

Warrior Knights - Event Cards

Arson

Поджог.

Случайным образом выберите не разоренный город. Данный город разоряется и все дворяне, находящиеся в нем, умирают.

Assassin

Убийца.

Один из ваших дворян (по вашему выбору) должен понести 100 пунктов ущерба.

Baron's Request

Требование барона.

Случайным образом выберете одного из ваших дворян. Если данный дворянин не находится за морем или в осаде, он помещается в ваш замок.

Bumper Harvest

Изобильный урожай.

Случайным образом выберите 4 города королевства (не заморских). Владельцы данных городов немедленно получают с них налог.

Blessed

Освещение.

Положите карту перед собой. Вы можете сбросить данную карту при воздействии на вас карты из колоды судьбы. Оставьте данную карту без внимания и вытяните следующую карту судьбы.

Broken Line

Прерванная линия.

Случайным образом выберите дворянина и положите данную карту на него. Если данный дворянин умрет, он покидает игру.

City Riots

Беспорядки в городах.

Случайным образом выберите 3 контролируемых города. Собственник каждого города должен заплатить 1 маркер веры или удвоенный доход города, или город будет разорен.

Church's Favor

Любимец церкви.

Положите карту перед собой. Вы можете сбросить эту карту в любое время, что бы отменить отлучение от ассамблеи (свое или другого барона).

Church Fines

Церковные поборы.

Немедленно заплатите 16 золотых. Вы можете уменьшить плату на 8 золотых за каждый сброшенный маркер веры.

Cursed

Проклятие.

Положите карту перед собой. Ваша цена в маркерах веры для нейтрализации красной карты события возрастает на 1.

Dark Ages

Темные времена.

Каждый барон должен скинуть все свои карты развития за исключением одной..

Famine

Голод.

Ваша самая большая армия получает повреждения равные половине ее силы (округлить вниз).

Fear of War

Страх войны.

Барон или бароны, которые имеют наибольшее количество отрядов на игровом поле (считая и дворян), получают по 1 влиянию.

Flood

Наводнение.

Река не может быть пересечена до конца данного игрового раунда. Каждый город, граничащий с рекой, и не имеющий дворянина становится нейтральным, если только его владелец не заплатит 1 маркер веры за каждый город

Food shortage

Недостаток продуктов.

Каждый барон должен немедленно заплатить самой большой своей армии, в независимости от особенностей дворянина, который командует данной армией.

Forced March

Усиленный марш.

Переместите одного любого вашего дворянина, который находится на карте (даже если он не активен). Если дворянин активен, не переворачивайте его карту.

Foreign War

Война за рубежом.

Случайным образом выберите национальность. Все наемники данной национальности покидают армии баронов, чтобы принять участие в войне на своей родине (сбросьте их).

Inquisition

Инквизиция.

За каждую карту развития, которой обладает игрок, он должен заплатить 1 маркер веры или скинуть ее.

Warrior Knights - Event Cards

Epidemic

Эпидемия.

Случайным образом выберите 4 города. Каждый дворянин, находящийся в одном из данных городов получает 100 пунктов ущерба, если его хозяин не заплатит 1 маркер веры за каждого дворянина.

Increase in Foreign Trade

Активизация торговли с другими странами. Немедленно получите налог со всех ваших городов с портами.

Inspiration

Вдохновение.

Немедленно получите 2 маркера знаний.

Good Trade Winds

Благоприятные ветры.

Немедленно переместите все активные торговые флоты на один шаг вперед. Для каждого флота, который находится на шаге 3, немедленно вытяните карту судьбы и определите результат экспедиции.

Heretic

Еретик.

Поместите эту карту перед собой. Если оппонент начинает сражение против вас, он немедленно получает один маркер веры.

Holy Guard

Святой караул.

Получите бесплатно до двух гарнизонов в ваших городах (вы будете все так же должны платить в фазе выплат).

Holy Light

Святой свет.

Удалите до 4 маркеров ранений из армии одного из ваших дворян или получите 2 маркера веры.

Humility

Умеренность.

Вы теряете все маркеры веры, знаний и голоса за исключением одного каждого типа.

Miraculous recovery

Чудесное выздоровление.

Положите карту перед собой. Вы можете сбросить ее в любое время для предотвращения события воздействующего на вашего дворянина. Вы можете использовать так же карту для предотвращения уже воздействующего эффекта.

Nation of Defenders

Нация защитников.

Барон (или бароны) имеющие Ломбардских наемников с наибольшей силой может немедленно нанять гарнизон или улучшить защиту города бесплатно.

Nation of Faith

Верующая нация.

Барон (или бароны) имеющие Польских наемников с наибольшей силой получает 2 маркера веры.

Nation of Fortune

Удачная нация.

Барон (или бароны) имеющие Швейцарских наемников с наибольшей силой получает 10 золотых.

Nation of Knowledge

Нация ученых.

Барон (или бароны) имеющие Румынских наемников с наибольшей силой получает 2 маркера знаний.

Nation of Politics

Нация политиков.

Барон (или бароны) имеющие Английских наемников с наибольшей силой получает 5 голосов.

Nation of Warriors

Нация воинов.

Барон (или бароны) имеющие Тосканских наемников с наибольшей силой может немедленно привести в готовое состояние одного дворянина или удалить 2 ранения из армии одного дворянина.

No Heir

Без наследника.

Случайным образом выберите дворянина и положите данную карту на него. Если данный дворянин умрет, он покидает игру.

Political Favorite

Политический фаворит.

Немедленно получите 4 голоса.

Plague

Чума

Случайным образом выберите один из ваших городов. Все дворяне в данном городе умирают.

Political Prowess

Политическая доблесть.

Вы можете немедленно обменять 3 голоса на 1 влияние.

Warrior Knights - Event Cards

Pop Asks for Tithes

Папа налагает десятину.
Вы можете немедленно обменять 5 монет на 1 влияние.

Pop call for Holy War

Папа зовет в крестовый поход
Барон, который первым захватит нейтральный заморский город, получит 2 влияния.

Public Humiliation

Публичное унижение.
Вы теряет 2 голоса и 2 маркера веры. Если вы председатель ассамблеи, вы немедленно теряете данный пост. Новым председателем становится игрок с наибольшим числом голосов после вас. Если вы глава церкви, вы немедленно теряете данный пост. Новым главой становится игрок с наибольшим числом маркеров веры после вас. Равенства разрешите с помощью колоды судьбы.

Reinforcement

Подкрепление.
Возьмите верхнюю карту из колоды наемников и присоедините данный отряд к любому вашему дворянину, находящемуся на игровом поле.

Sick Noble

Больной дворянин.
Случайным образом выберите одного из ваших дворян и переверните его.

Stirring Speech

Вдохновляющая речь.
Активируйте одного из ваших дворян.

Swelling Pride

Растущая гордыня.
Если вы отлучены от ассамблеи, вы теряете 1 маркер влияния. В ином случае положите карту перед собой. Если вы в будущем будете отлучены от ассамблеи, вы потеряете 1 маркер веры.

Swift Transport

Быстрый транспорт.
Игрок может взять одного своего дворянина и поместить его в любой порт. Данный дворянин становится не активным.

Sudden Death

Внезапная смерть.
Случайным образом выберите одного из ваших дворян. Данный дворянин умирает.

Test of Faith

Проверка веры.
Вы можете немедленно поменять 1 маркер веры на 1 влияние.

Threatened Desertion

Угроза дезертирства.
Каждому отряду наемников вы должны немедленно заплатить по 1 золотому или отряд покинет вас.

Witness Miracle

Очевидец чуда
Немедленно получите 3 маркера веры.

Перевод Виталий Носов

balrogest@yahoo.com