

МЕХАНИЗМЫ

Требуют действие на активацию

КОНФИГУРАТОР (4) CONFIGURATOR

Сдвиньте одно поле вверх, вниз, влево или вправо на любое количество клеток в одном направлении.
• Поле должно примыкать к другому после сдвига.
• Все примыкающие паутины рвутся.

ПРИНУДИТЕЛЬ (3) COMPELLER

Переместите все личинки и взрослых особей с одного поля на соседнее.

КНОПКА УНИЧТОЖЕНИЯ (2) DESTRUCT SWITCH

Уберите из игры 1 поле и всё, что на нём.
На этом поле не должно быть фишек игроков.

ПОРТАЛ (4) PORTAL

Если на нём стоят фишки всей команды, кристаллы расставлены вокруг, а также нет взрослых особей, личинок и яиц, вы побеждаете!

ОСОБЕННОСТИ

ГНЁЗДА (6) NEST

Яйца часто появляются в гнёздах.

ТОННЕЛИ (6) TUNNEL

Личинки часто вылезают из тоннелей.
Вы можете перемещаться между тоннелями.

ПОРТАЛЫ (4) PORTAL

Взрослые особи появляются из порталов.
Порталы позволяют спастись из джунглей.
(см. Механизмы на обороте.)

ЭЛЕКТРИФИКАТОР (1) ELECTRIFIER

Уберите все личинки и взрослых особей, которые перемещаются на это поле.

ОБОРУДОВАНИЕ (10)

Возьмите 1 карту предмета.



МЕХАНИЗМЫ

Требуют действие на активацию

КОНФИГУРАТОР (4) CONFIGURATOR

Сдвиньте одно поле вверх, вниз, влево или вправо на любое количество клеток в одном направлении.
• Поле должно примыкать к другому после сдвига.
• Все примыкающие паутины рвутся.

ПРИНУДИТЕЛЬ (3) COMPELLER

Переместите все личинки и взрослых особей с одного поля на соседнее.

КНОПКА УНИЧТОЖЕНИЯ (2) DESTRUCT SWITCH

Уберите из игры 1 поле и всё, что на нём.
На этом поле не должно быть фишек игроков.

ПОРТАЛ (4) PORTAL

Если на нём стоят фишки всей команды, кристаллы расставлены вокруг, а также нет взрослых особей, личинок и яиц, вы побеждаете!

ОСОБЕННОСТИ

ГНЁЗДА (6) NEST

Яйца часто появляются в гнёздах.

ТОННЕЛИ (6) TUNNEL

Личинки часто вылезают из тоннелей.
Вы можете перемещаться между тоннелями.

ПОРТАЛЫ (4) PORTAL

Взрослые особи появляются из порталов.
Порталы позволяют спастись из джунглей.
(см. Механизмы на обороте.)

ЭЛЕКТРИФИКАТОР (1) ELECTRIFIER

Уберите все личинки и взрослых особей, которые перемещаются на это поле.

ОБОРУДОВАНИЕ (10)

Возьмите 1 карту предмета.



МЕХАНИЗМЫ

Требуют действие на активацию

КОНФИГУРАТОР (4) CONFIGURATOR

Сдвиньте одно поле вверх, вниз, влево или вправо на любое количество клеток в одном направлении.
• Поле должно примыкать к другому после сдвига.
• Все примыкающие паутины рвутся.

ПРИНУДИТЕЛЬ (3) COMPELLER

Переместите все личинки и взрослых особей с одного поля на соседнее.

КНОПКА УНИЧТОЖЕНИЯ (2) DESTRUCT SWITCH

Уберите из игры 1 поле и всё, что на нём.
На этом поле не должно быть фишек игроков.

ПОРТАЛ (4) PORTAL

Если на нём стоят фишки всей команды, кристаллы расставлены вокруг, а также нет взрослых особей, личинок и яиц, вы побеждаете!

ОСОБЕННОСТИ

ГНЁЗДА (6) NEST

Яйца часто появляются в гнёздах.

ТОННЕЛИ (6) TUNNEL

Личинки часто вылезают из тоннелей.
Вы можете перемещаться между тоннелями.

ПОРТАЛЫ (4) PORTAL

Взрослые особи появляются из порталов.
Порталы позволяют спастись из джунглей.
(см. Механизмы на обороте.)

ЭЛЕКТРИФИКАТОР (1) ELECTRIFIER

Уберите все личинки и взрослых особей, которые перемещаются на это поле.

ОБОРУДОВАНИЕ (10)

Возьмите 1 карту предмета.

