

Игра на Победные Очки

Победные очки:

- За уровень Ведьмака: 2 / 5 / 9 / 14
- Трофеи за медитацию: 6 / 3 / 2 / 1 за 1-й навык, за 2-й и т.д.
Ценность кадого следующего трофея уменьшается
- Сохраненные ведьмачьи трофеи: по 2
- Победа над другим Ведьмаком: 10
- Монстры: согласно их уровню жизни
- Не использованные зелья: по 1
- Не использованные мутагены: по 1
- Не использованные бомбочки: по 2
- Монеы: по 1
- Выполненные задания: 1 / 2 / 5 / 9 / 14 / 20
- Не выполненные задания: по -2

Битва с монстром:

- Уровень монстра +1 $\leq$ Уровень Ведьмака
- Победа над монстром того же уровня, что уже есть в активе, не приносит продвижения по шкале трофеев.
- В случае поражения потеряйте прокаченные навыки в количестве равном оставшимся жизням монстра (какие навыки - игрок выбирает сам)
- При поражении игрок также испытывает истощение.
Но теряет карты не на свой выбор, а случайно вытащенные игроком контролировавшим монстра.

Битва между Ведьмаками:

- После игры в покер разрешена.
- Допустима только между Ведьмаками одного уровня.
- Нападение на Ведьмака ниже уровнем стоит по 2 монеы за каждый уровень.

Бомбочки для магов.

Зелья и мутагены для ведьмаков.

Допускается делать ставки на битву игрока с монстром.

Размер ставки зависит от уровня монстра. Выигрыш всегда = +2 монеы.

Трек трофеев это таймер игры.

Продвижение по треку:

- За 2 трофея за навыки (медитацию).
 - За победу над другим Ведьмаком.
 - За победу над монстрами I / II / III уровней.
- Каждая категория доступна один раз за игру.

Конец игры

С легендарным монстром:

- Кто-то победил легендарного монстра.
- Монстр не побежден, но все игроки достигли финального уровня по трофеям.
- Игра доигрывается до окончания хода последнего игрока.
- Если монстр не побежден, игроки получают штраф: 10 / 7 / 4 / 2 / 1.
Начиная с того, кто раньше достиг финального уровня.

Без легендарного монстра:

- Кто-то достиг финального уровня по трофеям.
- Игра доигрывается до окончания хода последнего игрока + 1 полный раунд.