

# ИСТОЧНИК ИСТОРИЯ

## Ванкардиан

одиночный режим

Разработано  
Мортен Монрад Педерсен  
с Дэвидом Стадли  
и Лайнс Дж. Хаттер

### Общие правила

В этом одиночном режиме вы играете против двух ванкардианцев (искусственных противников), Автоматона и Факториона, каждый из которых занимает место игрока-человека.

- Вы играете по обычным правилам игры, но ванкардианцы — ренегаты, которые часто поступают так же, как

16 карт Ванкардии  
(8 с и 8 с)



4 дополнительные любовные ( ) открытки



2 двусторонних пособия для игроков



колода сброса игровых карт или предыдущие взятки.

играли в карты



Трюки автомата



трюки фабрика



твои трюки



жетон дилера



Колды событий



дополнительные карты



история са



жетоны выносливости



4

Настроить

Игнорируйте инструкции по настройке в правилах игры и следуйте приведенной ниже процедуре:

1. Верните карты событий в коробку. События, специфичные для одного игрока, находятся на картах Ванкардии.
2. Разместите жетоны выносливости в пределах досягаемости, чтобы сформировать **ОБЩЕЕ СНАБЖЕНИЕ**.
3. Перетасуйте карточки с историями и положите их рубашкой вверх в общий запас.

4. Ты:

- а. Получите 1 случайный игровой планшет.
- б. Получите 1 очко выравнивания/ПО (победное очко); установите на 0 ПО.
- в. Получите 1 жетон выносливости и поместите его в запас выносливости на вашем игровом планшете.
- г. Получите 2 случайные карты супергероев. Посмотрите на них и положите лицевой стороной вниз на поле супергероев на вашем игровом планшете (вы выберете одну позже, в пятом раунде). Неиспользованные карты супергероев верните в коробку.



Рука автомата



рука фабриканта



твоя рука



игральные карты



Карты Ванкардии

Предлагаемая расстановка столов

## 5. Ванкардианцы:

- а. Каждый Ванкардианец получает 1 циферблат репутации/ПО, установленный на 0 ПО, если красная сторона героя находится вверх.
- б. Отдельно перетасуйте 2 набора карт Ванкардии и , чтобы сформировать колоду рубашкой вверх.  
**ПАЛУБА СОБЫТИЙ** для каждого набора.
- с. Выберите уровень сложности от 0 (самый лёгкий) до 5 (самый сложный). Рекомендуем начать с уровня 0.
- г. Не глядя, вытяните столько карт Ванкардии, сколько соответствует выбранному вами уровню сложности, и разместите их

лицом вниз, чтобы сформировать

**Ванкардианская колода**. Затем, не глядя, вытяните карты Ванкардии и положите их поверх колоды Ванкардии, пока в колоде Ванкардии не будет всего 5 карт. То есть, на пятом уровне вы не добавляете карты Ванкардии. **нет** перетасуйте колоду.

6. Случайный игрок получает жетон дилера. Поскольку Ванкардианцы — это всего лишь стопки картонных фигурок, они не могут раздавать карты; вы всегда это делаете, но жетон дилера используется для определения того, кто берёт первую взятку, как обычно.

## Настройка раунда и ключевые слова Ванкардиана

Игнорируйте инструкции по подготовке раунда в правилах. Вместо этого следуйте процедуре, описанной ниже.

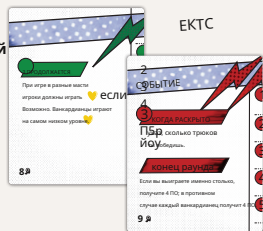
### 1. Ваша установка и мероприятие:

- а. Соберите и перетасуйте все 52 игральные карты (исключите дополнительные карты для себя, разместив их лицевой стороной вверх в ряд над собой)



Сделка 8

- б. **Только в начале 3-го раунда:** Посмотрите на верхнюю карту ~~Ванкардианская колода~~ ~~палуба событий~~. Нарисуйте самый верхний автомобиль, соответствующий ~~палуба событий~~ и положите её лицом вверх поверх колоды событий. Разыграйте её ~~событие 3-го раунда~~ (левая сторона), которая применяется только в этом раунде.



ЭФФЕКТЫ

## В. В начале раундов 1-4:

- i. Получите 1 жетон выносливости из общего запаса.
- ii. Вытяните 3 карты историй. Положите одну из них лицевой стороной вверх на свой планшет над номером текущего раунда и сбросьте остальные 2.
- г. **В начале 5-го раунда:** Выберите одну из двух своих карт супергероев, сыграйте её лицом вверх на клетке супергероя на своем планшете, получите ее преимущества и сбросьте другую.
- е. **Зарядные способности:** Размещайте жетоны выносливости на своих способностях, чтобы зарядить их:
- i. Стоимость каждой карты истории указана в левом верхнем углу. Большинство карт имеют единую стоимость, например, 2 ~~единицы~~ <sup>2</sup> выносливости. Если у способности две стоимости, вы можете выбрать, сколько из них заплатить, чтобы изменить её полезность. Стоимость ~~2~~ <sup>2</sup> привязана к способностям «Удаление» (подробнее см. в разделе «Типы способностей» в правилах игры).
- ii. Способности «При зарядке», которые заставляют обмениваться картами с Ванкардианцем, должны быть выполнены после «Подготовки Ванкардианца» (на следующей странице).
- iii. На планшете вашего персонажа отображается специфическая для него способность и стоимость выносливости. Эту способность можно заряжать и использовать подобно способностям карт историй.
- iv. Если у вас есть лишняя выносливость, она остаётся в вашем запасе выносливости до конца раунда и не может быть использована позже в течение этого раунда.

### ф. Выберите выравнивание:

цель - выиграть трюки)

идея вверх: красный герой (ваш с).



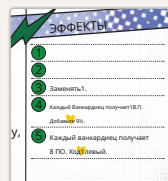


## 2. Установка Ванкардиан:

а. Отложите 4 дополнительные карточки с надписью «Любовь» ( ) в сторону.

б. Для каждого Ванкардианца раздайте по 8 игральных карт и разложите их лицом вверх в ряд, начиная **слева направо в том порядке, в котором они были нарисованы**.

в) Возьмите самую верхнюю карту из колоды **Ванкардиан** колоды и разрешите эффекты (правая сторона) (если таковые имеются), написанные рядом с номером раунда текущего раунда:



**Заменить X:** Вытяните X игральных карт и поместите их слева направо в порядке вытягивания как самые правые карты в руке каждого Ванкардианца.

- Если вы играете героем, сбросьте из руки каждого Ванкардианца X нелюбовных ( ) карт в порядке от наименьшей к наибольшей ценности. Измените на любовь ( ), если у них закончатся нелюбовные ( ) карты.

- Если вы играете злодеем, замените X старших карт Ванкардиана, включая любовь ( ).

**Добавить X:** Сбросьте самую правую карту из руки каждого Ванкардианца, затем положите дополнительную карту любви ( ) карта со значением X на ней как **самый левый** карта.

**Ход X** **левый:** Переместите самую правую карту любви ( ) (если есть) в руке каждого Ванкардианца в быть самой левой картой. Повторите это X раз. Если карта не была перемещена для Ванкардианца, замените X вместо неё.



## Ваши повороты

Вы ходите как обычно. Однако при игре против ванкардианцев некоторые способности работают иначе.

**Обменять карту:** Когда способность позволяет вам обменять игральную карту с Ванкардианцем:

1. Возьмите её самую низкую карту «не любовь» ( ). Если у неё только карты «любовь» ( ), возьмите самую низкую из них.
2. Выберите одну из своих карт (не ту, которую вам дал Ванкардианец) и поместите её как **самый левый** карта в её руке.

**Раскрывать:** Если вы раскроете игральные карты (временно или навсегда):

1. Если вы играете героем, вычитите 1 из значения каждой открытой карты.
2. Если вы играете злодеем, добавьте 1 к значению каждой открытой карты.

*Совет дизайнеров: Рассмотрите возможность отмечать открытые карты жетоном выносливости в качестве напоминания.*

## Сдаваться

В начале любого вашего хода, когда Ванкардианец лидирует: Вы можете **сдаваться** лидеру, если только вы не играете в злодея и не имеете никаких трюков:

1. Ведущий Ванкардианец получает 1 ПО за каждую карту, оставшуюся у него на руке, плюс 1 ПО за текущий трюк.
2. Раунд немедленно заканчивается.
3. Способности, относящиеся к количеству взяток в руке или содержанию взяток, не срабатывают.
4. В остальном раунд оценивается как обычно.

*Совет дизайнеров: В некоторых случаях вы можете использовать капитуляцию в своих интересах — тематически вы капитулируете перед одной ванкардианкой и помогаете ей остановить другую.*



## Ванкардианский поворот

Ванкардианцы занимают свои места в порядке очереди, которая идет сверху вниз по рукам на столе, охватывая круг снизу вверх.

**Напоминание:** Если колода игровых карт закончилась, перетасуйте сброс, чтобы сформировать новую колоду.

### Когда Ванкардианец лидирует

1. Если вы играете злодеем и у вас нет взяток, Ванкардианец играет свою младшую карту.
2. В противном случае она разыгрывает свою самую высокую карту.

### Когда Ванкардианец следует

1. Возьмите 2 игральные карты:
  - а. Каждую вытянутую карту сбросьте, если её масть ещё не находится в руке Ванкардианца.
  - б. Сбросьте с правого конца её руки столько карт, сколько вы оставили на шаге а (если таковые имеются). В последней взятке раунда вы почти всегда сможете сбросить только одну карту, даже если оставите две.
  - в. Разместите оставшиеся карты (если таковые имеются) в том порядке, в котором они вытащены из руки Ванкардианца, начиная с правого ряда.
2. Если вы играете злодея и у вас нет трюков:
  - а. Она играет самую низкую, нелюбовную ( ) карту, которую она может легально разыграть.
  - б. Если любовь ( ) — единственный допустимый вариант, она играет свою самую низкую карту любви ( ).
3. В противном случае, если у нее есть карты ведущей масти:
  - а) Если у нее есть хотя бы одна карта ведущей масти, которая бьет все карты, сыгранные до сих пор в этом трюке, она играет самую младшую из них.
  - б) Если она этого не делает, она играет свою самую младшую карту масти.
4. В противном случае она ходит своей младшей картой любой масти.

**Пример 1:** Вы играете за героя, начинаете четвертую взятку и играете  11. Автомат следует за вами, и вы рисуете 2 карты:

### рука автомата



### новые карты



Автомат не имеет  в ее руке, так что ты 9.  У нее есть 6. Оставив  карту, поэтому она сохраняет  одну карту, вы должны сбросить 1 карту с правой стороны ее руки:  Затем поместите  с правой стороны ее руки.

Теперь у Автомата есть 2 карты ведущей масти, но ни одна из них не может побить вашу карту, поэтому она играет самую младшую из  6.

Пример 2: Вы играете за героя, а Автоматон лидирует в четвертой взятке:

### рука автомата



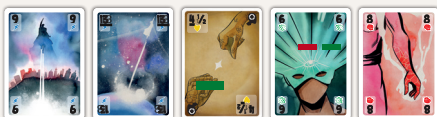
Так как она начинает взятку, она ходит самой старшей картой, которая у нее есть. 9и выбирает самый левый из них: 9.



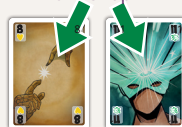
9иңыа за самый высокий балл, поэтому она

У Factoryon есть карты, показанные ниже. Вы берёте 2 карты:

### рука фабриканта



### новые карты

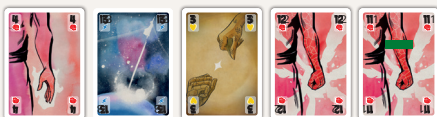


У нее есть и то, и другое. И 6и8. 8был самым первым, поэтому вы размещаете его первым и 11становится крайней правой картой.

Поскольку вы не играете злодея, а у Факториона нет карт в ведущей масти (самая младшая карта, которая является 4и/карта экстра-любви, которая бьет карту Автоматона 9.

Пример 3: Вы играете героем, следует ход 9в четвертом трюке, и Автомат сыграл 7. Factoryon, поэтому вы берете 2 карты:

### рука фабриканта



### новые карты



Обе новые карты 5из которых у нее нет ни одного, поэтому вы отбрасываете оба.

Поскольку вы не играете злодея, а у Факториона есть карты ведущей масти 11и 12и, который бил (все карты, сыгранные во взятке 9и 7), она играет самую низкую из них: 11.

Играл ли Автоматон? 2Вместо 7, у Factoryon не было бы карты ведущей масти, которая бьет все сыгранные карты, и поэтому она бы сыграла свою самую младшую карту масти, 4.

Хотите быть в курсе будущих одиночных режимов или помочь нам с тестированием?

Подпишитесь на нашу рассылку на [automafactory.com/newsletter](https://automafactory.com/newsletter)

