



ARTISANS

L'ÉQUIPE LUDIQUE SABRINA MIRAMON



Привлекайте мастеров!

В долину приезжают специалисты и начинают новые постройки: школу, музей, кузницу и т. д.

Город заметно растет!

Никогда еще сбор ресурсов и строительство не были такими эффективными... пока каждому работнику поручается правильная задача!

ОБЗОР И ЦЕЛЬ ИГРЫ

Каждый ход размещайте на доске рабочего, как в основной игре. Однако тщательно выбирайте, из какой карты Ремесленника берется Рабочий, чтобы получить максимальную выгоду от эффекта этой карты. Затем улучшите его до более эффективной версии для еще более оптимальных действий.

КОМПОНЕНТЫ

88 карт ремесленников
(двухсторонние)



9 карт урожая
каждого уровня (от I до IV)



9 карт зданий
каждого уровня (от I до IV)



16 пустых карточек

1 поле
ремесленников



8 плиток зданий



6 карт целей



1 правила игры

ЭЛЕМЕНТЫ ИГРЫ

Карты ремесленника

Эти карты имеют лицевую сторону для стандартных игр и обратную сторону для продвинутых игр. Карты ремесленников бывают трёх типов:

- Пустые карты
- Карты урожая
- Строительные карты



На каждой карте указано несколько элементов, таких как ее стоимость, количество победных очков, которые она приносит, ее тип и уровень, а также ее эффект. По бокам отведены места для рабочих.

Стоимость

Эффект

Половина места
для рабочего

(две карты рядом
образуют целую
локацию)

Поле

На этой поле имеется 8 мест для колод карт ремесленников.



Победные очки

Тип и
уровень

Карты целей



На картах целей представлены **6 новых целей**, и их необходимо смешать с целями из основной игры во время подготовки.

Плитки зданий

В игру можно добавить **8 новых зданий**, как и в базовой игре. Вы можете играть со всеми 8 или только с некоторыми из них.



ПОДГОТОВКА

При подготовке к игре учитывайте следующие моменты:

- 2 Смешайте столько новых плиток зданий, сколько хотите, с плитками основной игры, прежде чем выложить 12 необходимых плиток на Рынок.
- 3 Смешайте 6 новых карт целей с 18 картами целей из основной игры.
- 10 Разместите поле Ремесленников справа от основного поля. Разделите карты ремесленников по их типу и уровню (I-IV), затем разместите их на соответствующие места на игровом поле.



Положите все карты одной стороной.



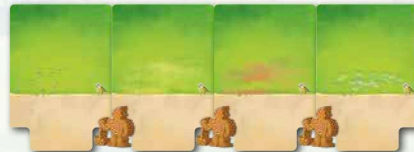
Для стандартной игры используйте сторону с синицей.

Для продвинутой игры используйте другую сторону.

Каждый игрок берет перед собой количество пустых карт Ремесленников, указанное в таблице ниже.

Кол-во игроков			
Кол-во карт	6 x	5 x	4 x

Поместите их рядом перед собой, чтобы создать непрерывный пейзаж. Затем поместите фишки рабочих на все образовавшиеся таким образом места.



ХОД ИГРЫ

Появляется новый этап игры. Ход каждого игрока теперь делится следующим образом:

1. Фаза действий: Эта фаза представляет собой обычный ход игроков, как описано в базовой игре. Это включает в себя действие «Сбор урожая/Активация рабочего» или «Постройка здания».

2. Фаза улучшения: на этом этапе вы можете получить 1 новую карту ремесленника, которая позволит вашим работникам специализироваться и становиться более эффективными.



Этап действий

Рабочие, помещенные между двумя картами ремесленников, считаются свободными. Вы можете выбрать любого свободного Рабочего для выполнения действия в этом ходу, независимо от типа карт рядом с ним. Когда вы отправляете Рабочего для выполнения действия на поле («Сбор урожая/Активация рабочего» или «Постройка здания»), вы можете активировать эффект одной из двух карт, из которых происходит этот Рабочий, при условии, что тип этой карты соответствует к действию Работника.

Примечание: если эффект карты имеет /, разделяющий два элемента, вы должны выбрать один из этих элементов, вы не можете получить выгоду от обоих.

Эффекты карт ремесленников для стандартной игры

+ + + : Соберите 1 дополнительный соответствующий ресурс.*

: Соберите 1 ресурс по вашему выбору.*

: Соберите столько, сколько указано.*

: Соберите столько, сколько указано.*

> : Потратьте 1 ресурс по вашему выбору, чтобы получить 5 монет.

> : Потратьте 2 ресурса по вашему выбору, чтобы получить 5 ПО.

***: даже если вы не собрали ни одного в этом раунде.**

Эффекты карт ремесленников для продвинутой игры

❓➡➡➡②: Потратьте до 3 ресурсов по вашему выбору. За каждый потраченный ресурс получите 2 ПО.

▣ ▣ ▣ ▣: Стоимость строительства здания, которое вы строите в этом ходу, уменьшается на 1 ресурс указанного типа.

▣❓: Стоимость строительства здания, которое вы строите в этом ходу, уменьшается на 1 ресурс по вашему выбору.

↺: Вы можете повторно активировать 1 ячейку, которую вы уже активировали в этом ходу. Всегда платите 1 монету, чтобы активировать здание противника.

⊕▣: Соберите 1 дополнительный ресурс того же типа, что и куб, расположенный в этой локации.*

▣▣: Стоимость строительства здания, которое вы строите в этом ходу, уменьшается на 1 ресурс того же типа, что и куб, помещенный в эту локацию.



Если вы используете Рабочего А для выполнения действия «Сбор урожая / Активация рабочего», вы можете получить выгоду только от эффекта карты, помещенной в третью позицию, потому что это единственная карта рядом с Рабочим, тип которой соответствует ее действию.





ЭТАП УЛУЧШЕНИЯ

На этом этапе вы можете получить 1 новую карту ремесленника.

Если вы не активировали эффект ни одной карты ремесленника в этом ходу, вы можете получить новую карту. Оплатите стоимость карты первого уровня. Используйте стопку, соответствующую типу вашего действия. Затем поместите ее на место карты по вашему выбору среди двух рядом с использованным Рабочим и получите указанные ПО на карте. Положите замененную карту обратно под стопку (или в коробку, если это пустая карта).

Если в этом ходу вы уже активировали эффект карты Ремесленника, вы можете его улучшить. То же самое применимо, если вы смогли активировать карту, но предпочли не получать выгоду от ее эффектов.

Оплатите стоимость карты Ремесленника следующего более высокого уровня того же типа и поместите эту карту вместо активированной (или потенциально активированной) карты в этом ходу. Получите указанные ПО на карте. Верните замененную карту в свою стопку.



Во время стандартной игры

Все карты Ремесленника в стандартной игре уникальны. Эффекты предопределены для каждой карты.

В любой момент фазы улучшения вы можете потратить 1 монету и выбрать стопку карт ремесленника. Если вы это сделаете, поместите верхнюю карту из этой стопки под ту же стопку. Вы можете потратить столько денег, сколько захотите. Запрещено просматривать розыгрыши, чтобы узнать эффекты карт, помещенных под первую из каждой стопки.





Вы отправляете Рабочего Б на сбор урожая, получая выгоду от эффекта карты слева от него. Затем вы обновляете эту карту, поскольку вы только что активировали ее, оплатив стоимость вновь приобретенной карты. Вы заменяете её, как указано выше.

На следующем ходу вы уже можете получить выгоду от её эффекта, используя Рабочего А для действия «Урожай».

Во время продвинутой игры

Карты ремесленников в продвинутой игре одинаковы, и вам решать, специализировать ли их.

Когда вы начинаете новое ремесло в продвинутой игре, возьмите один из ресурсов по вашему выбору из тех, которые вы собрали, и поместите его в зарезервированное место. Этот Ресурс считается израсходованным. Поэтому в левом верхнем углу стоимость не указана.

Когда вы улучшаете карту Ремесленника с уровня I до уровня II в продвинутой игре, перенесите ранее выбранный Ресурс на новую карту. Кроме того, возьмите второй ресурс по вашему выбору из тех, которые вы собрали, и поместите его во вторую локацию.

Когда вы улучшаете карту ремесленника выше уровня II, перенесите 2 ресурса, ранее помещенных на новую карту.

Если при запуске нового ремесла вы заменяете карту Ремесленника одним или несколькими Ресурсами, последние возвращаются в общий резерв.

Ресурс(ы), помещенные на карту Ремесленника, не могут быть потрачены или даже перемещены на другую карту (кроме случаев улучшения карты, как описано выше). Если вы не можете разместить достаточно ресурсов, вы не сможете начать новое ремесло или улучшить карту ремесленника.

КОНЕЦ РАУНДА

Подготовка к следующему раунду

Когда вы соберете всех своих рабочих, поместите их во все места, образованные вашими картами ремесленников.



КОНЕЦ ИГРЫ

Конец игры происходит точно так же, как и в основной игре. При подсчете очков карты IV уровня «Ремесленник построит здание», а также плитка здания музея приносят победные очки.

★ карты ремесленника в конце стандартной игры

★ = 3x 🟩: В конце игры вы получите в три раза больше ПО за имеющиеся у вас карты «Построить здание».

★ = 2x 🟩: В конце игры вы получите в два раза больше ПО за имеющиеся у вас карты «Сбор урожая/Активация рабочих».

★ карты ремесленника в конце продвинутой игры

★ = 🟩: В конце игры вы получите столько ПО, сколько кубиков вами выбранного ресурса будет размещено на ваших картах ремесленников.

CRÉDITS



Auteurs : L'équipe ludique

Illustratrice : Sabrina Miramon

Gestion de projet : Xavier Taverne

Graphiste : Cindy Roth

Rédacteur : Xavier Taverne

Relectrice : Maëva Debieu Rosas

SUIVEZ-NOUS SUR



L'équipe
ludique



© 2017 Studio GG

© 2022 IELLO. Tous droits réservés
IELLO - 9, avenue des Érables,
lot 341 - 54180 Heillecourt, France

www.iello.com



iello