

Manolis
Vranas

SHOBU™

Jamie
Sajdak

2 игрока, 8+ 20 мин

SHOBU - это элегантная абстрактная стратегическая игра для 2 игроков.

КОМПЛЕКАЦИЯ:

4 деревянных доски: 2 тёмных, 2 светлых / по 16 чёрных и белых речных камней / верёвка-разделитель

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

Расположите компоненты игры, как показано на фото, между игроками сидящими друг напротив друга. В SHOBU четыре игровых доски, с четырьмя камнями чёрного и белого цвета на каждой. Один игрок контролирует ВСЕ черные камни, а другой - ВСЕ белые. Две доски, расположенные ближе к игроку, называются его **домашними досками**. Верёвка разделяет домашние доски игроков. Одна из домашних досок - тёмная, другая - светлая.

ЦЕЛЬ ИГРЫ:

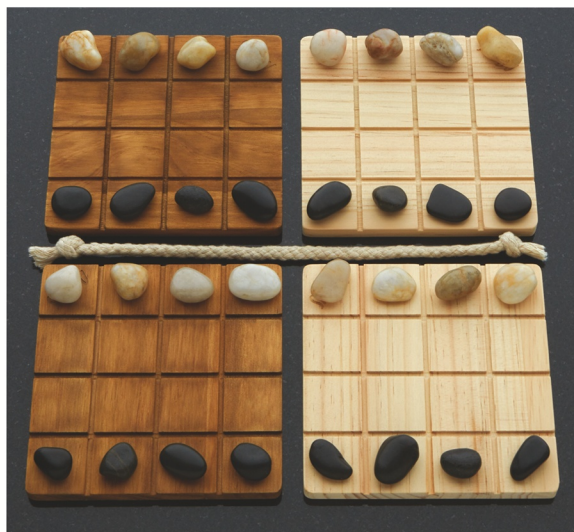
Вытолкните все камни
вашего противника
с одной (ЛЮБОЙ) доски.

ИГРА:

В SHOBU ходы
делают по очереди.
Первый ход делают чёрные.

Ход состоит из ДВУХ шагов:
Пассивный(или установочный),
и, следом за ним, Агрессивный.

домашние доски БЕЛЫХ

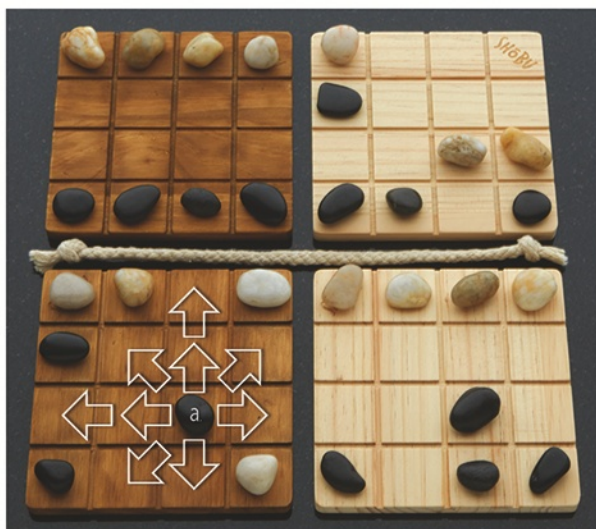


домашние доски ЧЁРНЫХ

ПАССИВНЫЙ ШАГ:

Пассивный(или установочный) шаг должен быть сделан на одной из двух домашних досок игрока. Игрок выбирает камень своего цвета на любой из домашних досок и перемещает его в любом направлении, которое не заблокировано, на одно или два поля.

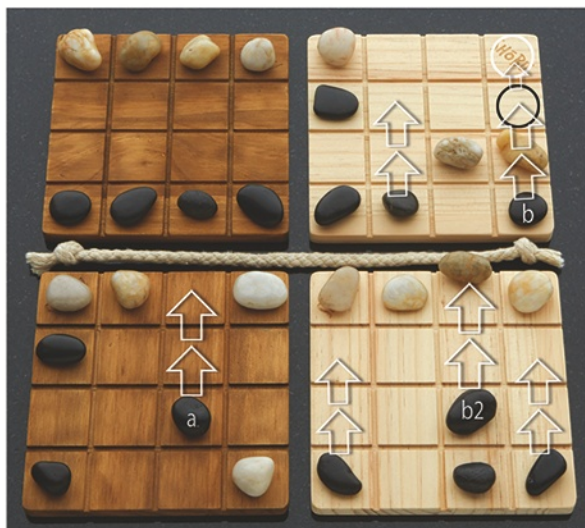
ПРИМЕР: Черные выбрали камень(фиг. а) на своей тёмной доске. Выбранный камень может двигаться, как показано на рисунке. В любом направлении, на одно или два незанятых поля. Он не может толкать другие камни.



АГРЕССИВНЫЙ ШАГ:

После того, как сделан пассивный шаг, делается второй - агрессивный. Агрессивный должен быть сделан в том же направлении и на то же количество полей, что и пассивный. Кроме того, агрессивный шаг делается на ЛЮБОЙ доске по цвету противоположной той, на которой был сделан пассивный шаг.

ПРИМЕР: Пассивный шаг черных(а) был сделан вперед на 2 поля на тёмной домашней доске. Поэтому агрессивный шаг должен быть сделан на одной из двух светлых досок. Агрессивный шаг МОЖЕТ толкать камень противника через доску(б) и/или за пределы доски (b2), однако это не является обязательным. Выталкивание камня с доски выводит его из игры.

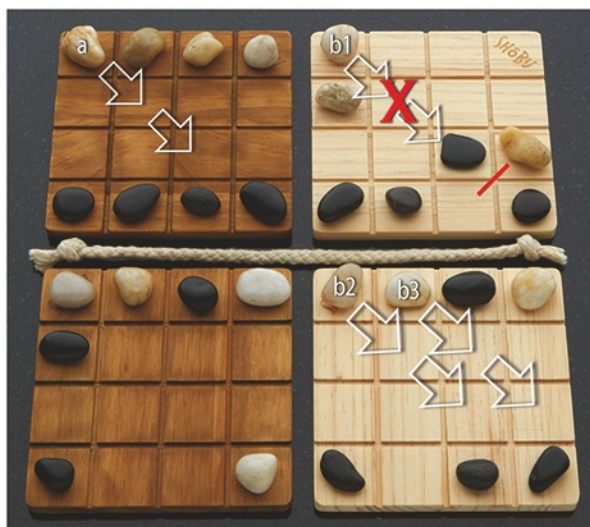


Возможные агрессивные шаги. Фиг. b2 убирает камень. Фиг. b сдвигает белый камень на два поля к краю.

Ход белых. Камень b1 не может толкать больше одного камня.

ПРИМЕЧАНИЕ: Агрессивным шагом НЕЛЬЗЯ толкать два камня одновременно, а также нельзя толкать камни своего цвета.

ПРИМЕР: Белые делают пассивный шаг по диагонали на 2 поля (рис. а). Желаемый агрессивный шаг белых (фиг. b1) не может быть сделан, так как два камня блокируют ход. Вместо этого белые могут сделать ходы (фиг. b2) или (фиг. b3).



ВАЖНО: Если агрессивный шаг не может быть сделан - начальный пассивный шаг недействителен. Игрок должен выбрать другой пассивный шаг.

Игрокам может быть удобнее сначала продумать свой агрессивный шаг, а затем посмотреть, есть ли пассивный шаг, который поможет его реализовать.

Уберите все камни противника всего с одной доски, чтобы победить!

SHOBU S&D 1005

CREDITS:

Game Designed by Manolis Vranas & Jamie Sajdak of Seesaw Games

Photography by: Carolyn Talyor

Graphic design: Curt Covert

Special thanks to Mia and Rebecca for their support and inspiration.



facebook.com/smirkanddagger/
or visit us at SmirkandDagger.com



SHOBU™

РЕЗЮМЕ

Ваш ход состоит из двух шагов:

ПАССИВНЫЙ ШАГ:

- Делается на одной из ВАШИХ домашних досок.
 - В любом незаблокированном направлении на расстояние до двух полей.
 - Нельзя двигать другие камни.

АГРЕССИВНЫЙ ШАГ:

- Делается на доске по цвету противоположной той, на которой был сделан пассивный шаг.
 - По направлению и дальности хода повторяет пассивный шаг.
 - Может толкнуть камень противника, но не может толкать больше одного камня.
 - Камень можно вытолкнуть с любой из четырех сторон доски.

Чтобы выиграть - вытолкните все камни противника с одной из досок.