

MARS SETUP



Вращайте жетон «Начальный игрок» и дайте его игроку, на которого указывает центральный средний кончик буквы М.

1

Разместите фабрику, лабораторию и склад случайным образом на 3 клетках стартовой станции.

Удалите черные бонусные карты, на которых изображены Посольства или Студии, и поместите их в коробку.

Перемешайте 4 колоды бонусных карт отдельно и из каждой отсчитайте карты, равные числу игроков, чтобы сформировать 4 колоды.

Раздайте по 1 колоде каждому игроку (некоторые игроки могут получить более 1 колоды при игре вдвоём или троём).

Каждый игрок выбирает 1 карту и передает остальные игроку слева от себя, пока у всех игроков не будет по 1 карте из каждой колоды.

2



3

Игроки Удалить

4

-

3

каждого цвета

2

5

каждого цвета

EACH PLAYER TAKES

- 1 Train
- 1 Martian extension
- 18 Track tiles
- 1 Player board
- 2 Steel robots
- 2 Gold robots
- 2 Copper robots
- 4-й игрок получает 1 робота любого цвета



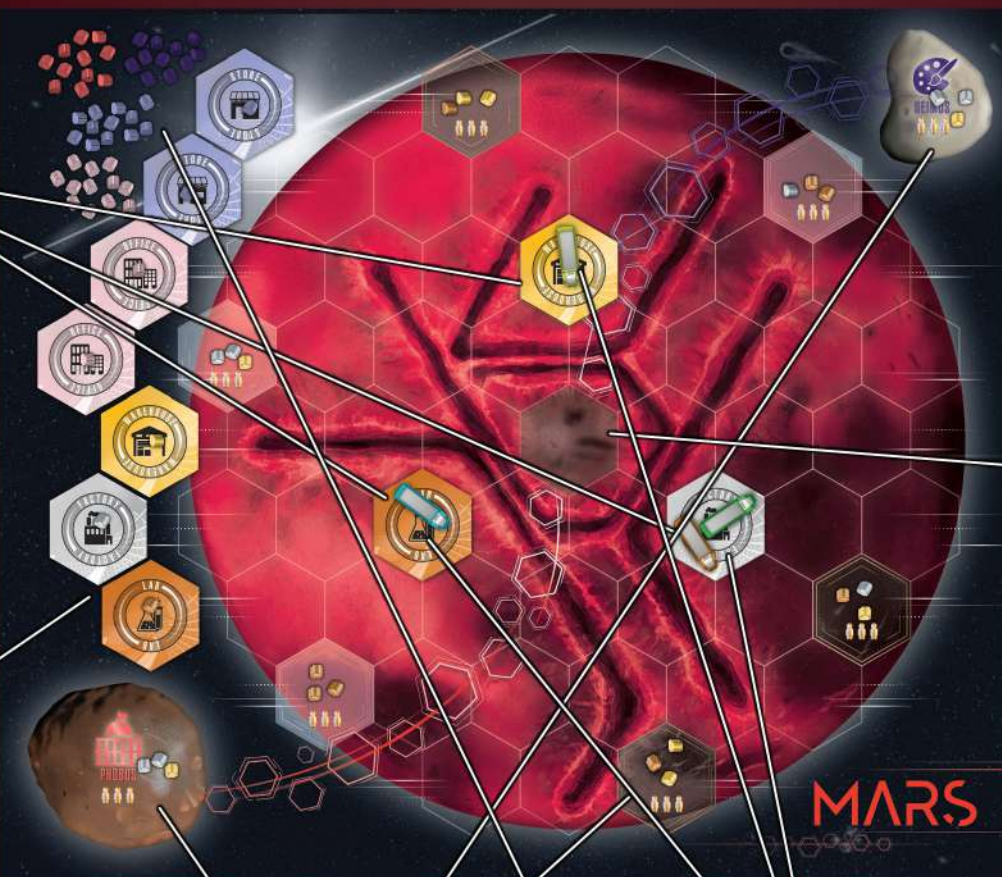
4

Уберите станции Студия и Посольство и положите их в коробку.

6

7

Разместите оставшиеся станции на свои места в левой части карты и поместите на каждую станцию по 1 пассажиру соответствующего цвета.



8

9

10

11

12

13



Поместите оставшихся стальных, золотых и медных роботов в мешок.

Вытяните стартовых роботов из мешка и разместите по 3 из них на Фобосе, Деймосе и каждой ячейке станции с напечатанными на них 3 роботами.

Отсортируйте оставшихся пассажиров в левом верхнем углу поля.

Поместите свой поезд на одну из 3 стартовых станций.

Разместите стартовых роботов на планшете игрока.

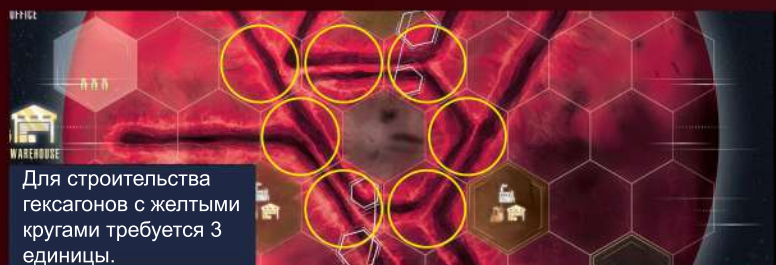
Поместите расширение Марс на ячейку действия «Reverse» на планшете игрока.

В СВОЙ ПЕРВЫЙ ХОД

MARS RULES

КАНЬОНЫ

- **Track** стоит 1 дополнительную единицу трека за каньон в каждом гексе с 1 или 2 каньонами.



- Каньоны считаются реками для бонусных карт.

ПЕРЕНОС ПО ГОРИЗОНТАЛИ

- Трек обтекает планету горизонтально.
- Для переноса не требуется никаких дополнительных единиц.



MOVE BACKWARDS

- Ваш поезд никогда не меняет направление (за исключением возвращения с Фобоса или Деймоса).
- Действие **Move Backwards** перемещает поезд назад, не разворачивая его.

ФОБОС И ДЕЙМОС

- Используйте **Launch**, когда находитесь на центральной станции, чтобы отправиться на Фобос или Деймос.
- Используйте **Launch**, находясь на Фобосе или Деймосе, чтобы вернуться на центральную станцию.
- Расположите свой поезд в любом направлении, когда используете действие **Launch** обратно с Фобоса или Деймоса.
- Вам не нужно разблокировать коралловые или фиолетовые для действия **Launch**, но вам нужно разблокировать их, чтобы забрать этих пассажиров.
- Поместите коралловых пассажиров в мешок, когда первый игрок прибудет на Фобос, и поместите фиолетовых пассажиров в мешок, когда первый игрок прибудет на Деймос.
- **Drop off** коралловых пассажиров на Фобосе.
- **Drop off** фиолетовых пассажиров на Деймосе.
- Вы не можете пополнить запасы **Refill** на Фобосе или Деймосе.

КОНЕЦ ИГРЫ

- Конец игры наступает, когда мешок ранее был заполнен всеми четырьмя цветами пассажиров и в конце хода любого игрока в мешке нет пассажиров.
- Завершите текущий раунд и сыграйте еще 1 раунд.

CONTENTS



1 Rulesheet



1 Mars Map



4 Martian extensions

CREDITS

Game Design: Ted Alspach

Graphic Design/Illustration: Alanna Kelsey



©2022 Bezier Games, Inc. Maglev Metro, Bezier Games, and the Bezier Games logo are registered trademarks of Bezier Games, Inc.

Warning: This product contains small parts that can be swallowed and may not be suitable for use by children under 36 months.

THIS PRODUCT IS NOT A TOY.

Made in Shenzhen, China.

Bezier Games, Inc., PO Box 730, Louisville, TN 37777. USA.

info@beziergames.com