

ДОКУМЕНТЫ

В игре существует семь видов паспортов и два типа виз (Шенгенская и Великобритания):



1. Шенгенская виза – для посещения 26 государств де-юре или де-факто признающих данный проездной документ. Данные страны помечены на схеме символом Шенгена.

2. Виза Великобритании – для посещения Великобритании и/или Ирландии, а также острова Мэн. **ВИЗА**

Визу можно получить в любой стране. Для получения визы нужно оплатить сбор (см. таблицу сборов на поле Визовый центр) и пропустить 2 хода в поле «Получение документов» на игровой карте. В данные два хода игрок лишён возможности передвижения, однако может пользоваться бонусными картами в свой ход. **Первая виза выдается на 10 ходов внутри шенгенского пространства. Вторая – до окончания игры.**

Перемещение по визовым дням происходит **в момент перемещения игрока между странами Шенгена, не считая пропуск хода.**

Отсчет дней пребывания ведется **флагом первой посещенной шенгенской страны** в графе «Визовые дни», соперники следят за подсчетом.

За нарушение пребывания по количеству визовых дней, каждый раз перемещаясь между странами, требуется бросить кубик: 4,5,6 – поездка состоится, 1,2,3 – депортация в домашнюю страну с выплатой штрафа 20 евро. Для визы Великобритании дни пребывания на территории Британии и Ирландии считать не нужно.

ПАСПОРТА ГРАЖДАНИНА РОССИИ



Внутренний паспорт даёт возможность посетить Беларусь, Армению, Казахстан и Киргизию (эту страну найдешь на поле дополнения «Азия»). Во внутренний паспорт нельзя получить визы и нельзя использовать карточки Вида на жительство или карту поляка.

Для посещения остальных стран потребуется загранпаспорт, а также визы или вид на жительство, для получения заграна необходимо заплатить сбор и пропустить два хода (стоимость в правом верхнем углу карты).

ПАСПОРТА ГРАЖДАН БЕЛАРУСИ И КАЗАХСТАНА



Заграничный паспорт. В него можно получать визы и использовать карточки ВНЖ.

ПАСПОРТ ИЗРАИЛЯ

Данный паспорт можно получить лишь с помощью карточки **“Еврейские корни”**, которую игрок может получить во время игрового процесса. Когда игрок решает использовать карточку для получения паспорта Израиля, фишку нужно переместить в район израильского флага (нижний правый угол) и пропустить 3 хода. Прервать пропуски ходов нельзя. **При этом игрок получает за пропущенные 3 хода 20 евро.** Перемещение в Израиль оплачивается правительством, других способов попасть в страну в рамках поля Европа нет.

При наличии израильского паспорта становятся доступны к посещению любые страны на карте Европа без дополнительных виз и без ограничения сроков пребывания. На 4 ход можно будет путешествовать, получив паспорт Израиля. Каждый ход игрок должен платить 10 евро. **Если денег нет то все преимущества гражданства также перестают работать**, и в этот момент применяются правила основного гражданства и имеющихся документов.

ПАСПОРТА ГРАЖДАНИНА УКРАИНЫ



Существует внутренний паспорт в виде ID карты, по которой можно посетить **только Грузию и Турцию.**

Заграничный паспорт гражданина Украины дает возможность посетить все страны на поле кроме Великобритании, Ирландии и острова Мэн, **для его получения необходимо оплатить сбор 40 евро и пропустить два хода.**

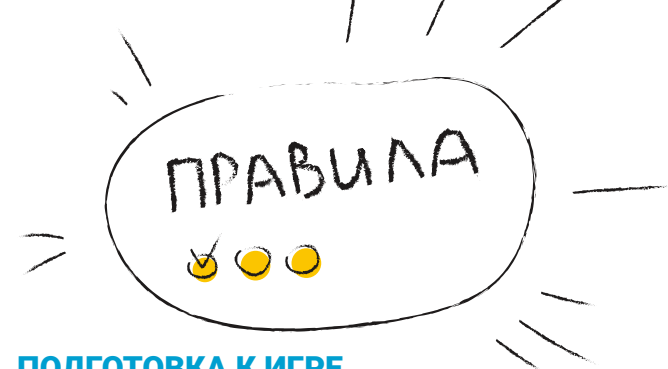
При каждом первом въезде в зону Шенгена игрок с Украинским гражданством бросает кубик. **При выброшенных 1,2,3 игрока задерживает пограничный контроль для допроса, он пропускает ход и попадает в желаемую страну с получением флага лишь на следующий ход.** При этом соперник может забрать флаг страны первой. При выброшенных 4, 5, 6 игрок спокойно едет в страну назначения.

УМНОЖЕНИЕ ОЧКОВ

Большинство стран дают в финальный зачёт количество баллов равное их коэффициенту. **Например, Беларусь – 1, Польша – 2.** Но также есть страны с увеличенным количеством баллов за посещение, что помечено синей иконкой x2. При этом цена путешествия в страну считается по коэффициенту страны.

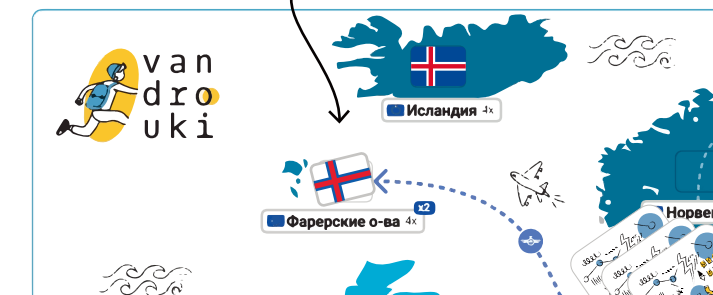
Например, x3 для Великобритании, которая даёт **6 баллов в финальный зачёт.**

Великобритания x2



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Шаг 1 Поставь флаги соответствующих стран на игровом поле с картой Европы.



Шаг 2 Отдели колоду карт Бонус, тщательно перемешай, раздай игрокам по 3 карточки, остальные положи в область Чёрного моря на игровом поле.

Шаг 3 Игроки любым из способов выбирают, кто ходит первым. Например, с помощью кубика.

Шаг 4 Начиная с первого игрока, каждый по очереди тянет вслепую одну карточку паспорта для того, чтобы определить гражданство его юнита в игре.



Важно! В жеребьёвке гражданств участвуют только внутренние паспорта России и Украины, а также Беларусь и Казахстан. Остальные паспорта отложи, но недалеко – они ещё понадобятся.

Шаг 5

Каждый игрок берёт из банка **100€**



Шаг 6

Отдели 4 карты «Уровень», положи в любое удобное место



УРА! МОЖНО НАЧИНАТЬ ИГРУ!

КОЛИЧЕСТВО ИГРОКОВ:

В игре могут участвовать от 2-х до 4-х человек. Правила, в зависимости от количества участников, не меняются.

ХОД ИГРЫ

Каждый ход проходит по одной и той же схеме. Игрок принимает одно из решений:

1. Остаться в текущей стране. Игроку при этом начисляется заработок (з/п), рассчитанный как базовая ставка в 10 евро * коэффициент сложности, указанный на игровом поле рядом с названием каждой страны.

Например, з/п в Польше $2 \times 10 = 20$ евро



2. Посетить другую страну. Перед посещением любой из стран игрок должен проверить необходимость наличия виз, исходя из его гражданства (см. раздел Документы).

В случае, если документы есть или не требуются, **игрок может совершить перемещение, заплатив за выбранный им тип транспорта** (см. раздел Транспорт). Плата за транспорт скидывается в общую колоду денег, а фишка игрока перемещается на целевую страну. Игрок, открывший страну, забирает себе карточку флага этой страны, а также получает одну карту из колоды бонусов. Теперь он считается открывателем этой страны. Другим игрокам не запрещено путешествовать в данную страну, но они не смогут получить за неё карточку флага и карту бонуса. Порядок начисления заработка (ЗП) в открытой стране для всех игроков остаётся без изменений.

Также в свой ход игрок может сыграть любое количество карточек **Бонус** с руки, **но до момента путешествия в новую страну**. Т.е. до того как получил новую карточку Бонус.



ТРАНСПОРТ

В игре существует **4 вида транспорта**: самолёт, автобус, автостоп и паром.

Бельгия 3x

Самолёт. Стоимость перелета в любую из стран рассчитывается как базовая стоимость самолёта в 20 евро, умноженная на коэффициент сложности целевой страны. **В ряд локаций (Гибралтар и Фарерские острова) перелёт возможен не из любой точки**, а только из ограниченного списка возможных стран, что отмечено на карте. **Например,** цена перелёта в Данию – $4 \times 20 = 80$ евро.

Автобус. Доступен только при поездках в соседние (имеющие общие сухопутные границы) страны. Стоимость поездки в любую из стран рассчитывается как базовая стоимость в 10 евро, умноженная на коэффициент сложности целевой страны

Автостоп. Также доступен только при поездках в соседние страны. Автостоп бесплатен, но возможен только при положительном исходе бросания игроком кубика перед поездкой. 4,5,6 - поездка состоится, 1,2,3 - нет. Если игрок уже озвучил желание ехать таким способом, но неудачно выбросил кубик, он не может поменять автостоп на другой вид транспорта, поездка не состоится. При любом исходе автостопа игрок не получает ЗП за этот ход.

Паром. Стоимость и направления указаны на Игровом поле и **не требуют** каких-либо дополнительных умножений на коэффициенты.

ЦЕЛЬ ИГРЫ

В конце последнего раунда **победителем становится игрок, набравший наибольшее количество очков за посещение стран.**

Каждый игрок подсчитывает **общее количество посещенных им стран, затем к этому числу прибавляются баллы, указанные на обороте флагов страны**. На поле есть две области, за которые можно получить дополнительные баллы. Игрок, забравший флаги Литвы, Латвии и Эстонии (страны Балтии), получает +3 очка, аналогично для Бельгии, Нидерландов и Люксембурга (страны Бенилюкса). **Также +2 балла к финальному зачёту даёт шенгенская виза.** Игрок, набравший наибольшее число баллов, объявляется победителем.

количество стран

+

количество бонусов

=

финальный результат

КАРТЫ БОНУСОВ



Чтобы применить бонусную карту к себе/сопернику, следует сыграть её с руки **в свой ход до перемещения в другую страну**. Карта может быть разового действия – тогда она применяется сразу же, как была сыграна и идет в сброс, или же иметь продолжительное влияние – **тогда карту следует оставить перед игроком, к которому она применяется на время ее действия**.

На руках **нельзя хранить более 5 карт бонусов** (закрытых), необходимо за этим следить, так как если после перемещения в новую страну на руках уже есть 5 карт, то за открытие страны новая карта бонус не выдаётся. Необходимо сыграть карту до перемещения или отправить её в сброс. Все карты используются игроком бесплатно, доплачивать за их использование не нужно. На некоторых картах указана ЦЕНА в евро. **Для желтых карт указана сумма, за которую карту можно отправить в сброс и получить взамен деньги.** Актуально для случаев, когда по ряду причин карта уже не нужна; Для синих карт указана сумма, которую потеряет игрок в случае использования против него этой карты. Исключения: Карта "Депортация". 20 евро – это сумма, которую может получить владелец карты, сбросив её в банк. Постоянные карточки бонусов (удаленка, ВНЖ, багаж и т.д.) выкладываются в открытую рядом с игроком в момент, когда он решает её использовать. **Карточки «Финансовый кризис» и забастовки** начинают действовать сразу же, как игрок их вытянул. Карты Защиты выкладываются в открытую рядом с игроком в момент, когда он решает её использовать.

Не допускается обмен карточками между игроками или перепродажа их друг другу, за исключением, когда все игроки ПЕРЕД началом договорились об обратном.

КАРТОЧКИ +УРОВЕНЬ

Карточки +Уровень – это разновидность карт бонусов, которые имеют продолжительное действие и даются за достижения в игре. **Игроку положена одна карта прокачки из соответствующей колоды при посещении каждых 10 стран.** Действие карты прокачки постоянно и отменяется только при применении против игрока карточки потери уровня (Обнуление).

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра завершается в конце того хода, на котором была открыта последняя, не посещенная никем до этого страна. ЛИБО когда закончатся карты бонусов +1 ход. ЛИБО в любое время по обоюдному согласию игроков