



5 ФАЗ КАЖДЫЙ РАУНД:

1. РАЗВЕДКА
2. ПРОИЗВОДСТВО
3. ДЕЙСТВИЯ
4. ПОДСЧЁТ ПО (33)
5. ОЧИСТКА

ДЕЙСТВИЯ:

- Присоединить
- Захватить
- Сделка
- Реорганизовать
- Сыграть мгновенную карту
- Выполнить действие Фракции
- Сыграть / поменять Лидера
- Выполнить действие Лидера



1. ОТКРЫТОЕ ПРОИЗВОДСТВО

(иконки Рабочего наверху и Фабрики внизу)

Производит ресурсы владельцу каждый раз во время Фазы Производства и после этой Локации. Отправив сюда Рабочих, игроки могут задействовать способность Производства этих карт.

Примечание: Для карт базовой игры Расстояние Защиты равно 3



2. ЗАКРЫТОЕ ПРОИЗВОДСТВО

(зачёркнутая иконка Рабочего наверху и иконка Фабрики внизу)

Производит ресурсы владельцу каждый раз во время Фазы Производства и после этой Локации. Другие игроки не могут использовать данную Локацию

Примечание: Для карт базовой игры Расстояние Защиты равно 3



3. ОСОБЕННОСТЬ (зачёркнутые иконки Рабочего наверху и Фабрики внизу)

Такие карты не производят ресурсов, но имеют постоянные свойства

Примечание: Для карт базовой игры Расстояние Защиты равно 4



4. ДЕЙСТВИЕ (зачёркнутая иконка рабочего наверху и иконка рабочего внизу)

Для этого действия потратьте Рабочих (игрок помещает рабочих на эту карту чтобы отметить выполненное действие)

Примечание: Для карт базовой игры Расстояние Защиты равно 5

РЕСУРСЫ:

- Лом
- Оружие
- Топливо
- Стройматериалы
- Универсальный Ресурс

ПРОЧИЕ РЕСУРСЫ:

- Рабочий
- Расстояние Присоединения
- Расстояние Сотрудничества
- Расстояние Захвата
- Универсальное Расстояние

ПОБЕДНЫЕ ОЧКИ:

- 1 жетон ПО ценностью 1
- 1 жетон ПО ценностью 2

КАРТЫ:

- Один раз за игру Ресурсы с этой иконкой получаются только один раз в момент розыгрыша карты.
 - Хранилище. Жетоны ресурсов с на картах с этой иконкой могут не удаляться во время Фазы Очистки
 - Любая карта с руки игрока
 - Карта с верха колоды
 - Добыча
 - Сделка
 - Добыча или сделка
 - Тип карты
- Примечание:* для Реорганизации новая и старая Локации должны иметь хотя бы один общий Тип карты.
- Примечание:* Тип карты с иконкой Универсального Ресурса не считается за любой Тип карты.



- Производство
Производит ресурсы в фазу Производства.



- Нужен Рабочий
Чтобы использовать эту карту, Игрок должен потратить Рабочего.



- Закрытая локация
Соперники не могут отправить Рабочих, чтобы использовать эту карту.



- Особенность
Локация всегда активна и не требует Рабочих для использования.



- Расстояние Локации
Для Присоединения,



Захвата или



Заклучения сделки необходимо значение $\sum (1/1/1) \geq$ (большее или равное) соответствующего Расстояния



Розыгрыш такой карты бесплатный.

ПРАВИЛО ТРЁХ:

Максимум 3



Сделки или Добычи под картой Базы



Сделки с Игроками



Рабочих в локации



Жетона ПО на карте



Жетона ПО от карт

ЧЕРТЫ ЛОКАЦИЙ:

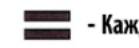


- Место для 3 дополн. Добыч или Сделок

Примечание: Владелец карты может заполнить 3 места любой комбинацией Добыч или Сделок (напр. 1 Сделка и 2 Добычи).



- Сбросьте X, чтобы получить Y



- Каждая ваша карта такого типа в игре даёт X

Примечание: Действует на карты до и после розыгрыша этой.



- Выполните требование X, чтобы получить Y

СПОСОБНОСТИ ЛИДЕРОВ:

BORG THE ALMIGHTY

Получите 1+ после

GREEDY PETE

Получите 1+ после

JUNKY JOE

Получите 1+, разыграв

NITRO BELLE

Получите 1+, разыграв

TOMMY THE GUN

Получите 1+, разыграв

UNCLE HAMMER

Получите 1+, разыграв

MR PRESIDENT

Получите 1+ после

BABY SWIFT (многократное действие)

Получите 1+, сбросив

QUICK JENNY

При , расстояние на 1 ниже

JILL CAGE

При , расстояние на 1 ниже

LADY GAGAZOLINE

При , расстояние на 1 ниже

INSANE MAX

При , расстояние на 1 ниже

SHERIFF BARNES

При , расстояние на 1 ниже

REVERENT ARTAX

При , расстояние на 1 ниже



- Склад ресурсов. Вы можете положить на склад указанные ресурсы. Размещение и удаление ресурсов не считается действиями. Ресурсы со склада нельзя украсть.



- Комбинация ресурсов. Действие нельзя использовать, пока не соберётся указанная комбинация ресурсов. Их размещение не требует действия. Ресурсы с этой карты нельзя использовать или украсть.



Ни одна карта не может быть реорганизована в Foundation.



- Украсть Ресурс.

Заберите жетон Ресурса у Игрока на Ваш выбор.



- Реорганизация. Выполните Действие Реорганизация.

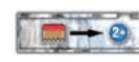


- Универсальная Реорганизация. Выполните Действие Реорганизация, не учитывая совпадение Типов карт.

ПРИМЕРЫ:



Производство определённого Ресурса.



Сбросить Трофей чтобы получить 2ПО.



Получить 2ПО при Захвате Локации с Расстоянием 3+.



После отправки 2 Рабочих за ресурсом, возьмите карту.



Получите прибыль с любого вашего Производства.



После Захвата не превращать Локацию в Руины.



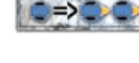
Сбросьте жетон Контакта значением > 1, получите Универсальный Ресурс.



После Сотрудничества или Захвата получите жетон Универсального Ресурса.



Потратьте жетон Сотрудничества и получите 2 действия Сотрудничества с номиналом жетона.



Положите 1+ на Вашей карты этого типа. Не идёт в счёт Правила Трёх. Максимум 1 такой жетон на карте.



- В конце Фазы Разведки возьмите последнюю оставшуюся карту. Если таких карт нет, возьмите карту с верха колоды.



- Во время Фазы Разведки вы можете взять одну карту с верха колоды вместо выбора раскрытой.



- В конце Фазы Разведки возьмите две карты с верха колоды вместо одной. Выберите одну, а вторую сбросьте.



- В Фазу Разведки, после выбора первой карты, сбросьте одну из оставшихся раскрытых карт.

