



1 СЫШКИ

1



1 СЫШКИ

1



1 СЫШКИ

1



1 СЫШКИ

1



Выберите другого игрока и назовите цифру, кроме 1. Если у него на руке карта с названным значением, он выбывает из раунда.



Выберите другого игрока и назовите цифру, кроме 1. Если у него на руке карта с названным значением, он выбывает из раунда.



Выберите другого игрока и назовите цифру, кроме 1. Если у него на руке карта с названным значением, он выбывает из раунда.



Выберите другого игрока и назовите цифру, кроме 1. Если у него на руке карта с названным значением, он выбывает из раунда.

1

СЫШКИ



Выберите другого игрока и назовите цифру, кроме 1. Если у него на руке карта с названным значением, он выбывает из раунда.

1

ГЛУБОКОВОДНЫЕ



Выберите другого игрока и назовите цифру, кроме 1. Если у него на руке карта с названным значением, он выбывает из раунда.

Выберите другого игрока. Если у него 1 на руке, он выбывает из раунда. Иначе используйте нормальный эффект этой карты на него.



3 ВЕЛИКАЯ РАСА ИИТ



Выберите другого игрока и в тайне от других сравните с ним карты. Игрок с наименьшим значением выбывает из раунда.

3 ВЕЛИКАЯ РАСА ИИТ



Выберите другого игрока и в тайне от других сравните с ним карты. Игрок с наименьшим значением выбывает из раунда.

2 УЛТАРСКИЕ КОШКИ



Выберите другого игрока. Посмотрите его карту.

2 УЛТАРСКИЕ КОШКИ



Выберите другого игрока. Посмотрите его карту.

2

МЕДОВОЕ ВИНО



Выберите другого игрока. Посмотрите его карту.

Выберите другого игрока. Посмотрите его карту. Возьмите карту из колоды, затем сбросьте карту.

3

ГОНЧАЯ ТИНДАЛА



Выберите другого игрока и в тайне от других сравните с ним карты. Игрок с наименьшим значением выбывает из раунда.

Выберите другого игрока. Если он не безумен, то выбывает из раунда.



ЗНАК ДРЕВНИХ

4



До вашего следующего хода все эффекты карт других игроков не действуют на вас.

ЗНАК ДРЕВНИХ

4



До вашего следующего хода все эффекты карт других игроков не действуют на вас.

ПРОФЕССОР ГЕНРИ АРМИТАЖ

5



Выберите любого игрока. Он должен сбросить карту с руки и взять новую карту.

ПРОФЕССОР ГЕНРИ АРМИТАЖ

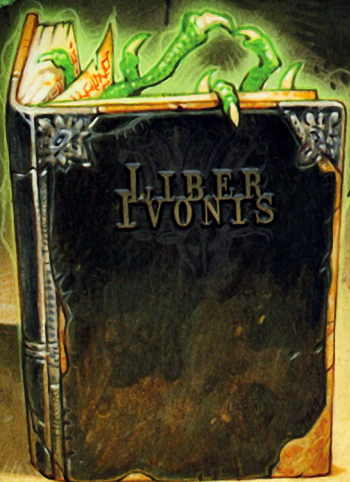
5



Выберите любого игрока. Он должен сбросить карту с руки и взять новую карту.

4

КНИГА ЭЙБОНА



До вашего следующего хода все эффекты карт других игроков не действуют на вас.

Вы не можете выбыть из текущего раунда.

5

МИ-ГО

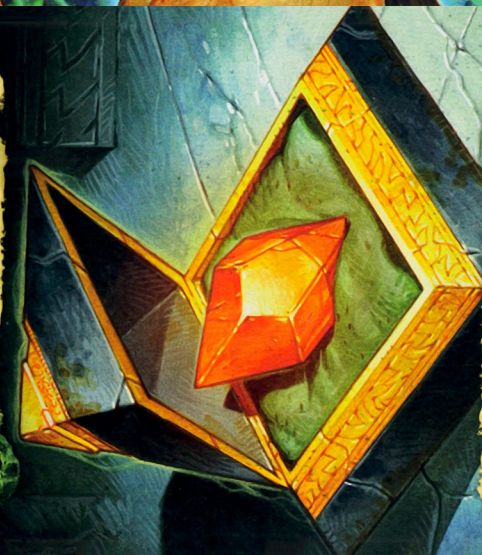


Выберите любого игрока. Он должен сбросить карту с руки и взять новую карту.

Выберите другого игрока. Возьмите его карту себе, он получает карту "Мозговой цилиндр Ми-Го". Затем сбросьте карту.



7 СИЯЮЩИЙ ТРАПЕЦОЗАР



Вы должны сбросить эту карту, если вторая ваша карта на руке имеет значение 5 или выше. Игнорируйте этот эффект если вы безумны.

Если вторая ваша карта на руке имеет значение 5 или выше, вы выигрываете этот раунд.

7 СЕРЕБРЯНЫЙ КЛЮЧ



Вы должны сбросить эту карту, если вторая ваша карта на руке имеет значение 5 или выше.

6 НЬЯРААХОТЕП



Выберите другого игрока и обменяйтесь с ним картами.

Соберите карты с рук других игроков.

Раздайте обратно каждому по одной карте на ваш выбор.

6 РЭНДOLЬФ КАРТЕР



Выберите другого игрока и обменяйтесь с ним картами.

8 КТУАХУ



Если вы сбрасываете эту карту, то немедленно выбываете из раунда.

Если в вашем сбросе лежат 2 или более безумных карты, вы выигрываете игру. Если меньше, выбываете из раунда.

8 НЕКРОНОМИКОН



Если вы сбрасываете эту карту, то немедленно выбываете из раунда.





МОЗГОВОЙ ЦИЛИНДР МИ-ГО

Вы выбываете из раунда.

Вы выбываете из раунда.

СПИСОК КАРТ

(нормальные эффекты)

8 - НЕКРОНОМИКОН(1): Проиграйте раунд, если сбросили (любым путём).

7 - СЕРЕБРЯНЫЙ КЛЮЧ(1): Сбросьте, если у вас также есть 5+ на руке.

6 - РЭНДОЛЬФ КАРТЕР(1): Обменяйтесь картами с другим игроком.

5 - ПРОФЕССОР ГЕНРИ АРМИТАЖ(2): Игрок (можно выбрать себя) сбрасывает карту с руки и берет новую.

4 - ЗНАК ДРЕВНИХ(2): На вас не действуют эффекты карт до конца хода.

3 - ВЕЛИКАЯ РАСА ЙИТ(2): Сравните карты с другим игроком. Игрок с меньшим значением выбывает.

2 - УЛЬТАРСКИЕ КОШКИ(2): Посмотрите руку другого игрока.

1 - СЫШИКИ(5): Угадайте карту другого игрока. Если угадали, он выбывает.

0 - МОЗГОВОЙ ЦИЛИНДР МИ-ГО(1): Проиграйте раунд. (Эта карта не является частью колоды)

СПИСОК КАРТ

(нормальные эффекты)

8 - НЕКРОНОМИКОН(1): Проиграйте раунд, если сбросили (любым путём).

7 - СЕРЕБРЯНЫЙ КЛЮЧ(1): Сбросьте, если у вас также есть 5+ на руке.

6 - РЭНДОЛЬФ КАРТЕР(1): Обменяйтесь картами с другим игроком.

5 - ПРОФЕССОР ГЕНРИ АРМИТАЖ(2): Игрок (можно выбрать себя) сбрасывает карту с руки и берет новую.

4 - ЗНАК ДРЕВНИХ(2): На вас не действуют эффекты карт до конца хода.

3 - ВЕЛИКАЯ РАСА ЙИТ(2): Сравните карты с другим игроком. Игрок с меньшим значением выбывает.

2 - УЛЬТАРСКИЕ КОШКИ(2): Посмотрите руку другого игрока.

1 - СЫШИКИ(5): Угадайте карту другого игрока. Если угадали, он выбывает.

0 - МОЗГОВОЙ ЦИЛИНДР МИ-ГО(1): Проиграйте раунд. (Эта карта не является частью колоды)

СПИСОК КАРТ

(нормальные эффекты)

8 - НЕКРОНОМИКОН(1): Проиграйте раунд, если сбросили (любым путём).

7 - СЕРЕБРЯНЫЙ КЛЮЧ(1): Сбросьте, если у вас также есть 5+ на руке.

6 - РЭНДОЛЬФ КАРТЕР(1): Обменяйтесь картами с другим игроком.

5 - ПРОФЕССОР ГЕНРИ АРМИТАЖ(2): Игрок (можно выбрать себя) сбрасывает карту с руки и берет новую.

4 - ЗНАК ДРЕВНИХ(2): На вас не действуют эффекты карт до конца хода.

3 - ВЕЛИКАЯ РАСА ЙИТ(2): Сравните карты с другим игроком. Игрок с меньшим значением выбывает.

2 - УЛЬТАРСКИЕ КОШКИ(2): Посмотрите руку другого игрока.

1 - СЫШИКИ(5): Угадайте карту другого игрока. Если угадали, он выбывает.

0 - МОЗГОВОЙ ЦИЛИНДР МИ-ГО(1): Проиграйте раунд. (Эта карта не является частью колоды)

СПИСОК КАРТ

(нормальные эффекты)

8 - НЕКРОНОМИКОН(1): Проиграйте раунд, если сбросили (любым путём).

7 - СЕРЕБРЯНЫЙ КЛЮЧ(1): Сбросьте, если у вас также есть 5+ на руке.

6 - РЭНДОЛЬФ КАРТЕР(1): Обменяйтесь картами с другим игроком.

5 - ПРОФЕССОР ГЕНРИ АРМИТАЖ(2): Игрок (можно выбрать себя) сбрасывает карту с руки и берет новую.

4 - ЗНАК ДРЕВНИХ(2): На вас не действуют эффекты карт до конца хода.

3 - ВЕЛИКАЯ РАСА ЙИТ(2): Сравните карты с другим игроком. Игрок с меньшим значением выбывает.

2 - УЛЬТАРСКИЕ КОШКИ(2): Посмотрите руку другого игрока.

1 - СЫШИКИ(5): Угадайте карту другого игрока. Если угадали, он выбывает.

0 - МОЗГОВОЙ ЦИЛИНДР МИ-ГО(1): Проиграйте раунд. (Эта карта не является частью колоды)

СПИСОК КАРТ

(безумные эффекты)

- 8 - КТУАХУ(1):** Побеждаете в игре, если у вас 2+ безумных карт. Иначе, выбываете.
- 7 - СИЯЮЩИЙ ТРАПЕЦОЭДР(1):** Выиграйте раунд если у вас также есть 5+ на руке.
- 6 - НЬЯРЛАХОТЕП(1):** Соберите руки всех игроков. Раздайте обратно каждому по одной карте на ваш выбор.
- 5 - МИ-ГО(1):** Добавьте карту другого игрока себе. Он получает "Мозговой цилиндр Ми-Го". Затем вы сбрасываете карту.
- 4 - КНИГА ЭЙБОНА(1):** Вы не можете выбыть из текущего раунда.
- 3 - ГОНЧАЯ ТИНДААА(1):** Другой игрок выбывает если он не безумен.
- 2 - МЕДОВОЕ ВИНО(1):** Посмотрите карту другого игрока. Затем возьмите и сбросьте карту.
- 1 - ГЛУБОКОВОДНЫЕ(1):** Если карта другого игрока 1, он выбывает. Иначе, используйте нормальный эффект карты на него.
- 0 - МОЗГОВОЙ ШИЛИНДР МИ-ГО(1):** Проиграйте раунд. (Эта карта не является частью колоды)

СПИСОК КАРТ

(безумные эффекты)

- 8 - КТУАХУ(1):** Побеждаете в игре, если у вас 2+ безумных карт. Иначе, выбываете.
- 7 - СИЯЮЩИЙ ТРАПЕЦОЭДР(1):** Выиграйте раунд если у вас также есть 5+ на руке.
- 6 - НЬЯРЛАХОТЕП(1):** Соберите руки всех игроков. Раздайте обратно каждому по одной карте на ваш выбор.
- 5 - МИ-ГО(1):** Добавьте карту другого игрока себе. Он получает "Мозговой цилиндр Ми-Го". Затем вы сбрасываете карту.
- 4 - КНИГА ЭЙБОНА(1):** Вы не можете выбыть из текущего раунда.
- 3 - ГОНЧАЯ ТИНДААА(1):** Другой игрок выбывает если он не безумен.
- 2 - МЕДОВОЕ ВИНО(1):** Посмотрите карту другого игрока. Затем возьмите и сбросьте карту.
- 1 - ГЛУБОКОВОДНЫЕ(1):** Если карта другого игрока 1, он выбывает. Иначе, используйте нормальный эффект карты на него.
- 0 - МОЗГОВОЙ ШИЛИНДР МИ-ГО(1):** Проиграйте раунд. (Эта карта не является частью колоды)

СПИСОК КАРТ

(безумные эффекты)

- 8 - КТУАХУ(1):** Побеждаете в игре, если у вас 2+ безумных карт. Иначе, выбываете.
- 7 - СИЯЮЩИЙ ТРАПЕЦОЭДР(1):** Выиграйте раунд если у вас также есть 5+ на руке.
- 6 - НЬЯРЛАХОТЕП(1):** Соберите руки всех игроков. Раздайте обратно каждому по одной карте на ваш выбор.
- 5 - МИ-ГО(1):** Добавьте карту другого игрока себе. Он получает "Мозговой цилиндр Ми-Го". Затем вы сбрасываете карту.
- 4 - КНИГА ЭЙБОНА(1):** Вы не можете выбыть из текущего раунда.
- 3 - ГОНЧАЯ ТИНДААА(1):** Другой игрок выбывает если он не безумен.
- 2 - МЕДОВОЕ ВИНО(1):** Посмотрите карту другого игрока. Затем возьмите и сбросьте карту.
- 1 - ГЛУБОКОВОДНЫЕ(1):** Если карта другого игрока 1, он выбывает. Иначе, используйте нормальный эффект карты на него.
- 0 - МОЗГОВОЙ ШИЛИНДР МИ-ГО(1):** Проиграйте раунд. (Эта карта не является частью колоды)

СПИСОК КАРТ

(безумные эффекты)

- 8 - КТУАХУ(1):** Побеждаете в игре, если у вас 2+ безумных карт. Иначе, выбываете.
- 7 - СИЯЮЩИЙ ТРАПЕЦОЭДР(1):** Выиграйте раунд если у вас также есть 5+ на руке.
- 6 - НЬЯРЛАХОТЕП(1):** Соберите руки всех игроков. Раздайте обратно каждому по одной карте на ваш выбор.
- 5 - МИ-ГО(1):** Добавьте карту другого игрока себе. Он получает "Мозговой цилиндр Ми-Го". Затем вы сбрасываете карту.
- 4 - КНИГА ЭЙБОНА(1):** Вы не можете выбыть из текущего раунда.
- 3 - ГОНЧАЯ ТИНДААА(1):** Другой игрок выбывает если он не безумен.
- 2 - МЕДОВОЕ ВИНО(1):** Посмотрите карту другого игрока. Затем возьмите и сбросьте карту.
- 1 - ГЛУБОКОВОДНЫЕ(1):** Если карта другого игрока 1, он выбывает. Иначе, используйте нормальный эффект карты на него.
- 0 - МОЗГОВОЙ ШИЛИНДР МИ-ГО(1):** Проиграйте раунд. (Эта карта не является частью колоды)

СПИСОК КАРТ

(безумные эффекты)

- 8 - КТУАХУ(1):** Побеждаете в игре, если у вас 2+ безумных карт. Иначе, выбываете.
- 7 - СИЯЮЩИЙ ТРАПЕЦОЭДР(1):** Выиграйте раунд если у вас также есть 5+ на руке.
- 6 - НЬЯРЛАХОТЕП(1):** Соберите руки всех игроков. Раздайте обратно каждому по одной карте на ваш выбор.
- 5 - МИ-ГО(1):** Добавьте карту другого игрока себе. Он получает "Мозговой цилиндр Ми-Го". Затем вы сбрасываете карту.
- 4 - КНИГА ЭЙБОНА(1):** Вы не можете выбыть из текущего раунда.
- 3 - ГОНЧАЯ ТИНДААА(1):** Другой игрок выбывает если он не безумен.
- 2 - МЕДОВОЕ ВИНО(1):** Посмотрите карту другого игрока. Затем возьмите и сбросьте карту.
- 1 - ГЛУБОКОВОДНЫЕ(1):** Если карта другого игрока 1, он выбывает. Иначе, используйте нормальный эффект карты на него.
- 0 - МОЗГОВОЙ ШИЛИНДР МИ-ГО(1):** Проиграйте раунд. (Эта карта не является частью колоды)



