

NUCLEUM

PATRONS SET



ПРАВИЛА

Это мини-дополнение вводит в игру карты Покровителей. Эти карты имеют несколько вариантов использования, и игроки могут решать, какой из них применить. Все варианты описаны в этой книге правил.

КОМПОНЕНТЫ



Карты Покровителей
(по 1 для каждого Эксперимента)



6 карт Покровителя Барона
(по 1 для каждого Эксперимента)

ОСОБЕННОСТИ ЭКСПЕРИМЕНТОВ

Каждая карта Покровителя связана с определённым планшетом эксперимента. В базовой игре эти эксперименты различаются только буквами. Теперь на каждой карте Покровителя вы можете увидеть профессию каждого Покровителя, связанного с конкретным экспериментом, а также его описание и изображение. Отныне эксперименты обозначаются именами их Покровителей, введёнными этим мини-дополнением:

- Эксперимент **А** → **Банкир**
- Эксперимент **В** → **Капитан индустрии**
- Эксперимент **С** → **Госпожа Изобретатель**
- Эксперимент **Д** → **Младший министр**
- Эксперимент **Е** → **Советник** (Требуется поле «Суд Прогресса»)
- Эксперимент **F** → **Госпожа Инженер**

ИЗМЕНЕНИЕ ПРИ ПОДГОТОВКЕ

Во время подготовки игрокам необходимо договориться, хотя бы они использовали способности Покровителей, описанные в следующем разделе. Затем, если игроки не используют дополнение «Суд Прогресса», верните карту Советника в коробку (если у них нет эксперимента F, также верните карту Госпожи Инженер). Кроме того, они должны договориться о том, как будут выбирать планшеты экспериментов:

- По правилам базовой игры: В этом случае, когда игрок забирает всё, что принадлежит выбранному им планшету эксперимента, он также берёт соответствующую карту Покровителя.
- По Экспертному варианту: В этом случае игрок также берёт соответствующую карту Покровителя. Вы можете дополнительно использовать следующее правило: перемешайте и сдайте количество карт Покровителей, равное числу игроков (если играете без экспериментов из дополнения «Суд Прогресса», в игре на 4 игрока сдайте все карты базовой игры). Затем проведите торги, как описано в Экспертном варианте. Выбирать можно только эксперименты, связанные с открытыми картами Покровителей.
- Раздайте каждому случайную карту Покровителя, которая определяет его планшет эксперимента. Заберите всё, что принадлежит этому эксперименту, и продолжите подготовку как обычно.

СВОЙСТВА ПОКРОВИТЕЛЕЙ

Помимо представления особенностей Покровителей, каждая карта Покровителя обладает способностью, для использования которой игрок должен потратить определённое количество ПО. Этими способностями можно воспользоваться в любой момент своего хода, но только один раз за игру. Игроки могут

перевернуть свою карту Покровителя, чтобы помнить, что уже использовали способность. Способности Покровителей заключаются в следующем:

- **Банкир** — Потратьте 3 ПО при выполнении контракта, чтобы вновь получить все награды за выполненный контракт, кроме ПО и технологий.
- **Капитан индустрии** — Потратьте 3 ПО при выполнении действия «Строительство» или «Производство», чтобы сделать это без требований сети.
- **Госпожа Изобретатель** — Потратьте 2 ПО, чтобы получить 1 уран (если у вас есть 1 урановая шахта), или 4 ПО, чтобы получить 2 урана (если у вас есть как минимум 2 урановые шахты).
- **Младший министр** — Потратьте 1 ПО при электрификации, чтобы сбросить 2 ячейки импорта угля до стоимости 1 талер.
- **Советник** — Потратьте выбранное вами количество ПО, чтобы получить такое же количество талеров минус 1. Вы можете потратить максимум 10 ПО.
- **Госпожа Инженер** — Либо потратьте 2 ПО, чтобы получить 1 Рабочего, либо 4 ПО, чтобы получить 2 Рабочих.

ОДИНОЧНЫЙ РЕЖИМ СПОСОБНОСТИ БАРОНА

На втором наборе карт, соответствующих Покровителям, вместо обычных способностей Покровителей представлены способности Барона, которые используются исключительно в одиночной игре против Барона (или нескольких Баронов) фон Автомата. При подготовке игры, после того как вы возьмёте свою карту Покровителя, раздайте (каждому) Барону случайную карту Покровителя (если играете без дополнения «Суд Прогресса»: исключите карты Советника и Госпожи Инженер) и убедитесь, что он использует соответствующие стартовые жетоны, выполните его инструкции по подготовке (если есть), затем положите её рубашкой вверх в игровой зоне Барона. После первой Перезарядки Барона переверните её лицевой стороной вверх. Его постоянная способность действует до конца игры. Некоторые карты Покровителей также содержат способность для подсчёта очков — применяйте их во время **финального подсчёта**.

- **Банкир:**

Подготовка: На шаге 2В разместите жетоны правительственных зданий в верхней части стопок. (Снизу вверх: III, II, I, IV.)

В процессе игры: Барон не платит талеры за действие «Строительство». Барон может строить вне своей сети.

- **Капитан индустрии:**

Подготовка: На шаге 2С поместите два специальных жетона действий эксперимента В в конец очереди за стоп-блоком рубашкой вниз (вместо возврата в коробку на шаге 2А).

В процессе игры: Переверните два специальных жетона действий в очереди лицевой стороной вверх.

Подсчёт очков: Получайте +1 ПО каждый раз, когда Барон достигает любой из вех. (Фактически получает 3/5/7/9 ПО вместо 2/4/6/8 ПО соответственно.)

- **Госпожа Изобретатель:**

Подготовка: После подготовки Барон переворачивает нейтральное здание с наивысшим требованием и получает 1 Рабочего (за жилое), 1 талер (за промышленное) или 3 ПО (за лабораторию/правительственное).

В процессе игры: Барон не платит талеры за действие «Электрификация». Барон может электрифицировать независимо от своей сети. Таким образом, Барон всегда получает очки за свои турбины и шахты, независимо от их подключения.

- **Младший министр:**

В процессе игры: Все жетоны Барона являются универсальными (и для вас, и для Барона) для целей железных дорог. После выполнения действия «Производство» он также выполняет действие «Взять контракт». На Барона не распространяется ограничение на выполнение не более 3 контрактов между перезарядками.

- **Советник:**

Подготовка: После подготовки добавьте одного рабочего фишку Барона (из запаса) в доминирующую партию.

В процессе игры: После выполнения действия «Суд» он выполняет ещё одно действие «Суд» (один раз за ход).

• **Госпожа Инженер:**

Подготовка: На шаге 2С смешайте три специальных жетона действий эксперимента F с другими жетонами при создании очереди (перед стоп-блоком).

В процессе игры: После перезарядки (включая момент переворота этой карты) Барон берёт самый дешёвый жетон действия с рынка, затем перемешивает порядок всех жетонов в своей очереди (помещая стоп-блок в конец).

Подсчёт очков: Получайте 1 ПО за каждый жетон действия, оставшийся в очереди Барона (до или после стоп-блока, исключая сам стоп-блок).

Специальные жетоны действий:

- Если Барон выбирает специальный жетон действия, он выполняет указанное действие и дополнительно разыгрывает следующий за ним жетон (следующий справа), как если бы кубик выбрал этот жетон. Если следующий жетон также является специальным, он пропускает его и разыгрывает следующий неспециальный жетон. Если следующим жетоном является стоп-блок, Барон теряет это дополнительное действие. После розыгрыша специального жетона и дополнительного жетона переместите оба жетона (или только специальный жетон, если второй жетон был использован как железная дорога или действие было потеряно из-за стоп-блока) в конец очереди, сохраняя их порядок.
- Специальный жетон действия никогда нельзя размещать на поле в качестве железной дороги, поэтому его розыгрыш всегда считается обычным ходом.

Для повышения сложности держите карту Покровителя Барона открытой с начала игры.

ЗНАКОМСТВО С ПОКРОВИТЕЛЯМИ

Банкир



Опираясь на свой обширный опыт в искусстве извлекать выгоду, Банкир оказался в числе тех, кто распознал преобразующий потенциал, присущий технологии Нуклеума. С самых её первых шагов он предвидел то далеко идущее влияние, которое она окажет на мир. Обладая острым нюхом на возможности, он без промедления разработал всеобъемлющую стратегию, призванную не только пополнить его карман, но и привлечь внимание Короля, обеспечив ему тем самым видное место в коридорах власти. Его стратегическая дальновидность позволила распространить сферу влияния даже на далёкие берега Австралии, где он основал новый оплот своей растущей финансовой империи. Используя свою обширную сеть связей, Банкир достиг практически безграничного влияния, что позволило ему с непревзойдённой эффективностью возглавлять проекты городского развития, неизменно демонстрируя существенную экономию средств по сравнению со своими коллегами-предпринимателями. Более того, его проницательная деловая хватка побуждала благоразумно уступать часть своих полномочий, когда ему представлялись золотые возможности, сулящие экспоненциальный рост прибыли. В каждом начинании его основное внимание оставалось неуклонно приковано к максимизации доходности, что демонстрировало острую способность различать выгодные перспективы в суматохе делового ландшафта.

Капитан индустрии



Будучи уже признанным авторитетом в сфере электроэнергетики, Капитан индустрии увидела в появлении технологии Нуклеума поистине революционную возможность. Это новшество

сулило коренным образом изменить доступность и распределение электроэнергии, сделав её гораздо более доступной и транспортируемой, чем когда-либо прежде, тем самым открыв двери для бесчисленных домов и объектов, ранее лишённых такого удобства.

Распознав преобразующий потенциал Нуклеума, Капитан индустрии без промедления примкнула к этому технологическому чуду. С энтузиазмом приняв новые возможности, она быстро внедрила инновационную технологию в свою деятельность. Благодаря твёрдой приверженности решению нужд населения она позиционировала себя как защитница народа, что снискало ей значительную благосклонность Монархии, высоко ценившей улучшение условий жизни.

Обладая искренней заботой о благополучии других, Капитан индустрии оказалась в окружении группы преданных союзников, стремящихся предложить свою поддержку.

Многие вдохновлялись её альтруистическими устремлениями и добровольно предлагали помощь, часто жертвуя собственными ресурсами или демонстрируя эффективность, превосходящую обычные ожидания.

Однако не все, с кем ей доводилось иметь дело, питали столь благие намерения. Тем не менее, благодаря разумному расходованию своего влияния, Капитан индустрии обнаружила, что двери, некогда наглухо закрытые, вскоре распахивались, предоставляя ей доступ к ресурсам и объектам, необходимым для её амбициозных начинаний — будь то в сфере жилищного строительства или промышленного развития.



Госпожа Изобретатель

Появление Нуклеума ознаменовало собой переломный момент, который катализировал долгожданный прорыв Изобретателя. В то время как Эльза фон Фрилингфельд усердно сосредоточилась на открытии нового рубежа в генерации энергии, Госпожа Изобретатель направила свои усилия на революцию в логистике транспортировки ресурсов и

распределении электричества. В поисках эффективности она искала пути оптимизации процесса, устраняя барьеры расстояния и обеспечивая бесперебойную передачу энергии к пунктам назначения. С появлением Нуклеума Госпожа Изобретатель нашла недостающий элемент своей головоломки революционный способ генерировать необходимое количество электроэнергии для питания своих амбициозных проектов. Более того, ей посчастливилось быть в окружении одних из самых светлых умов в этой области, чьи коллективный опыт и изобретательность оказались решающими для воплощения её видения в жизнь. Вооружённая технологией Нуклеума, Госпожа Изобретатель превратила понятие расстояния в простую абстракцию, с лёгкостью преодолеваемую в мире её инноваций. Однако, ограничения, связанные с нехваткой ресурсов, оставались осязаемой проблемой, накладывая ограничения на её грандиозные замыслы. И всё же, поддерживаемая нестигаемым духом и находчивостью, она стремилась преодолеть подобные препятствия, используя своё влияние для добычи дополнительного урана и находя передовую технологию, позволяющую получать ещё больше электричества из единицы урана.



Младший министр

Находясь во главе скучного бюрократического ведомства, никому не интересного, Младший министр уже тогда уделял пристальное внимание формированию своего публичного образа и завоеванию благосклонности Монарха. Теперь сцена подготовлена для его выхода в свет. Годы неустанного труда и преданности увенчались заслуженной наградой: доступом к рабочим, выделяемым правительством, привлечённым на его сторону сочетанием сочувствия и личной заинтересованности. Обладая глубоким пониманием железнодорожной инфраструктуры Короны, Младший министр пользуется конкурентным преимуществом, позволяющим ему расширять свои операции с небывалой для конкурентов скоростью, оставив конкурентов позади.

Свободный от оков бюрократических проволочек и регуляторных ограничений, он действует на этом поле с ловкостью и точностью, утверждая себя в качестве грозной силы в мире предпринимательства. Более того, его тонкое понимание бюрократических тонкостей и политических манёвров позволяет ему ускорять выполнение королевских мандатов, опережая своих соперников в объявлении о завершении королевских заказов. Однако амбиции Младшего министра простираются дальше простого следования официальным директивам. Слухи о тайных запасах угля, скрытых по всей Саксонии, возбудили его интерес, представив заманчивую возможность для личной выгоды. Обладая ловкостью и сетью связей в своём распоряжении, он стремится манипулировать обстоятельствами, чтобы получить доступ к этим желанным ресурсам, укрепляя таким образом собственные интересы и свою позицию в экономической иерархии.



Советник

Как и в случае с любым революционным прорывом, появление Нуклеума быстро стало центром политических дискуссий по всей стране. В этой динамичной обстановке Советник готов использовать этот новый всплеск интереса в своих интересах. Будучи искусным тактиком, умело ориентирующимся в запутанных сетях политических интриг, он не знает себе равных в манёврах между четырьмя различными политическими фракциями, ловко создавая альянсы и меняя лояльности, чтобы максимизировать своё влияние в разворачивающейся ядерной гонке. Однако для Советника это лишь начало его грандиозных амбиций. С каждым новым проектом его сфера влияния расширяется, укрепляя его позиции в качестве могущественного игрока в разворачивающейся саге технологических инноваций. По мере роста ставок он осознаёт, что для обеспечения необходимого финансирования своих предприятий может

потребоваться стратегическое распределение одолжений и уступок — взвешенная инвестиция в воплощение его далеко идущих устремлений. Не смущаясь сложностями, присущими политической арене, Советник остаётся непоколебим в своём стремлении к верховенству, его взгляд неотрывно устремлён к горизонту возможностей. В горниле политических махинаций он — сила, с которой приходится считаться, и каждый его шаг рассчитан на то, чтобы успеть ухватить мимолётные возможности, возникающие в водовороте амбиций и интриг.



Госпожа Инженер

Представьте себе юную блестящую инженера, женщину с выдающимся талантом и амбициями, чьё единственное устремление — использовать силу недавно изобретённого Нуклеума для создания целого ряда революционных устройств.

Обладая врождённой способностью к инновациям, она превосходит своих конкурентов в эффективности, совершая то, что ещё недавно считалось невозможным в те же временные рамки. Движимая ненасытным любопытством и непоколебимой приверженностью прогрессу, она отправляется в путь, чтобы раскрыть неиспользованный потенциал технологии Нуклеума. Каждое созданное ею устройство становится свидетельством её изобретательности и дальновидности, раздвигая границы того, что ранее считалось достижимым. По мере роста её влияния растёт и воздействие её творений. Каждое новое устройство оставляет неизгладимый след в мире, преобразуя отрасли и революционизируя наш образ жизни и труда.

Неудивительно, что находятся люди, готовые присоединиться к её поиску, получив лишь малую толику того влияния, которое она уже обрела. В руках этой инженера-визионера технология Нуклеума становится больше, чем просто инструментом — она становится катализатором перемен, движущей силой инноваций и прогресса в масштабах, ранее немыслимых. И по мере того, как она продолжает раздвигать границы возможного, мир наблюдает с благоговением, вдохновлённый её гениальностью и непоколебимой преданностью созданию лучшего будущего.



CREDITS



Game Design: Dávid Turczy & Simone Luciani

Solo Mode Design: Dávid Turczy

Game Development: Andrei Novac, Maciej Górkowski,

Michał Cieślowski, Kacper Frydrykiewicz,

Kuba Polkowski, Borys Bielaś, Joanna Kijanka

Solo Development: Chuck Case,

with Kacper Frydrykiewicz and Gary Perrin

Illustrations: Andreas Resch, Guilherme Oliveira Barbosa

Graphic Design & DTP:

Andreas Resch, Zbigniew Umgelter

Rulebook: Dávid Turczy

Rulebook DTP: Zbigniew Umgelter

Rulebook Editing: Tyler Brown

© 2024 Board&Dice. All rights reserved.

For more information about Nucleum please visit:

www.boardanddice.com