



настольная экономическая игра

# ПЕРЕВОЗЧИК

Правила игры





Сегодня вы окунетесь в мир дорог, машин и приключений! Сложный выбор грузовика, планирование маршрута, транспортировка груза — все это будет на ваших плечах! Вы побываете во всех столицах Европы и не только! Вы уже готовы?

Тогда собирайте друзей и в путь!



## **Цель игры**

Доставить груз и заработать 5 тыс. евро или выполнить 10 контрактов, путешествуя по Европе.

## **Все, что необходимо для захватывающей игры:**

- 140 игровых карточек («Грузовик», «АнтиГАИ», «Груз», «Действие» и «Контракт»);
- игровое поле;
- 12 фигурок машин;
- 2 игровых кубика;
- 6 маршрутных листов;
- карта «Склад»;
- карта «Магазин»;
- денежные купюры;
- правила игры.

## **Подготовка к игре**

- Разложите перед собой игровое поле.
- Положите рядом с полем карты «Склад» и «Магазин».
- На карту «Склад» положите карточки «Груз»: на секторах с соответствующими изображениями разместите карточки «Бытовая техника», «Продукты», «Древесина», а так же карточки «Контракт» и «Действие».

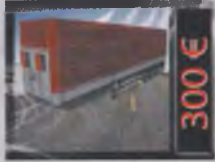


- На карту «Магазин» в секторы с соответствующими изображениями положите карточки «Грузовик», «Прицеп» и «АнтиГАИ».





- Разложите денежные купюры по номиналам отдельными колодами рядом с полем — это «Банк».
- Раздайте каждому игроку по одному маршрутному листу, на который в течение игры он будет класть карточки грузовиков, прицепов и грузов.

| Водитель                                                                          |                                                                                   | Номер машины                                                                      |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
|  |  |  |
| €                                                                                 | €                                                                                 |                                                                                   |
|  |  |  |

- Раздайте игрокам по 2000 евро.
- После этого игроки посещают магазин и приобретают на свое усмотрение грузовики (не более двух каждому). Также могут купить прицепы (чтоб грузовик мог везти на один груз больше) или антиГАИ (при его наличии не платят штраф в ГАИ) — на что у игрока хватит денег. Карточки купленных товаров они размещают на своем маршрутном листе в секциях с соответствующими изображениями. В течение игры в свой ход игроки могут посещать магазин и покупать товары.

### **Внимание!**

Лучше не тратить все деньги, так как в ходе игры они еще могут понадобиться игрокам

- К каждой карточке купленного грузовика игрок получает фигурку машины, которую размещает в любом незанятом городе на карте.



**«Камаз»** — стоит 700 евро. При покупке этого грузовика игрок не получает никаких преимуществ. В свой ход игрок бросает один кубик и ходит на такое количество клеток вперед, которое выпало на кубике.



**«Volvo»** — стоит 1000 евро. При покупке этого грузовика у игрока появляется право выбора: он бросает два кубика и из них выбирает любое цифровое значение для данного грузовика. Это право игрок может использовать в свой ход на протяжении всей игры.



**«Scania»** — стоит 1300 евро. При покупке этого грузовика игрок имеет право бросать два кубика и использовать их суммарное значение. Это право игрок может использовать в каждый второй свой ход на протяжении всей игры.



- Игроки берут по две карточки из колоды «Контракт». В контракте указан город, в котором игрок должен взять определенный груз и доставить его в другой город. Например, взять дерево в Алжире и доставить его в Киев и заработать 340 евро по контракту. **Игрок не может иметь более 5 контрактов на руках.** Грузовик без прицепа за один рейс может взять только один вид груза. Если у игрока есть прицеп, то за один рейс по контракту он может перевозить два вида грузов.



### Типы грузов:

**Бытовая техника** – товар очень хрупкий, его нужно везти очень аккуратно: если во время хода на вашем кубике выпадает 5 или 6 очков, вы платите 30 евро штрафа в банк.



**Продукты питания** – товар быстро портящийся, его нужно доставить как можно быстрее: если во время хода на вашем кубике выпадает 1 или 2 очка, вы платите 20 евро штрафа в банк.

**Дерево** – самый простой товар, он не боится ни времени, ни скорости.



## Ход игры

- ❶ Игроки определяют очередность ходов, с этой целью они бросают игровой кубик. Первым ходит тот игрок, у которого выпало большее цифровое значение на кубике.
- ❷ В свой ход игроки бросают кубик для получения очков движения. Если у игрока два грузовика, то кубики бросаются для каждого отдельно.
- ❸ Игрок ходит на то количество клеток, сколько очков выпало на кубике, исключением является прибытие в **пункт отправки груза** или **пункт назначения** — в этом случае все остальные очки пропадают. Во время движения грузовика по игровому полю, игрок может обгонять другие грузовики, но не имеет права заканчивать ход на занятом секторе — в этом случае грузовик останавливается на предыдущей клетке от занятого сектора.

### Внимание!

В игре установлен скоростной режим. Если во время хода на вашем кубике выпадает 6 очков, вы должны заплатить штраф за превышение скорости в размере 50 евро в банк. Если в вашем грузовике установлен прибор «АнтиГАИ», штраф вы не платите.





- 4 Когда игрок прибыл в город, в котором по контракту должен получить груз, он берет карточку «Груз» со склада и продолжает путь в пункт назначения.
- 5 Если игрок заехал в незанятый другим игроком город, он тянет дополнительную карту «Контракт». Игрок имеет право оставить ее себе, продать другим игрокам за любую сумму (вырученные от сделки деньги он оставляет себе), либо вернуть обратно в колоду.

### **Внимание!**

Игрок в свой ход может продать грузовик, если ему потребуются деньги, другим игрокам за полцены.

- 5 По прибытию в пункт назначения своего груза игрок кладет карточку «Груз» обратно на «Склад» и получает прибыль, назначенную в данной карточке.
- 7 По окончании хода первого игрока в игру вступает второй, который тоже бросает кубик, а потом ходит своим грузовиком.

### Внимание!

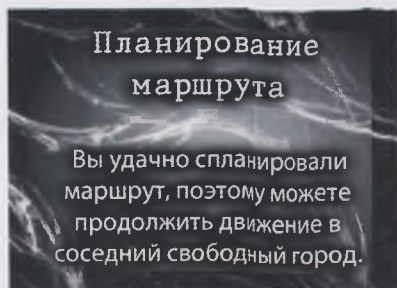
На протяжении всего пути на поле помимо городов есть знаки, которые игрок должен выполнять, в случае остановки грузовика на данной клетке.



Игрок заправляет свой грузовик, продолжая следующий ход этим грузовиком, уплачивает 20 евро в банк.



Игрок тянет карточку «Действие», и выполняет то, что указано в ней.



Карта действия



Если в машине не установлен прибор «АнтиГАИ», игрок выплачивает 50 евро штрафа за превышение скорости.

### Конец игры!

Побеждает тот игрок, который первым доставит груз и заработал 5 тыс. евро или выполнит 10 контрактов.

Ни гвоздя не жезла вам на дорогах!