



Верховный Шаман России
и Тувы Допчун-оол Кара-оол
Тюлюшевич сказал так:

«Пусть каждый ход в этой
магической игре наполняет
ваше сердце силой древних
духов и сплавливает нас в одну
шёпотом гремющую, шаманскую
песнь!»



oyno.org

В руках — бубен, в бубне — кости, в тех
костях — пустота! Случай бросает наугад, но
шаман всему найдёт свое место. «Ойно»
по-алтайски значит «играть». Это простая
игра, но до утра не отпустит игрока, ой.

Бикубики, также называемые «костями» —
особые игровые элементы. Они с равной
вероятностью выпадают в одном из двух
положений: «верхняя кость» или «нижняя
кость».

bi-dice.com

Иллюстратор: Грабовская Е.А. Изготовлено в 2026 г.
NINGBO BESCON GAMES AND APPLIANCES CO., LTD. по
адресу: FL12, 3# 999 Lane Yangfan RD., Ningbo, China
315000. Почтовый адрес: 456787, Россия, Челябинская
область, г. Озерск, бульвар Луначарского, д. 17, а/я 702.
Телефон: +7 922 696-92-22, e-mail: artem@robovkv.ru.
Срок службы не ограничен. **BESCON BI-DICE**

АРТЕМ РОБОВКОВ



ШАЛЬНОЙ ОЙНО



ШАМАНСКИЕ КОСТИ



ПРАВИЛА ОЙНО

ОСНОВНЫЕ ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Кость для игры, которая лежит на грани плашмя, называется нижней костью. Если кость стоит ребром вверх, то такая кость называется верхней костью. Круглая ячейка в сердце бубна называется центром. Обратить кость означает, что верхнюю кость нужно опустить, а нижнюю — поднять. Кости считаются соседними, если их ячейки на бубне имеют общую сторону. Кости на диагональных ячейках не являются соседними. Общие точки таких ячеек отмечены кружками. Брошенные кости падают с равной вероятностью верхними или нижними. Если кость поставили случайной стороной так, как выпало при броске, то это — шальная кость.

ГОЛОВОЛОМКА ДЛЯ ОДНОГО ИГРОКА

Перемешайте и случайным образом разместите восемь шальных костей на ячейках бубна. Убедитесь, что хотя бы одна кость является верхней и оставьте незанятым центр. Чтобы сделать ход, выберите любую верхнюю кость на бубне и поместите её в центр. Обратите все соседние кости рядом с той ячейкой, откуда вы взяли эту кость. Затем переставьте кость из центра на другую свободную ячейку верхней стороной и обратите все соседние кости. Продолжайте ходить, пока не поднимете все кости. Для нового уровня сложности добавьте ещё одну кость и начните заново. Решение всегда существует, но его трудно найти на высших уровнях.

ШАЛЬНЫЕ КОСТИ: ВАРИАНТ ИГРЫ ДЛЯ ДВУХ ИГРОКОВ

Каждый раз, когда вы ставите кость во время своего хода, сначала подбросьте её и потом поставьте на ячейку так, как выпало при броске. Это относится ко всем трём действиям, а остальные правила останутся без изменений.



ИГРА ДЛЯ ДВУХ ИГРОКОВ

В начале игры бубен пустой, а на земле у каждого игрока по 8 костей одного цвета. Цель игры — разместить на бубне и поднять все свои кости раньше соперника. Игроки ходят по очереди. Возьмите в руку красную кость для первого хода. В свой ход выберите одно из следующих действий:

- А** Если вы держите в руке кость, поставьте её верхней стороной на любую свободную ячейку, кроме центра, а затем обратите все соседние кости, когда таковые имеются.
- В** В противном случае снимите с бубна любую свою кость и поставьте её в центр. Обратите все соседние кости рядом с той ячейкой, откуда вы взяли эту кость. После чего переставьте кость из центра на другую свободную ячейку верхней стороной и обратите все соседние кости.
- С** Кроме того, вы можете обратить одну из своих нижних костей и поместить её обратно на ту же ячейку, с которой она была взята, верхней стороной. В таком случае не используйте центр и не обращайтесь к соседним костям.

Если все ваши кости на бубне оказались верхними после выбранного действия, то возьмите кость с земли и держите её до следующего хода. Если на бубне выставлены все ваши кости и они все верхние, то вы победили. Не пропускайте свой ход.

