

СТАТИСТИКА

3-5 игроков

30 минут

СОДЕРЖАНИЕ

- 1 21 Жетон Компаний
- 2 5 Жетонов Отраслей
- 3 5 Плиток Ставок
- 4 5 Таблиц Подсчёта Очков
- 5 5 Маркеров
- 6 1 Жетон Аукционера
- 7 1 Книга Правил



QE. (Quantitative Easing) монетарная политика, при которой центральный банк печатает новые деньги, чтобы покупать гособлигации и другие финансовые активы для стимулирования экономики.

ЦЕЛЬ

Игроки представляют страны, которые борются за спасение компаний, которые «слишком большие, чтобы упасть» во время экономического кризиса 2008 года.

До конца игры игроки набирают ПО в зависимости от компаний, которые они приобрели, и игрок с наибольшим количеством очков побеждает. Однако игрок, потративший больше всего денег во время игры, выбывает из соревнования. Он раздул свою валюту и разгромил свою экономику.

ПОДГОТОВКА



- 1 Дайте каждому игроку Плитку Ставки и Таблицу Подсчёта Очков одной нации и маркер. Положите Таблицу правильной стороной в зависимости от числа игроков.
(UK только при игре на 5-ых)
- 2 Перемешайте жетоны отраслей промышленности и раздайте по 1 каждому. Игрок скрывает информацию о своём жетоне от других игроков.
(Правительство используется только на 5-ых.)
- 3 Удалите следующие жетоны компаний:
3-4: При игре на 3-их и 4-ых:
 - 3 x UK Жетона Компаний,
 - JP Правительственные Жетоны,
 - CN Правительственные Жетоны.
 В игре будет 16 жетонов компаний.
- 5:** При игре на 5-ых:
 - 4 x 1 ПО Жетона Компаний,
 - JP Жетоны Сельского Хозяйства,
 - CN Финансовые Жетоны.
 В игре будет 15 жетонов компаний.
- 4 Перемешайте Жетоны Компаний лицевой стороной вниз и выложите одной стопкой.
- 5 Игрок, который последним посетил банк, становится Аукционером и получает его жетон. Этот игрок сохраняет жетон на всю игру. Он используется для напоминания игрокам о начале нового круга.



Сельское
Хозяйство



Провительство
Жильё



Финансы



Производство

ГЕЙМПЛЕЙ

При игре на 3-их и 4-ых – 16 раундов. На 5-ых игроков – 15. Каждый раунд Компания выставляется на аукцион. Игроки делают ставки и поставивший самую высокую получает Жетон Компании.

КАЖДЫЙ ХОД СОСТОИТ ИЗ 5 ФАЗ:

1. ОТКРЫТАЯ СТАВКА

АУКЦИОНЕР:

- Возьмите верхний Жетон Компании и положите рядом лицевой стороной вверх.
- Напишите сумму, которую готовы заплатить за эту Компанию на своей Плитке Ставок и положите перед собой лицевой стороной вверх.
- Только положительное целое число.

2. СКРЫТЫЕ СТАВКИ

ЗАТЕМ ОСТАЛЬНЫЕ ИГРОКИ:

- Одновременно пишут свою ставку на Плитке Ставок.
- Передают их Аукционеру, скрывая результаты от других игроков.
- Ставка должна быть либо 0, либо целое число большее чем у Аукционера.

3. ПОЛУЧЕНИЕ ПЛИТКИ КОМПАНИИ

АУКЦИОНЕР:

- Проверяет все Плитки Ставок.
- Объявляет, какой игрок сделал самую высокую ставку (Аукционер может быть победителем).
- Не показывая остальным, записывает победную ставку на обратной стороне Жетона Компании.
- Отдаёт Жетон победителю, скрывая ставку, но оставляя Жетон лицевой стороной, что бы все могли его видеть.

Если победил Аукционер, он должен зафиксировать это в открытую, чтобы все могли его видеть.

(Примечание: игроки всегда могут проверить свои ранее выигранные Жетоны Компаний.)

4. ВЫЯВЛЕНИЕ НУЛЕВЫХ СТАВОК И ЗАПИСЬ ПО

- Аукционер показывает все нулевые ставки

(Пропустить на 3-их)

ИГРОКИ С НУЛЕВОЙ СТАВКОЙ:

- Получите 2 победных очка (ПО).
- Отметьте 2 ПО за нулевую ставку в этом раунде.
- Каждый игрок может получить бонус в 2 ПО за нулевую ставку единожды за круг.

(«Круг» состоит из того, что все игроки становятся Аукционерами один раз. Каждый раз, когда игрок с Жетоном Аукционера проводит аукцион, начинается новый круг.)



5. КОНЕЦ ТОРГОВЛИ

АУКЦИОНЕР:

- Возвращает Плитки Ставок их владельцам, которые очищают их.
- Снова разыгрывается первая Фаза, но если Жетонов Компаний больше нет – игра окончена.
- Игрок слева от текущего Аукционера становится следующим Аукционером.

КОНЕЦ ИГРЫ

Когда все Жетоны Компаний распроданы, игра заканчивается.

ФИНАЛЬНЫЙ ПОДСЧЁТ

Все Ваши Жетоны Компаний и Жетон Отросли учитываются независимо для каждой отдельной категории. Каждый Жетон может быть использован в каждой категории, но только единожды. Для подсчёта очков воспользуйтесь Таблицей Подсчёта Очков.

РАСЧЁТ ПО В СЛЕДУЮЩЕМ ПОРЯДКЕ:

КОМПАНИИ	Сложите все ПО, указанные на лицевой стороне Жетонов Компании.
НУЛЕВЫЕ СТАВКИ	2 ПО за каждую нулевую ставку (максимум 1 за раунд).
НАЦИОНАЛИЗАЦИЯ	За каждый Жетон Компании, соответствующий вашей нации, Вы получаете: 3-4: 1 ПО за 1 Компанию, 3 ПО за 2, 6 ПО за 3, 10 ПО за 4 5: 3 ПО за 1 Компанию, 6 ПО за 2, 10 ПО за 3
МОНОПОЛИЗАЦИЯ	Для каждой отрасли оцените количество принадлежащих Вам Компаний в этой отрасли: 3-4: 3 ПО за 2 Компании, 6 ПО за 3, 10 ПО за 4 5: 6 ПО за 2 Компании, 10 ПО за 3, 16 ПО за 4 <i>Примечание. Жетоны Ваших Компаний и Жетон Отрасли, лежащий лицом вниз, учитываются при подсчете ПО в этой категории. Вы можете набрать ПО в нескольких типах отраслей.</i>
ДИВЕРСИФИКАЦИЯ	За каждый набора Компаний, содержащих только уникальные Отрасли, Вы получаете: 3-4: 4 ПО за 3 разные Отрасли, 8 ПО за 4 5: 8 ПО за 3 разные Отрасли, 12 ПО за 4, 17 ПО за 5 <i>Примечание. Жетоны Ваших Компаний и Жетон Отрасли, лежащий лицом вниз, учитываются при подсчете ПО в этой категории. Вы можете набрать ПО в нескольких типах отраслей.</i>
ПРОМЕЖУТОЧНЫЙ ИТОГ	Сложите ПО полученные ранее, что бы получить промежуточный итог.
ПОТРАЧЕНО ВСЕГО	Игроки суммируют значения на обратной стороне Жетонов Компаний, чтобы подсчитать общую сумму потраченных ими средств. Игрок с наибольшим количеством потраченных средств выбывает (при ничье исключаются все равные игроки). Игрок, который потратил меньше всего, получает ПО (при ничье все игроки с равным счётом получают ПО): 3-4: 6 ПО 5: 7 ПО
ФИНАЛЬНЫЙ ИТОГ	Добавьте все набранные ПО к Вашему промежуточному итогу, чтобы получить общую сумму. Побеждает игрок с наибольшим количеством очков (среди не выбывших игроков).

ПРИМЕР ПОДСЧЁТА

1 $1 + 1 + 2 + 1 + 4 + 4 = 13$ ПО

Сложите числа ПО, с Ваших Жетонов Компаний.

2 $2 + 2 + 2 = 6$ ПО

Получите 2 ПО за каждый круг, в котором была хоть одна нулевая ставка.

3 3 ПО

Получите 3 ПО за 2 Жетона Компаний, соответствующих Вашей нации.

4 6 ПО + 3 ПО

Получите 6 ПО за 3 Финансовые Компаний и еще 3 ПО за 2 Производственные Компаний.

5 8 ПО

Получите 8 ПО за Компаний в 4 разных отраслях.

+ $13 + 6 + 3 + 6 + 3 + 8 = 39$ ПО

(Промежуточный итог) Сложите все ПО.

! 6 ПО

Если потратили меньше всех, получите 6 ПО.

+ $39 + 6 = 45$ ПО

(Финальный Итог) Сложите промежуточный итог и ПО за наименьшую ставку (если это так).

Для удобства отметьте типы Компаний на Таблице подсчёта Очков.



СПЕЦ ПРАВИЛА

НИЧЬЯ

В случае ничьей побеждает игрок с наименьшими затратами.

НИЧЬЯ В АУКЦИОНЕ

Если ничья по самой высокой ставке, все игроки с равной самой высокой ставкой делают повторную ставку. Повторные ставки следуют обычным правилам и не должны быть выше первой ставки. После этого все предложения пересматриваются. Если ничья 3 раза подряд, побеждает самая высокая ставка, которая не равна.

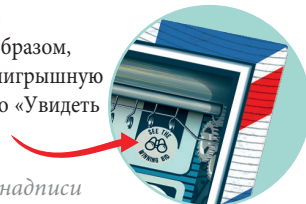


ПОСЛЕДНЯЯ ПЛИТКА НА 3-ИХ

Чтобы при игре на 3-их игроки были в равных условиях, на последнем ходу Аукционера нет. Все игроки делают тайную ставку. Как обычно, выигрывает самая высокая. В случае ничьей компания не достается никому.

ПРАВИЛО ОДНОГО ВЗГЛЯДА ДЛЯ 5-ЫХ

В игре на 5-ых у игроков не так много шансов стать Аукционером увидеть выигравшую ставку. Таким образом, каждый игрок может один раз за игру запросить выигравшую ставку аукциона. Затем они вычеркивают свое место «Увидеть выигравшую ставку»



Что бы игра долго радовала Вас, стирайте все нанесённые надписи во время игры сразу по ее окончании. Используйте обратную сторону маркера, а не собственные пальцы.

СОЗДАТЕЛИ

Designer Gavin Birnbaum
Artist Anca Gavrila
Rules Editing Travis D. Hill
CG Artist Filip Gavrila

 **BOARD GAME
TABLES • COM**