

БЕЗ ТРЕБОВАНИЙ	ПЛАЗМЕННЫЕ БОЕГЛОВКИ При использовании «БОМБАРДИРОВКА» или «КОСМИЧЕСКАЯ ПУШКА» один ваш отряд получает 1 дополнительный кубик для этого броска.	ЗАЩИТНАЯ СЕТЬ «МАГЕН» Если у вас есть «ПЛАНЕТАРНЫЙ ЩИТ», противник не может проходить боевые проверки в этом раунде наземного боя. Переверните эту карту.	ДЮРАНИЕВАЯ БРОНЯ Каждый раз после присвоения попаданий отремонтируйте 1 свой повреждённый отряд, который не использовал способность «ПОГЛОЩЕНИЕ УРОНА» в этом раунде боя.	ШТУРМОВАЯ ПУШКА В начале космического боя в системе, в которой есть 3 ваших корабля или больше (не считая истребителей), ваш противник должен уничтожить 1 из своих кораблей (кроме истребителей).
	АЛГОРИТМ РАЗВИТИЯ ИИ Игнорируйте 1 требование при изучении технологии улучшения. Переверните карту. При «ПРОИЗВОДСТВЕ», уменьшите цену на кол-во улучшений. Переверните эту карту.	ПРОГРАММА САМОСБОРКИ После использования «ПРОИЗВОДСТВА», разместите 1 меха в этой системе. Переверните эту карту. После уничтожения 1 из ваших мехов получите 1 товар.		
БЕЗ ТРЕБОВАНИЙ	ОТРАЖАТЕЛИ МАССЫ Корабли могут передвигаться через и заканчивать движение в ПОЛЕ АСТЕРОИДОВ . -1 к результату каждого броска «КОСМ. ПУШКИ» нацеленной против вас.	ГРАВИТАЦИОННЫЙ ДВИГАТЕЛЬ +1 к полёту одного корабля после активации системы.	ПРОДВИНУТАЯ ЛОГИСТИКА Во время каждого вашего хода в фазе действий вы можете совершить 2 действия вместо 1.	СВЕТОВОЛНОВОЙ ОТРАЖАТЕЛЬ Ваши корабли могут двигаться через системы, в которых есть корабли других игроков.
	ИСТОЧНИК ТЕМНОЙ ЭНЕРГИИ Можете разведывать жетон ПОГРАНИЧЬЯ в активированной системе. Корабли могут отступать в смежные системы без отрядов других игроков даже если там нет ваших отрядов и планет.	ЗАПУСКАЮЩИЙ РЕТРАНСЛЯТОР ДЕЙСТВИЕ: Переверните эту карту, чтобы произвести 1 корабль в любой системе, где есть ваша база.		
БЕЗ ТРЕБОВАНИЙ	НЕЙРОМОТИВАТОРЫ Во время фазы статуса вы берёте 2 карты действий вместо 1.	ДЭКСИВНЫЕ ВОСКРЕШАТЕЛИ После победы в наземном бою можете разместить на этой планете 1 отряд пехоты из вашего снабжения.	УСКОРЕННЫЙ МЕТАБОЛИЗМ Во время фазы статуса вы получаете 3 жетона приказов вместо 2.	БАКТЕРИОЛОГИЧЕСКОЕ ОРУЖИЕ X-89 ДЕЙСТВИЕ: Переверните эту карту. Уничтожьте все отряды пехоты на планете в системе, где есть хотя бы 1 ваш корабль со способностью «БОМБАРДИРОВКА». Игнорируйте способность «ПЛАНЕТАРНЫЙ ЩИТ».
	ПСИХОАРХЕОЛОГИЯ Можете использовать тех. специализацию планет без переверота их карт и даже если они уже перевернуты. Во время фазы действий можете переворачивать карты с тех. специализацией, чтобы получить 1 товар.	БИОСТИМУЛЯТОРЫ В конце своего хода можете подготовить 1 карту планеты с тех. специализацией или 1 другую карту технологии. Переверните эту карту.		
БЕЗ ТРЕБОВАНИЙ	САРВИНСКИЕ ИНСТРУМЕНТЫ Когда хотя бы 1 ваш отряд использует способность «ПРОИЗВОДСТВО», уменьшите общую цену производимых отрядов на 1.	ГРАВИТОННАЯ ЛАЗЕРНАЯ СИСТЕМА Когда вы используете способность «КОСМИЧЕСКАЯ ПУШКА» ваш противник должен присвоить попадания, нанесённые этими отрядами, любым кораблям, кроме истребителей. Переверните эту карту.	ПРОЛЁТНЫЕ ДИОДЫ Вы можете перевернуть эту карту в начале вашего хода в фазе действий; уберете 4 отряда ваших наземных войск или меньше с игрового поля и поместите их на 1 или несколько подконтрольных вам планет.	ОБЪЕДИНЁННАЯ ЭКОНОМИКА После того как вы получили контроль над планетой, вы можете произвести на ней любое количество отрядов, общая цена которых равна или меньше значения ресурсов этой планеты.
	СЕТЬ СКАНИРУЮЩИХ ДРОНОВ Когда вы активируете систему, можете разведать в ней 1 планету, на которой есть хотя бы 1 ваш отряд (можно разведывать уже разведанные планеты).	ПРЕДСКАЗАТЕЛЬНЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ В конце своего хода можете перераспределить жетоны приказов. Переверните эту карту. В фазу политики можете добавить 3 голоса (если решение не принято, переверните карту).		

ТРЕБОВАНИЯ	ИМЯ	СВОЙСТВА	ЦЕНА	БОЙ	ПЛТ	МЕСТ
	ДРЕДНОУТ II	• ИГНОРИРУЕТ «ПРЯМОЕ ПОПАДАНИЕ» • ПОГЛОЩЕНИЕ УРОНА • БОМБАРДИРОВКА 5	4	5	2	1
	ИСТРЕБИТЕЛЬ II	• МОЖЕТ ПЕРЕДВИГАТЬСЯ САМОСТОЯТЕЛЬНО. БЕЗ НОСИТЕЛЯ УЧИТЫВАЮТСЯ В РЕЗЕРВЕ ФЛОТА.	1 за 2	8	2	-
	КРЕЙСЕР II	—	2	6	3	1
	ПЕХОТА II	• ПОСЛЕ УНИЧТОЖЕНИЯ НА 6+ ВОЗВРАЩАЮТСЯ НА РОДНУЮ ПЛАНЕТУ В СЛЕДУЮЩЕМ ХОДУ.	1 за 2	7	-	-
	ПСО II	• СТРЕЛЯЕТ В СМЕЖНУЮ СИСТЕМУ • ПЛАНЕТАРНЫЙ ЩИТ • КОСМИЧЕСКАЯ ПУШКА 5	-	-	-	-
	СОЛНЦЕ ВОЙНЫ	• ПРОТИВНИК ТЕРЯЕТ «ПЛАНЕТАРНЫЙ ЩИТ» • ПОГЛОЩЕНИЕ УРОНА • БОМБАРДИРОВКА 3 (х3)	12	3***	2	6
	ТРАНСПОРТНИК II	—	3	9	2	6
	ЭСМИНЕЦ II	• ЗАГРАДИТЕЛЬНЫЙ ОГОНЬ 6 (х3)	1	8	2	-
	БАЗА II	• +4 «ПРОИЗВОДСТВО» • 3 ИСТРЕБИТЕЛЯ В АНГАРЕ	-	-	-	-

ЛИДЕРСТВО

1

- Получите 3 жетона приказов
- Можете потратить влияние, чтобы получить больше жетонов (3:1)

Можете потратить влияние, чтобы получить жетоны приказов (3:1)

ДИПЛОМАТИЯ

2

- Оппоненты кладут 1 жетон в вашу систему (не Мекатол)
- Подготовьте до 2-х ваших планет

Можете потратить жетон стратегии, чтобы подготовить до 2-х ваших планет

ПОЛИТИКА

3

- Назначьте любого игрока Председателем
- Возьмите 2 карты действий
- Посмотрите 2 карты политики. Верните на верхи и/или вниз колоды

Можете потратить жетон стратегии, чтобы взять 2 карты действий

СТРОИТЕЛЬСТВО

4

- Постройте 1 ПСО или Базу на вашей планете
- Постройте 1 ПСО на вашей планете

Положите жетон стратегии в систему, чтобы построить 1 ПСО или Базу на вашей планете

ТОРГОВЛЯ

5

- Получите 3 Товара
- Пополните продукцию
- Игроки по вашему выбору пополняют продукцию

Можете потратить жетон стратегии, чтобы пополнить продукцию

ВОЙНА

6

- Переместите 1 ваш жетон из системы в резерв
- Перераспределите жетоны на своём планшете

Можете потратить жетон стратегии, чтобы выпонить ПРОИЗВОДСТВО в родной системе

ИССЛЕДОВАНИЯ

7

- Исследуйте 1 технологию
- Потратьте 6 Ресурсов, чтобы исследовать ещё 1 технологию

Можете потратить жетон стратегии и 4 Ресурса, чтобы исследовать 1 технологию

ЭКСПАНСИЯ

8

- Выполните 1 Общую цель, если удовлетворяете её условия
- Получите 1 ПО, если контролируете Мекатол, иначе возьмите 1 карту секретной цели

Можете потратить жетон стратегии, чтобы взять 1 карту секретной цели