



ПОРЯДОК ХОДА



1

ОСНОВНЫЕ ДЕЙСТВИЯ

(разыгрываются в указанном порядке)

1. Разместите кубик



а. Минус 2 последователя, если это кубик оппонента



б. Поверни за жетон истории



2. Разместите динозавров



3. Примените эффекты



2

ПОБОЧНЫЕ ДЕЙСТВИЯ

(выберите одно)

А) Повлияйте на управляющего: потратьте 0/2/4 истории, чтобы положить 1/2/3 влияния (на одного управляющего)

УПРАВЛЯЮЩИЙ



В) Разместите лидера в зоне общины и примените эффект

РАЗМЕСТИТЬ ЛИДЕРА



С) Разместите лидера в защитной зоне, получите Защиту/Доблесть

РАЗМЕСТИТЬ ЛИДЕРА



Д) Разместите до 2 солдат и получите Защиту/Доблесть

РАЗМЕСТИТЬ СОЛДАТ



3

ФАЗА ДОЗОРА
(если применимо)



4



ПРОВЕРКИ В КОНЦЕ ХОДА

1. Клетки в зоне дино заполнены ➔ АТАКА ДИНОЗАВРОВ



2. Запас кубиков опустел ➔ СОБРАНИЕ ОБЩИНЫ



ФИНАЛЬНЫЙ ПОДСЧЁТ



Игра завершается после применения последнего жетона Подсчёта на собрании общины

ПО ВСЕМ ЗАЩИТНЫМ ЗОНАМ

- 1 Получите последователей за ограждения и ловушки



1ST



2ND



3RD



- 2 Получите последователей за ваших солдат и лидера



- 3 Получите по 1 последователю за каждую еду, лом, историю, тяжёлого пехотинца, за каждого двух лёгких пехотинцев и каждую пару из 1 защиты и 1 доблести

