

памятка Пантеон + Агора

Подготовка к игре.

- уберите из каждой эпохи 3 карты
- каждый игрок получает 7 монет
- в III эпоху добавьте 3 случайных карты гильдий

+Пантеон

- выложите 5 случайных жетонов Мифологии в открытую
- положите 5 колод мифологии в закрытую
- в III эпоху вместо гильдий добавьте 3 случайных храма

+Агора

- в каждую эпоху (помимо того, что убираете 3 карты по базе) добавляйте 5 случайных Сенаторов в эпохи I и II, и 3 Сенатора в эпоху III. Используйте новые схемы раскладки.
- перемешайте жетоны Декретов и выложите 6 из них в ячейки поля (3 в открытую, 3 в закрытую), остальные верните в коробку.
- каждый игрок берёт кубики влияния одного цвета,
- вместо базовых, используйте новые жетоны войны,
- перемешайте колоду заговоров и выложите лицом вниз.

Ход Игры.

1. РАЗЫГРАЙТЕ только 1 подготовленный ранее заговор (по желанию).
2. ВОЗЬМИТЕ КАРТУ ЭПОХИ и:
 - постройте её, оплатив стоимость, или
 - если это Сенатор, наймите его, оплатив стоимость, или
 - сбросьте её за 2 монеты +1 за каждое жёлтое здание в вашем городе (Сенатора тоже можно сбросить, получив деньги), или
 - положите её под Заговор, или
 - положите её под Чудо Света, постройте это Чудо,

ИЛИ во II и III эпохах: не берите карту из раскладки, а посетите Пантеон, оплатив стоимость, выбранной ячейки.

ПОКУПКА РЕСУРСОВ: 2 монеты + количество этого ресурса на серых и коричневых картах противника.

ПЕРЕХОД В НОВУЮ ЭПОХУ: первенство хода определяет игрок с наименьшей военной мощью, при равенстве первым ходит тот, кто ходил последним в предыдущую эпоху.

МОМЕНТАЛЬНАЯ ПОБЕДА: маркер конфликта достиг столицы, или игрок собрал 6 разных научных символов, или игрок достиг превосходства во всех 6 палатах Сената



Земледелие

Сразу возьмите 6 монет из банка, 4 ПО в конце игры



Архитектура

Новые чудеса стоят вам на 2 любых ресурса меньше



Архитектура

Теперь, если противник покупает РЕСУРСЫ, то он платит деньги вам, а не в банк.



Каменная Кладка

Постройка синих карт стоит вам на 2 любых ресурса меньше.



Математика

В конце игры 3 ПО за каждый жетон прогресса, включая этот.



Стратегия

Новые красные КАРТЫ (не чудеса) дают вам дополнительный щит.



Философия

7 ПО в конце игры.



Закон

Это ещё один научный символ.



Теология

У всех будущих чудес вашей постройки появляется эффект дополнительно хода, если у них его нет.



Урбанизм

Возьмите 6 монет из банка, каждый раз при строительстве здания бесплатно по цепочке, получайте 4 монеты.



Мистицизм

В конце игры 2 ПО за каждый жетон Мифологии и Жертвоприношения, оставшийся у вас.



Осадная техника

Каждый раз, когда вы двигаете маркер конфликта в сторону оппонента, он теряет 1 монету за КАЖДОЕ пройденное маркером деление.



Инженерное Дело

Если у вас нет цепочки, вы всё равно можете построить карту(ы) таким образом, заплатив 1 монету в банк.



Организованная Преступность

Когда вы устраиваете заговор, оставляйте себе обе карты Заговора лицом вниз перед собой.



Коррупция

Теперь можете нанимать всех сенаторов (Политиков и Заговорщиков бесплатно.



Аппиева Дорога (The Appian Way)

Возьмите из банка 3 монеты.
Ваш Оппонент теряет 3 монеты в пользу банка.
Немедленно разыграйте дополнительный ход.
Это чудо принесёт 3 ПО.



Большой Цирк (Circus Maximus)

На ваш выбор сбросьте одну построенную оппонентом серую карту.
Это чудо даёт 1 Щит.
Это чудо принесёт 3 ПО.



Колосс Родосский (The Colossus)

Это чудо даёт 2 Щита.
Это чудо принесёт 3 ПО.



Пирамиды (The Pyramids)

Это чудо принесёт 9 ПО.



Большой Сфинкс (The Sphinx)

Немедленно сыграйте дополнительный ход.
Это чудо принесёт 6 ПО.



Храм Артемиды в Эфесе (The Temple of Artemis)

Возьмите из банка 12 монет.
Немедленно сыграйте дополнительный ход.



Святылище (Sanctuary)

Каждая активация Пантеона стоит вам на 2 монеты дешевле.
Немедленно сыграйте дополнительный ход.



Мавзолей в Галикарнасе (The Mausoleum)

Бесплатно постройте любую (на свой выбор) карту из сброса
прим.: карты, сброшенные во время подготовки, не являются частью сброса
Это чудо принесёт 2 ПО.



Пирей (Piraeus)

Каждый ход можете получить один из указанных ресурсов (Стекло или Папирус).
прим.: это не влияет на стоимость покупки ресурсов
Немедленно сыграйте дополнительный ход.
Это чудо принесёт 2 ПО.



Александрийская Библиотека (The Great Library)

Случайным образом возьмите из коробки 3 жетона развития, отложенные при подготовке, выберите себе один, оставшиеся 2 верните в коробку.
Это чудо принесёт 4 ПО.



Александрийский Маяк (The Great Lighthouse)

Каждый ход можете получить один из указанных ресурсов (камень, глина, древесина).
прим.: это не влияет на стоимость покупки ресурсов
Это чудо принесёт 4 ПО.



Статуя Зевса в Олимпии (The Statue of Zeus)

На ваш выбор сбросьте одну построенную оппонентом коричневую карту.
Это чудо даёт 1 Щит.
Это чудо принесёт 3 ПО.



Висячие Сады Семирамиды (The Hanging Gardens)

Возьмите из банка 6 монет.
Немедленно сыграйте дополнительный ход.
Это чудо принесёт 3 ПО.



Божественный Театр (The Divine Theater)

Откройте все карты Богов любой колоды мифологии. Активируйте бесплатно любую карту и заберите себе. Остальные карты сложите в любом порядке.
Это чудо принесёт 2ПО.

Курия Юлия (Curia Julia)

Когда вы выбрали это Чудо, возьмите 2 карты Заговоров.
Выберите 1 и положите перед собой лицом вниз, а вторую положите сверху или под низ колоды Заговоров.

после постройки, немедленно:

- Спровоцируйте неподготовленный ваш заговор (необязательно).
- Возьмите из банка 6 монет.
- Сыграйте ещё один ход

Кносский Дворец (Knossos)

Когда вы выбрали это Чудо, поместите 1 из ваших кубиков Влияния в любую палату по вашему выбору.

после постройки немедленно:

- Поместите 1 своё Влияние в любую Палату по вашему выбору.
- Переместите 1 своё Влияние в соседнюю Палату.
- Получите 3 ПО в конце игры.