

ИГРА НА ПОБЕДНЫЕ ОЧКИ

ПОБЕДНЫЕ ОЧКИ:

- За уровень Ведьмака: 0 / 2 / 5 / 9 / 14
- Трофеи за медитацию: 6 / 3 / 2 / 1 за 1-й навык, за 2-й и т.д.
Ценность каждого следующего трофея уменьшается
- Сохраненные ведьмачьи трофеи: по 1 (макс. 4)
- Каждая победа над другим Ведьмаком: 10
- Монстры: согласно их уровню жизни
- Не использованные зелья: по 1
- Не использованные бомбочки: по 2
- Монеты, Мутагены, Спутники, Снаряжение: по 1
- Прогнанные (не побежденные) монстры: по 2 / 5 / 9
- Выполненные задания: 2 / 5 / 9 / 14 / 20 / 27 / 35



БИТВА С МОНСТРОМ:

- Жетон прогнанного монстра выводится из игры и берется игроком как напоминание.
- Победа над монстром того же уровня, что уже есть в активе, не приносит продвижения по шкале трофеев.
- В случае поражения потеряйте прокаченные навыки в количестве равном оставшимся жизням монстра (какие навыки - игрок выбирает сам), но не более 4.
- После победы игрок сам выбирает какого уровня монстр появится в игре. Ограничение:
В игре всегда должен быть хотя бы один монстр того уровня, который не был побежден всеми игроками.
- Истощение после каждой победы. Кол-во сжигаемых карт определяет трек трофеев (даже без движения по нему).

БИТВА МЕЖДУ ВЕДЬМАКАМИ:

- После игры в покер разрешена (в случае поражения активного игрока).
- Нападение на Ведьмака того же уровня (пааншет игрока) или выше - бесплатно.
- Нападение на Ведьмака ниже уровнем (пааншет игрока) стоит по 1 монете за каждый уровень.

СТАВКИ:

- Допускается делать ставки на битву игрока с монстром.
- Размер ставки зависит от уровня монстра. Выигрыш всегда = x2.

ПРОДВИЖЕНИЕ ПО ТРЕКУ ТРОФЕЕВ:

- За 3 трофея за навыки (медитацию).
 - За победу над другим Ведьмаком.
 - За победу над монстрами I / II / III уровней.
- Каждая категория доступна один раз за игру.



КОНЕЦ ИГРЫ

С ЛЕГЕНДАРНЫМ МОНСТРОМ:

- Кто-то победил легендарного монстра.
- Монстр не побежден, но все игроки достигли финального уровня по трофеям.
- Игра доигрывается до окончания хода последнего игрока.
- Если монстр не побежден, игроки получают штраф: 10 / 7 / 4 / 2 / 1.
Начиная с того, кто раньше достиг финального уровня.

БЕЗ ЛЕГЕНДАРНОГО МОНСТРА:

- Кто-то достиг финального уровня по трофеям.
- Игра доигрывается до окончания хода последнего игрока + 1 полный раунд.