной вспышкой чумы. Болезнь погубила много афинян, и более того, на второй год войны лишила их своего вождя: страшная хворь унесла Перикла.

Десять лет безрезультатной войны завершились мирным договором Никиевого мира.

Продолжительность: 431–422 года до н.э. (10 лет).

Время игры: 4 часа.

Нейтральные земли: Argos, Achaea, Persia, Sicily.

Юниты: Обе стороны используют блоки с №1–40.

Карты: Используются только золотые и серебряные карты (№1–44).

Начальная расстановка Афин:

Юниты: Смотреть соответствующий лист расстановки. Расположите блоки юнитов, как указано в листе (4 юнита обязательно осаждают Potidea) или в любое место в пределах указанной нации. Остальные не задействованные блоки (№1-40), уберите в дружественные пул рекрутов, лицевой стороной вниз.

Лидер: Перикл (+1). Возьмите карту данного лидера из колоды и расположите лицевой стороной вверх рядом с полем.

Начальная расстановка Спарты:

Юниты: Смотреть соответствующий лист расстановки. Расположите блоки юнитов, как указано в листе (обязательно разместите 2 юнита и гарнизон в осажденную Potidea) или в любое место в пределах указанной нации. Остальные не задействованные блоки (№1-10), уберите в дружественные пул рекрутов, лицевой стороной вниз.

Захваченные города: Potidea [в осаде].

Лидер: Archidamos (0). Возьмите карту данного лидера из колоды и расположите лицевой стороной вверх рядом с полем.

Начало игры:

Перемешайте колоду, и каждый игрок берет по 6 карт.

Специальные правила:

1. Кавалерийский отряд Odrisia A3 (№37/имя отряда заключено в квадрат белого цвета) может быть набран, только если у Афин нет лидера.

2. **Гражданская война** не может быть разыграна на Афина пока их лидером является Перикл.

3. Перикл не может быть подвергнут ostracism, если Афины не были разграблены в предыдущий Сезон. Перикл умирает (убирается из колоды), когда в Афинах второй раз случается чума (далее чума не играется).

15.2 Сицилийская экспедиция, 415 год до Н.Э.

Потерпев неудачу на материковом театре военных действий Пелопоннесской войны, Афины обратили своё внимание на Сицилию. Существовавшие здесь греческие города были очень богаты, а Сиракузы, главный город острова, был ненамного меньше Афин. Завоевание Сицилии давало бы афинянам огромные преимущества перед пелопоннессцами, а важнейшему союзнику Спарты — Коринфу — наносило бы сильный удар по торговле. Укрепившись на пути в Сицилию в ходе предыдущего этапа войны (Пилос, Керкира, Навпакт), Афины теперь могли подумать об отправке сюда значительных экспедиционных сил.

Продолжительность: 415–413 года до н.э. (3 года).

Время игры: 2 часа.

Нейтральные земли (вход запрещен): Achaea, Persia, [в Sicily] Messana, Rhegium, Agragas. Gela является нейтральной, до тех пор пока никакие Геланские отряды не покинут город.

Юниты: Только блоки, указанные в листе Сценариев.

Карты: Используются только бронзовые и серебряные карты (№12–55).

Начальная расстановка Афин:

Юниты: Смотреть соответствующий лист расстановки. В дружественном пуле рекрутов располагаются только блоки, указанные в листе сценариев, лицевой стороной вниз.

Захваченные города: Leucas, Pylos.

Лидер: Alcibiades (+1). Возьмите карту данного лидера из колоды и расположите лицевой стороной вверх рядом с полем.

Начальная расстановка Спарты:

Юниты: Смотреть соответствующий лист расстановки. В дружественном пуле рекрутов располагаются только блоки, указанные в листе сценариев, лицевой стороной вниз.

Захваченные города: Platea, Amphipolis.

Лидер: Agis (0). Возьмите карту данного лидера из колоды и расположите лицевой стороной вверх рядом с полем.

Начало игры:

Перемешайте колоду, и каждый игрок берет по 6 карт.

Специальные правила:

1. Игра начинается с действующих правил Никиевого мира (п.п. 12.0) и не могут быть нарушены.

2. Сицилия является нейтральной территорией. В Сицилии (п.п. 1.0) за Разорение не начисляется Престиж, если только на ее территориях не было не Сицилийских Афинских отрядов в тот год (т.е., в прошлом Сезоне).

3. Юниты расположенные в Афинах не могут двигаться до 414 года н.э.

4. Каждый новый год Афины выплачивают дань в размере одного очка престижа

5. Войска набранные в Греции могут отправиться в Сицилию. Сицилийские же юниты не могут покинуть территорий Сицилии.

15.3 Декелейская война, 413 год до Н.Э.

Разгром сицилийской экспедиции был для Афин катастрофой. Погибло две трети флота, около трети всего гоплитского ополчения, которое мог выставить город, истощились финансы. Упало влияние Афин в Греции, в самих Афинах поднимают головы проспартански настроенные сторонники олигархии; растёт влияние гетерий — тайных олигархических организаций. Спарта усмотрев в этом свой шанс, заручается помощью Персии, получив от неё значительную финансовую поддержку в обмен на готовность передать города Ионии под власть персов.

К тому же Спартанский флот выигрывает серию морских сражений при Геллеспонте, тем самым блокирует Афинам поставки Черноморским хлебом. Фактически это поражение стало поворотной точкой войны, хотя до её окончания было ещё далеко.

Продолжительность: 413–404 года до н.э. (10 лет).

Время игры: 4 часа.

Нейтральные земли: Achaea, Persia, Sicily. Gela является нейтральной, до тех пор пока никакие Геланские отряды не покинут город.

Обе стороны используют блоки с №1–46.

Карты: Используются только бронзовые и серебряные карты (№12–55).

Начальная расстановка Афин: [Престиж: +3]

Юниты: Разместите войска, как указано в соответствующем листе расстановки. Остальные не задействованные блоки (№1–46), уберите в дружественные пул рекрутов, лицевой стороной вниз.

Захваченные города: Leucas, Pylos.

Лидер: Proboulois (0). Возьмите карту данного лидера из колоды и расположите лицевой стороной вверх рядом с полем.

Начальная расстановка Спарты:

Юниты: Разместите войска, как указано в соответствующем листе расстановки. Остальные не задействованные блоки (№1–46), уберите в дружественные пул, рекрутов лицевой стороной вниз.

Захваченные города: Platea, Amphipolis.

Лидер: Agis (0). Возьмите карту данного лидера из колоды и расположите лицевой стороной вверх рядом с полем.

Начало игры:

Перемешайте колоду, и каждый игрок берет по 6 карт.

Специальные правила:

1. Нарушив мир, Спарта теряет 3 престижа:
 - a. После продолжения войны, сумма дани уменьшается на половину (округляя в меньшую сторону);
 - b. Декелея (вместимость города Фивы становится равной 12).
2. Спарта может набирать улучшенные («E1») флоты, их нельзя набирать, если в игре нет карточки «Persian Aid». Так же, действуют специальные правила пункта 13.0
3. Кавалерийский отряд Odrysia A3 (№37/имя отряда заключено в квадрат белого цвета) может быть набран, только если у Афин нет лидера.

15.4 Последняя битва, 415 год до Н.Э.

Этот эпический сценарий сочетает в себе **Сицилийскую экспедицию** и **Декелейскую войну**, добавляя в игру Греческие войска, отсутствующие во втором сценарии. Во время Никеевого мира, которым начинается сценарий, обе стороны выплачивают дань престижем (-1 / год). Любой игрок может прекратить данное правило, объявив о продолжении войны в начале своего тура и оплатив это действие престижем (п.п. 12.1)

После продолжения войны, Афинам придется решать идти ли на риск вторгаясь в Сицилию, ведь завоевание Syracuse принесет моментальную победу, но это может оказаться сложнее чем кажется.

Продолжительность: 415–404 года до н.э. (12 лет).

Время игры: 6 часа.

Нейтральные земли: Achaea, Persia; [в Sicily] Messana, Rhegium, Acragas. Gela является нейтральной, до тех пор пока никакие Геланские отряды не покинут город.

Юниты: Все

Карты: Используются только бронзовые и серебряные карты (№12–55).

Начальная расстановка Афин:

Юниты: Разместите войска, как указано в соответствующем листе расстановки. Остальные не задействованные блоки (№1-46), уберите в дружественные пул рекрутов, лицевой стороной вниз.

Захваченные города: Leucas, Pylos.

Лидер: Alcibiades (+1). Возьмите карту данного лидера из колоды и расположите лицевой стороной вверх рядом с полем.

Начальная расстановка Спарты:

Юниты: Разместите войска, как указано в соответствующем листе расстановки. Остальные не задействованные блоки (№1-46), уберите в дружественные пул рекрутов, лицевой стороной вниз.

Захваченные города: Platea, Amphipolis.

Лидер: Agis (0). Возьмите карту данного лидера из колоды и расположите лицевой стороной вверх рядом с полем.

Начало игры:

Перемешайте колоду, и каждый игрок берет по 6 карт.

Специальные правила:

1. Игра начинается с действующих правил Никеевого мира (п.п. 12.0), который может быть отменен (п.п. 12.1).

2. Сицилия является нейтральной территорией. В Сицилии (п.п. 1.0) за Разорение не начисляется Престиж, если только на ее территориях не было не Сицилийских Афинских отрядов в тот год (т.е., в прошлом Сезоне).

3. **Сицилийская экспедиция.** Игрок, играющий за Афины, может ввести в Италию и Сицилию в 415 год до н.э. только войска 1 исторической экспедиции (Historical first expedition - указаны в листе Сценария). Сделать это войсками 2 экспедиции он сможет только после 414 года до н.э. или после возобновления военных действий.

4. Если в игре есть карточка «Persian Aid», Спарта может набирать улучшенные («E1») флоты. Так же, действуют специальные правила пункта 13.0

5. Кавалерийский отряд Odrisia A3 (№37/имя отряда заключено в квадрат белого цвета) может быть набран, только если у Афин нет лидера.

6. Сицилийские войска не могут покидать территории Сицилии.