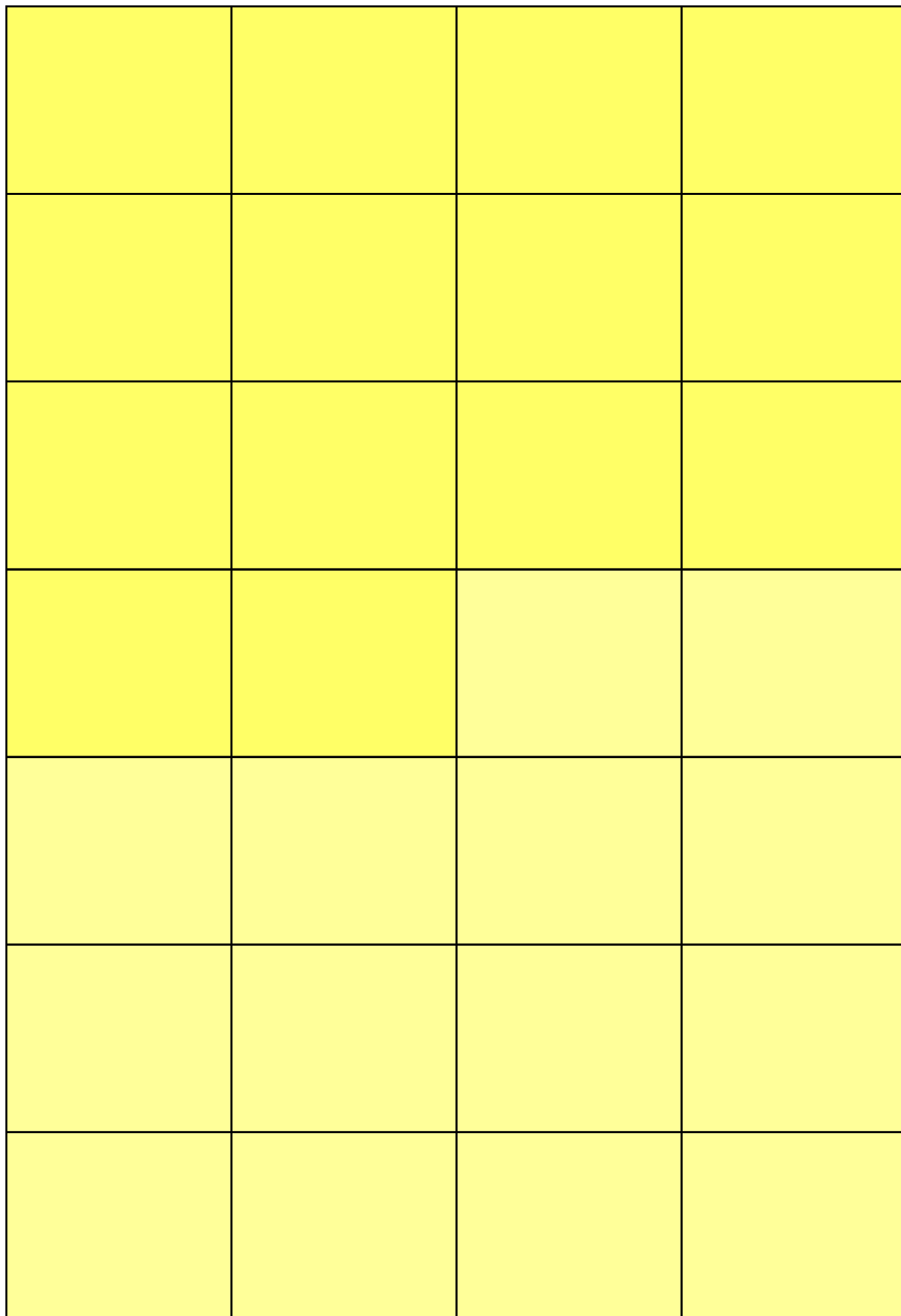


Фаза Команд: Получите в подкрепление подразделение из 4 регулярных пехотинцев. Можете потратить дополнительно 1 команду, чтобы получить грузовик GMC CCKW 353 для его перевозки.	Фаза Команд: Получите в подкрепление подразделение из 4 регулярных пехотинцев. Можете потратить дополнительно 1 команду, чтобы получить грузовик GMC CCKW 353 для его перевозки.	Фаза Команд: Получите до 2 регулярных пехотинцев и пополните ими понесшее потери подразделение (я).	Фаза Команд: Получите до 2 регулярных пехотинцев и пополните ими понесшее потери подразделение (я).
Фаза Команд: Получите в подкрепление отделение из 4 регулярных пехотинцев с жетоном на выбор: ПТ, медик, огнеметчик, инженер. Потратьте дополнительно 1 команду, чтобы получить грузовик для его перевозки.	Фаза Команд: Получите в подкрепление отделение из 2 регулярных пехотинцев, 1 пулеметного или минометного расчета. Потратьте дополнительно 1 команду, чтобы получить грузовик для его перевозки.	Фаза Команд: Получите в подкрепление 2 отделения по 4 регулярных пехотинца каждое. Потратьте дополнительно 1 команду, чтобы получить грузовик для их перевозки.	Фаза Команд: Получите в подкрепление 2 отделения по 4 регулярных пехотинца каждое. Потратьте дополнительно 1 команду, чтобы получить грузовик для их перевозки.
Фаза Команд: Получите в подкрепление 2 отделения по 4 регулярных пехотинца каждое. Потратьте дополнительно 1 команду, чтобы получить грузовик для их перевозки.	Фаза Команд: Получите в подкрепление отделение, состоящее на выбор из регулярной и/или элитной пехоты (1 команда за каждую). Потратьте дополнительно 1 команду, чтобы получить грузовик для его перевозки.	Захваченный склад боеприпасов До начала следующей фазы командования дружественные подразделения уменьшают свою огневую мощь на -1.	Инфильтрация Выберите 3 своих подразделения и бросьте кубик. При результате «1-3» усталость «Х» из них, где «Х» результат броска. При результате «4-6» противник выбирает одно из этих подразделений и ставит их фигурки на подставку своего цвета. Теперь он управляет этим подразделением.
Заложенная взрывчатка Игрок за Германию выбирает одну из транспортных единиц противника, которую видит и бросает против нее 4 кубика атаки. Против других подразделений противника в том же гексе бросается 2 кубика. Попадания по «4,5,6».	Мгновенное минное поле Советский игрок может немедленно взять четыре жетона мгновенных мин и разместить их на любых четырех смежных пустых гексах.	Ночные листовки Поместите в советскую игровую зону. Перед выставлением подкреплений противником, сбросьте эту карту и выберите до 3 его подкреплений. Они выйдут на поле на один раунд позднее.	Партизаны Поместите в советскую игровую зону. Советский игрок может получить в подкрепление 3 американских подразделения из 8 регулярных и 4 элитных пехотинцев, они считаются советскими.
Отсутствие связи Поместите жетон победы под своим отделением с офицером (или под любым, если их нет). Жетон перемещается вместе с отделением, а если оно уничтожено, поместите эту карту себе в игровую зону - теперь нельзя использовать подкрепления сценария.	Фаза Команд: Поместите в свою игровую зону. Один раз в ход можете активировать эту карту (мах 3). Если это сделано, то все Ваши карты <i>воздушной поддержки</i> станут невосприимчивы к эффектам вражеских. Сбросьте ее, чтобы отменить карту с «2» (знаком диверсии).	Фаза Команд: Поместите в свою игровую зону. Когда активируете <i>поддержку с воздуха</i>, противник отдает Вам 1 команду. Если не может, сделайте усталым вражеское подразделение по своему выбору и бесплатно введите в игру карту диверсии «Ночные листовки», если она еще не была сыграна.	Фаза Действия: ПРОВЕРЬТЕ СВЯЗЬ (4). ВЫБЕРИТЕ ГЕКС ОГНЯ ПО ПЛОЩАДИ (4). РАДИУС ЗОНЫ ПОРАЖЕНИЯ (3).
Фаза Действия: ПРОВЕРЬТЕ СВЯЗЬ (4). ВЫБЕРИТЕ ГЕКС ОГНЯ ПО ПЛОЩАДИ (4). РАДИУС ЗОНЫ ПОРАЖЕНИЯ (3).	Фаза Действия: ПРОВЕРЬТЕ СВЯЗЬ (4). ВЫБЕРИТЕ ГЕКС ОГНЯ ПО ПЛОЩАДИ (4). РАДИУС ЗОНЫ ПОРАЖЕНИЯ (3).	Фаза Команд: Поместите в свою игровую зону. Раз в ход можете активировать эту карту, когда противник активирует карту <i>воздушной поддержки</i>. Если это сделано, отмените эффект карты противника (она не сбрасывается). Сбросьте эту карту, когда на нее будет помещен 3 жетон активации.	Фаза Действия: ПРОВЕРЬТЕ СВЯЗЬ (4). ВЫБЕРИТЕ ГЕКС ДЛЯ ПОДАВЛЯЮЩЕГО ОГНЯ ПО ПЛОЩАДИ (4). Затем выберите соседний гекс с начальным. ПОДАВЛЯЮЩИЙ ОГОНЬ ПО ПЛОЩАДИ (5).
Фаза Действия: ПРОВЕРЬТЕ СВЯЗЬ (4). ВЫБЕРИТЕ ГЕКС ДЛЯ ПОДАВЛЯЮЩЕГО ОГНЯ ПО ПЛОЩАДИ (4). Затем выберите соседний гекс с начальным. ПОДАВЛЯЮЩИЙ ОГОНЬ ПО ПЛОЩАДИ (5).	Фаза Действия: ПРОВЕРЬТЕ СВЯЗЬ (4). ВЫБЕРИТЕ ГЕКС ДЛЯ ПОДАВЛЯЮЩЕГО ОГНЯ ПО ПЛОЩАДИ (4). Затем выберите соседний гекс с начальным. ПОДАВЛЯЮЩИЙ ОГОНЬ ПО ПЛОЩАДИ (5).	Фаза Команд: Поместите в свою игровую зону. В конце каждой Фазы Статусов, противник теряет 1 команду со своей карты инициативы.	Фаза Команд: Поместите в свою игровую зону. После активации своей карты <i>воздушной поддержки</i>, получите 1 команду и поместите на карту инициативы. Получите 1 доп. кубик при атаке картой «Bombing Run» или «Strafing Run».

Фаза Действия: ПРОВЕРЬТЕ СВЯЗЬ (4). НАЗНАЧЬТЕ ГЕКС ЦЕЛИ (должен содержать вражескую технику) АТАКА ПО ПЛОЩАДИ (8).	Фаза Команд: Поместите в свою игровую зону. Когда активируете другую карту <i>воздушной поддержки</i>, снизьте ее стоимость на -1 (min 0). При проверке связи с картой воздушной поддержки добавьте +1 к результату кубика.	Фаза Действия: ПРОВЕРЬТЕ СВЯЗЬ (3). АТАКА ПО ПЛОЩАДИ (6). Если в атакованном гексе есть жетон командной цели, контролируемой противником, уменьшите ее значение на -1 за каждые 2 попадания (min до 1).	Фаза Команд: Поместите в свою игровую зону. Один раз в ход можете активировать эту карту, когда противник активирует карту <i>воздушной поддержки</i>, эффект карты отменяется (она не сбрасывается). Сбросьте эту карту, когда на нее помещено 3 жетона активации.
Фаза Команд: Поместите в свою игровую зону. Один раз в ход, когда активируете другую карту <i>воздушной поддержки</i>, можете бесплатно повторить ее эффект.	Фаза Действия: Сделайте уставшим одно вражеское подразделение в <i>зимней</i> местности.	Фаза Действия: Сделайте уставшим одно вражеское подразделение в <i>зимней</i> местности.	Фаза Команд: До начала следующей Фазы Команд, грузовики и подразделения противника, начинающие движение на <i>зимней</i> местности, при активации получают на -1 очко движения меньше.
Фаза Действия: Бросьте кубик за каждое отделение противника в «Ор fige» на <i>зимней</i> местности. При результате «6», противник убирает из него одну фигуру.	Фаза Команд: Во время следующей Фазы Статусов, подразделения противника на <i>зимней</i> местности не могут быть переведены в режим «Ор fige».	Фаза Действия: Выберите вражеское отделение на линии видимости любого своего и бросьте 3 кубика. Если выпадет хоть одно значение «6», уничтожьте в нем фигуру по своему выбору.	Фаза Действия: Выберите вражеское отделение на линии видимости любого своего и бросьте 3 кубика. Если выпадет хоть одно значение «6», уничтожьте в нем фигуру по своему выбору.
Фаза Действия: Сделайте уставшей одну единицу техники противника, не находящуюся в «Ор fige».	Фаза Действия: Сделайте уставшей одну единицу техники противника, не находящуюся в «Ор fige».	Фаза Действия: Выберите единицу техники противника и поместите на нее жетон «прижат». В этом раунде она может двигаться, но не может стрелять. Во время шага 2 Фазы Статусов снимите этот жетон.	Panzer T4 Ausf. E Танки T4 имеют дальность «6» и огневую мощь «6» при атаке техники противника.
Снежные шквалы Линия видимости уменьшается до 3-х гексов. Карты <i>воздушной поддержки</i> по-прежнему можно использовать, но покупка каждой карты стоит +1 дополнительную команду.	Отсутствие танковых радиостанций Заплатите 1 команду в начале Фазы Действия, если нет, то не сможете двигаться и стрелять своей техникой. В первую Фазу Действия этого делать не нужно.	Улучшенная огневая мощь танка T-34 Танки T-34 имеют дальность «7» и огневую мощь «11» при атаке по технике противника.	Улучшенная огневая мощь танка KB-1 Танки KB-1 имеют дальность «7» и огневую мощь «11» при атаке по технике противника.
Танковый десант Свои танки получают способность <i>транспорт (1)</i>. Если танк, перевозящий отделение, поврежден, бросьте кубик. Результат «1» - отделение прыгает и устает, «2,3» - прижато, «4,5» - подавлено, «6» - уничтожено.	Неэффективное советское командование Во время Фазы Статусов с советских отделений можно снять жетон «прижат» только если в одном с ними гексе есть офицер или элит. пехотинец. Если заплатить 1 команду, то жетон можно снять со всех.	Элитные подразделения Стреляющие подразделения получают +1 к огневой мощи за каждую свою фигуру. При комбинированном огне этот бонус получает только основное. Подразделения в «Ор fige» бонусов не получают.	Реактивная поддержка «Nebelwerfer» Можете заплатить 4 команды в начале Фазы Действия и произвести обстрел: ПРОВЕРТЕ СВЯЗЬ (4) НАЗНАЧЬТЕ ГЕКС ЦЕЛИ АТАКА ПО ОБЛАСТИ, ОПРЕДЕЛИТЕ СМЕЩЕНИЕ (5) РАДИУС ЗОНЫ ПОРАЖЕНИЯ (5)
Поддержка «Катюшами» Можете заплатить 4 команды в начале Фазы Действия и произвести обстрел: ПРОВЕРТЕ СВЯЗЬ (4) НАЗНАЧЬТЕ ГЕКС ЦЕЛИ ПОДАВЛЯЮЩАЯ АТАКА ПО ОБЛАСТИ, ОПРЕДЕЛИТЕ СМЕЩЕНИЕ (4) РАДИУС ЗОНЫ ПОДАВЛЕНИЯ (3)	Поддержка тяж. минометами Можете заплатить 4 команды в начале Фазы Действия и произвести обстрел: ПРОВЕРТЕ СВЯЗЬ (4) НАЗНАЧЬТЕ ГЕКС ЦЕЛИ ПОДАВЛЯЮЩАЯ АТАКА ПО ОБЛАСТИ (6) или АТАКА ПО ОБЛАСТИ (3)		«29-я, в атаку!» Пока Вы владеете жетоном инициативы (винтовкой), можете делать одну дополнительную акцию в Фазу Действия каждого своего хода.



		"29, пошли!" Пока Вы владеете жетоном инициативы, можете делать одну дополнительную акцию в фазу Действий каждого своего хода.	

