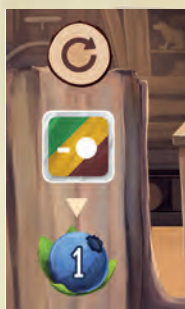


# Справочник по умениям помощников



HI/1

Один раз в ход, вы можете превратить один из изображенных жетонов в другой; обменяйте свой жетон на жетон из банка.



HI/2

Один раз в ход, вы можете уменьшить один кубик в вашей куче пиломатериалов на 1 (но не ниже ) и получить 1 чернику.



HI/5

Каждый раз, когда вы выполняете заказ, получаете 1 чернику.



HI/6

Каждый раз, когда вы покупаете кубик (на складе пиломатериалов или в банке), вы получаете скидку в 1 чернику.



HI/7

Каждый раз, когда вы тратите обрезок древесины, чтобы увеличить значение кубика, получите 1 ПО.



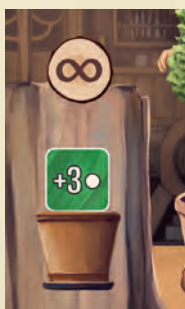
HI/10

Каждый раз, когда вы совершаете действие "Улучшить мастерскую", вы получаете скидку в 2 черники.



HI/12

Один раз в ход, вы можете увеличить или уменьшить один зелёный кубик в вашей куче пиломатериалов на 1.



HI/14

Когда кубик в вашем зелёном горшке растёт, он увеличивается на 3 (вместо 2).



HI/16

Каждый раз, когда вы размещаете помощника в своей мастерской, вы получаете скидку в 2 черники.



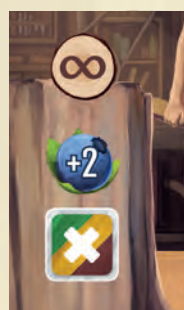
HI/18

Всякий раз, когда вы покупаете кубик со значением , или , вы получаете скидку в 1 чернику.



HI/20

За каждое продвижение по треку репутации вы получаете 1 чернику. (Но вы не теряете чернику, если штраф отбросил вас назад).



HI/22

Каждый раз, когда вы продаете кубик, вы получаете на 2 черники больше.



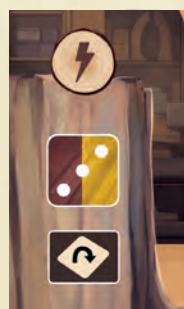
HI/26

Один раз в ход, вы можете продать до 5 жетонов. Получите 2 черники за каждый жетон, возвращенный в банк.



HI/27

При покупке ПО с помощью трека маркетинга, скидка в 1 чернику.



HI/1

Немедленно, получите или (на ваш выбор), из банка, и 1 жетон повторного использования.



HI/5

Немедленно, выполните действие "Улучшить мастерскую".



HI/6

Немедленно, продвигайтесь дважды на треке дохода черники и дважды на треке дохода фундука.



HI/7

Когда вы продвигаетесь по треку репутации, получайте 3 ПО, но только один раз в ход.

Обратите внимание, что это отличается от эффекта на следующей странице (помощник HI/8).

## Справочник по умениям помощников



III/8

Каждый раз, когда вы получаете фонарь, продвигайтесь на 1 деление по треку репутации.



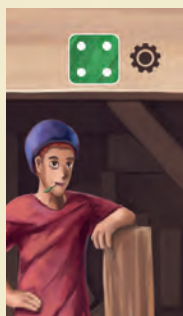
III/12

Один раз в ход, вы можете увеличить или уменьшить один зелёный кубик, в вашей куче пиломатериалов на 1 или 2.



III/15

Немедленно, взять и сыграть одну из доступных карт заказов. (Вы выполняете действие "Выбрать заказы", но без возможности выбрать 2.)



III/16

Когда вы используете этого помощника, вы берете из банка, в свою кучу пиломатериалов. У этого помощника нет других эффектов, потому что его эффект производства и так сильный.



III/19

Немедленно, получите один из изображенных инструментов.



III/20

Каждый раз, когда вы используете тайл склеивания, для двух разных кусков пиломатериалов, вы получаете 7 ПО вместо 4.



III/21

Немедленно, вы можете взять и сыграть одну из доступных карт заказов или получить 4 ПО.



III/22

Один раз в ход, вы можете отрезать 1 кусок от зелёного кубика и посадить его. (Вы совершаете действие "Посадить дерево", чтобы посадить зелёный ).

## Госконтракты



Сразу же, получите 3 ПО. В конце игры, вы можете купить до 16 ПО, потратив эти фишки. За потраченные, начисляется по 2 ПО (вместо 1, за десять).



Сразу же, получите 4 ПО. В конце игры, вы можете купить очки, возвращая кубики, оставленные в вашей куче пиломатериалов и в горшках. Каждый кубик приносит 2 ПО.



В конце игры, получите ПО, в зависимости от вашей текущей позиции на треке маркетинга, как указано.



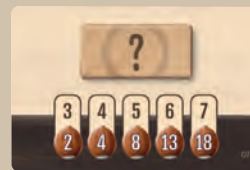
В конце игры, получите ПО за помощников, как указано. Например, если в конце игры у вас 5 помощников, получите 13 ПО.



В конце игры, получите по 3 ПО, за каждый горшок и тайл склеивания, в вашей мастерской.



В конце игры, получите 3 ПО, за каждый тайл срачивания и каждый тайл распила, в вашей мастерской.



В конце игры, получите ПО, в зависимости от количества инструментов на вашем чердаке. Например, если в конце игры у вас 7 или более инструментов, получите 18 ПО.



В конце игры, получите 12 ПО. (Может показаться, что это 12 ПО ни за что, но помните, вы упорно трудились, чтобы выиграть этот контракт).

## Бонусы пилы (колеса действий)

