



СТАРТ: [иконки]

5 ФАЗ КАЖДЫЙ РАУНД:

1. РАЗВЕДКА [иконки]
2. ПРОИЗВОДСТВО [иконки]
3. ДЕЙСТВИЯ
4. ПОДСЧЁТ ПО (33 [иконка] / 6 РАУНДОВ)
5. ОЧИСТКА

ДЕЙСТВИЯ:

- Присоединить [иконки]
- Захватить [иконки]
- Сделка [иконки]
- Реорганизовать [иконки]
- Руины [иконки]
- Реконструкция [иконки]
- Сыграть мгновенную карту
- Выполнить действие Фракции
- Сыграть / сменить Лидера
- Замёрзший город [иконка]



1. ОТКРЫТОЕ ПРОИЗВОДСТВО

(иконки Рабочего наверху и Фабрики внизу)

Производит ресурсы владельцу каждый раз во время Фазы Производства и после этой Локации. Раз в раунд, другой игрок может отправить [иконка], чтобы задействовать Производство на этой карте. Владелец может использовать этого [иконка] до конца раунда.

Примечание: Для карт базовой игры Расстояние Защиты равно 3

2. ЗАКРЫТОЕ ПРОИЗВОДСТВО

(зачёркнутая иконка Рабочего наверху и иконка Фабрики внизу)

Производит ресурсы владельцу каждый раз во время Фазы Производства и после этой Локации. Другие игроки не могут использовать данную Локацию

Примечание: Для карт базовой игры Расстояние Защиты равно 3

3. ОСОБЕННОСТЬ (зачёркнутые иконки Рабочего наверху и Фабрики внизу)

Такие карты не производят ресурсов, но имеют постоянные свойства

Примечание: Для карт базовой игры Расстояние Защиты равно 4

4. ДЕЙСТВИЕ (зачёркнутая иконка рабочего наверху и иконка рабочего внизу)

Для этого действия потратьте [иконка] (игрок помещает [иконка] на эту карту чтобы отметить выполненное действие)

Примечание: Для карт базовой игры Расстояние Защиты равно 5

РЕСУРСЫ:

- Лом [иконка]
- Оружие [иконка]
- Топливо [иконка]
- Стройматериалы [иконка]
- Универсальный Ресурс [иконка]

ПРОЧИЕ РЕСУРСЫ:

- Рабочий [иконка]
- Расстояние Присоединения [иконка]
- Расстояние Сотрудничества [иконка]
- Расстояние Захвата [иконка]
- Универсальное Расстояние [иконка]
- Расстояние оппонента [иконка]

ПОБЕДНЫЕ ОЧКИ:

- 1 жетон ПО ценностью 1 [иконка]
- 1 жетон ПО ценностью 2 [иконка]

КАРТЫ:

- Один раз за игру [иконка]
- Ранилище. Ресурсы могут не удаляться во время Фазы Очистки. [иконка]
- Базовая карта [иконка]
- любая карта с руки игрока [иконка]
- карта с верха колоды [иконка]
- Верхняя карта из сброса [иконка]
- Присоединённая локация [иконка]
- Добыча [иконка]
- Сделка [иконка]
- Добыча или сделка [иконка]
- Тип карты [иконка]
- *Примечание:* для Реорганизации новая и старая Локации должны иметь хотя бы один общий Тип карты. [иконка]
- *Примечание:* Тип карты [иконка] не считается за любой Тип карты. [иконка]

WINTER: РАУНДЫ



- 1** - Расстояние Локации
Для Присоединения,
Захвата или
- 2** - Заключения сделки
необходимо значение
- 3** $\sum(1/1/1) \geq$
(большее или равное)
соответствующего
Расстояния
- 0** - Розыгрыш такой карты
бесплатный.

- - Сбросьте X, чтобы
получить Y
- ⇒ - Выполните требование
X, чтобы получить Y
- = - Каждая ваша карта та-
кого типа в игре даёт X
- Примечание: Действует на карты
до и после розыгрыша этой.

- Реорганизация
- Универсальная Реор-
ганизация. без совпа-
дения Типов карт.
- Идеальная Реорганиза-
ция. с полным совпа-
дением Типов карт.

МАКСИМУМ 3:

- Рабочих в Сделках с
Соперниками
- Сделка или
Добычи под Жетона
ПО на на

- Постоянный доступ
Соперники могут посылать
 и не отмечать жетоном

- Отключить производство
Положите на Игрока. В Фазу
Производства он убирает вместо
дохода от этого

- доп. Добычи
или Сделки

- 2 доп. жетона
ПО на карте

- ↑ Расстояние
при

- Склад ресурсов
Вы можете положить
указанные ресурсы. Размещение и
удаление ресурсов не считается дей-
ствиями. Эти ресурсы нельзя украсть.

- - Комбинация ресурсов. Можно
использовать, когда соберётся
комбинация ресурсов. Размещение
не требует действия. Ресурсы
нельзя использовать или украсть.

- Украсть Ресурс
Заберите Ресурс у
Игрока на Ваш выбор.

- Заберите доход от 1
у Игрока на Ваш выбор.

- Заберите доход от
у Игрока на Ваш выбор.

- Заберите доход от
у Игрока на Ваш выбор.

СПОСОБНОСТИ ЛИДЕРОВ:

BORGO THE ALMIGHTY

Получите 1+ после

GREEDY PETE

Получите 1+ после

JUNKY JOE

Получите 1+, разыграв

NITRO BELLE

Получите 1+, разыграв

TOMMY THE GUN

Получите 1+, разыграв

UNCLE HAMMER

Получите 1+, разыграв

MR PRESIDENT

Получите 1+ после

BABY SWIFT (многократное действие)

Получите 1+, сбросив

QUICK JENNY

При , расстояние на 1 ниже

JILL CAGE

При , расстояние на 1 ниже

LADY GAGAZOLINE

При , расстояние на 1 ниже

INSANE MAX

При , расстояние на 1 ниже

SHERIFF BARNES

При , расстояние на 1 ниже

REVERENT ARTAX

При , расстояние на 1 ниже

При , расстояние на 1 ниже



Ни одна карта не может
быть реорганизована в
Foundation.



Производство опре-
делённого Ресурса.

Сбросить Трофей чтобы
получить 2ПО.

Получить 2ПО при Захвате
Локации с Расстоянием 3+.

После отправки 2 Рабочих
за ресурсом, возьмите карту.

Получите прибыль с любого
вашего Производства.

После Захвата не превращать
Локацию в Руины.

Сбросьте жетон Контакта
значением > 1, получите
Универсальный Ресурс.

После Сотрудничества или
Захвата получите жетон
Универсального Ресурса.

Потратьте жетон Сотрудничества
и получите 2 действия Сотрудни-
чества с номиналом жетона.

Положите 1+ на Вашей
карты этого типа. Не идёт в
счёт Правила Трёх. Максимум
1 такой жетон на карте.

Получите или
на Ваш выбор.

За каждые 2 в Фазу
Производства получите 2ПО.

Получите жетон после
Идеальной Реорганизации

Получите Рабочего после
действия, которое дало
2 и более ПО.

Присоедините Вашу локацию,
с которой у вас была Сделка.

Получите прибыль от Сделок
под и с Противниками.

Сбросьте Вашу и сразу
всё на её Добычу

Получите 2ПО за минимум
3 с типом

Уберите с Ваших
карт (кроме Body Hunters)

Если на складе 2 получите жетон

Удалите у Игрока на
выбор и получите 1ПО

Удалите у Игрока на
выбор и получите 1ПО

Удалите у Игрока на
выбор и получите 1ПО

Удалите у Игрока на
выбор и получите 1ПО



После Захвата с руки
можете сразу забрать
её Добычу



Единожды перенесите
любые 2 жетона ПО
со своих на



Перенесите жетон ПО
со своих на



Если у вас минимум
3 получите 1ПО и



Сбросьте жетон 3+
и заберите у Игрока на
выбор 1ПО с и



Возьмите X карт. Выберите
одну и сбросьте остальные.



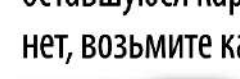
Позволяет иметь 2
лидеров одновременно



Позволяет иметь 2
лидеров одновременно



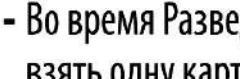
Позволяет иметь 2
лидеров одновременно



Позволяет иметь 2
лидеров одновременно



Позволяет иметь 2
лидеров одновременно



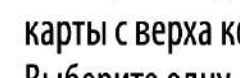
Позволяет иметь 2
лидеров одновременно



Позволяет иметь 2
лидеров одновременно



Позволяет иметь 2
лидеров одновременно



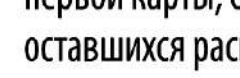
Позволяет иметь 2
лидеров одновременно



Позволяет иметь 2
лидеров одновременно



Позволяет иметь 2
лидеров одновременно



Позволяет иметь 2
лидеров одновременно

