

Вам Fog

Все Мифики имеют следующие типы действий:

Move



Движение (Move)

Потратьте 1, чтобы переместиться на смежное (Adjacent) пустое место.
Потратьте 2, чтобы переместиться на смежное захламленное место.

- ✓ Вы можете проходить сквозь врагов и союзников, но не можете останавливаться на их клетке и не можете совершать действия на их клетке. Вы можете забирать фолианты на занятых клетках.
- ✓ Вы не можете проходить через Хранителя фолиантов.
- ✓ Вы не можете перемещаться через книжные полки.

Move Mythics



Перемещение Мификов (Move Mythics)

- ✓ У каждого Мифика есть уникальный способ перемещать других союзников и противников по полю библиотеки.
- ✓ Вы не можете переместить Мифика в клетку Хранителя фолиантов, через книжную полку или в другую ячейку с Мификом.

Move Shelves



Перемещение книжной полки (Move Shelves)

- ✓ У каждого Мифика есть уникальный способ перемещения книжных полок по полю библиотеки.
- ✓ Часть поля библиотеки никогда не может быть полностью отрезана от остальной игровой зоны, и любое действие книжной полки, которое могло бы вызвать это, не может быть выполнено.
- ✓ Книжная полка не может быть размещена на внешней границе поля библиотеки или к другой книжной полке.

Distract



Отвлекать (Distract)

Переместите Хранителя фолиантов на одно деление к любому из ваших Мификов за каждое использованное очко отвлечения.

- ✓ Переместите Хранителя фолиантов на одно место за каждое затраченное действие, игнорируя штраф за передвижение в захламленных местах.
- ✓ Если Хранитель фолиантов ловит вражеского Мифика во время отвлечения, активная команда получает 1 очко.
- ✓ Если Хранитель фолиантов ловит вашего Мифика во время отвлечения, активная команда теряет 1 очко.

Хранитель фолиантов выберет кратчайший путь к любому из ваших Мификов.

У всех Мификов есть уникальные легендарные и специальные способности:

Legendary Ability



Легендарная способность (Legendary Ability)

Каждая фракция имеет легендарную способность в левом нижнем углу фракционного планшета.

- ✓ Чтобы использовать ее, удалите вставленный в него фолиант и выполните написанную способность.
- ✓ Вы можете поместить туда другой собранный фолиант во время фазы очистки (Cleanup Phase), чтобы снова использовать эту способность.

After Lunch Special

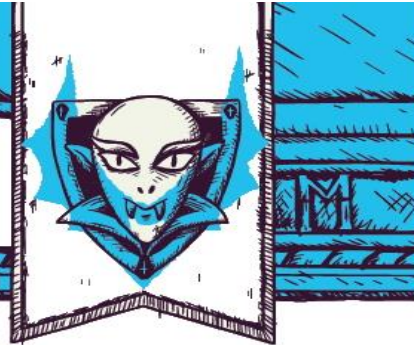


Специальная способность «После обеда» (After Lunch Special)

У каждой фракции есть специальная способность «После обеда» в правом нижнем углу доски.

- ✓ Вы можете использовать эту способность, как указано, после того, как Хранитель фолиантов завершит карты «До обеда» и начнется фаза «После обеда».

Вампиры



Move



Движение (Move)

Потратьте 1, чтобы переместиться на смежное (Adjacent) пустое место.
Потратьте 2, чтобы переместиться на смежное захламленное место/

- ✓ Вы можете проходить сквозь врагов и союзников, но не можете останавливаться на их клетке и не можете совершать действия на их клетке. Вы можете забирать фолианты на занятых клетках.
- ✓ Вы не можете проходить через Хранителя фолиантов.
- ✓ Вы не можете перемещаться через книжные полки.

Lure

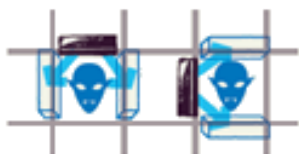


Приманивать (Lure)

Переместите союзника или противника на 1 клетку ортогонально или по диагонали прямо к себе.

- ✓ Вы можете заманивать игроков с любого беспрепятственного расстояния.
- ✓ Вы можете заманить на захламленное место.

Conceal



Скрывать (Conceal)

Поверните книжную полку вокруг вашего пространства.

- ✓ Вы не можете полностью заблокировать часть библиотеки.
- ✓ Вы не можете разместить книжную полку на внешнем краю библиотеки или другой книжной полки.

Distract



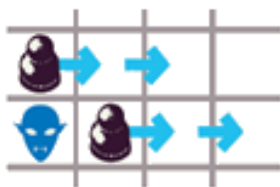
Отвлекать (Distract)

Переместите Хранителя фолиантов на одно деление к любому из ваших Мификов за каждое использованное очко отвлечения.

- ✓ Переместите Хранителя фолиантов на одно место за каждое затраченное действие, игнорируя штраф за передвижение в захламленных местах.
- ✓ Если Хранитель фолиантов ловит вражеского Мифика во время отвлечения, активная команда получает 1 очко.
- ✓ Если Хранитель фолиантов ловит вашего Мифика во время отвлечения, активная команда теряет 1 очко.

Хранитель фолиантов выберет кратчайший путь к любому из ваших Мификов.

Legendary: Trance



Легендарная способность: Транс (Legendary: Trance)

Все соседние (Neighboring) враги будут двигаться на 2 пустые клетки в любом направлении.

- ✓ Во время транса игнорируются штрафы за передвижение в захламленном пространстве.
- ✓ Они переместятся на 2 клетки или остановятся, если движение будет прервано книжной полкой, краем поля библиотеки, Мификом или Хранителем фолиантов.

After Lunch Special: Blood



Специальная способность «После обеда»: Кровь (After Lunch Special: Blood)

Начиная с «После обеда», соберите 1 ед. крови, переместив одного из своих Вампиров через клетку противника во время своего хода.

- ✓ В конце вашего хода, за каждую 1ед. крови, усильте 1 дополнительный кубик действия.
- ✓ Кровь можно сохранять и тратить в будущих ходах.
- ✓ Вы можете иметь не более 4 крови одновременно.
- ✓ Кровь нельзя использовать для активации легендарных способностей.

Зомби



Move

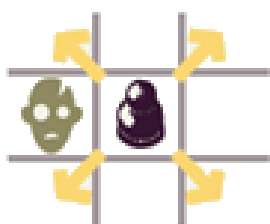


Движение (Move)

Потратьте 1, чтобы переместиться на смежное (Adjacent) пустое место.
Потратьте 2, чтобы переместиться на смежное захламленное место/

- ✓ Вы можете проходить сквозь врагов и союзников, но не можете останавливаться на их клетке и не можете совершать действия на их клетке. Вы можете забирать фолианты на занятых клетках.
- ✓ Вы не можете проходить через Хранителя фолиантов.
- ✓ Вы не можете перемещаться через книжные полки.

Infect



Заразить (Infect)

Переместите смежного (Adjacent) союзника или противника по диагонали на одну клетку.

- ✓ Вы можете заразить в захламленном пространстве.

Toss



Бросать (Toss)

Переместите книжную полку на другую сторону вашего пространства или противоположное пространство.

- ✓ Вы не можете полностью заблокировать часть библиотеки.
- ✓ Вы не можете разместить книжную полку на внешнем краю библиотеки или другой книжной полки.

Distract



Отвлекать (Distract)

Переместите Хранителя фолиантов на одно деление к любому из ваших Мификов за каждое использованное очко отвлечения.

- ✓ Переместите Хранителя фолиантов на одно место за каждое затраченное действие, игнорируя штраф за передвижение в захламленных местах.
- ✓ Если Хранитель фолиантов ловит вражеского Мифика во время отвлечения, активная команда получает 1 очко.
- ✓ Если Хранитель фолиантов ловит вашего Мифика во время отвлечения, активная команда теряет 1 очко.

Хранитель фолиантов выберет кратчайший путь к любому из ваших Мификов.

Legendary: Stench



Легендарная способность: Зловоние (Legendary: Stench)

Соседний (Neighboring) Хранитель фолиантов переместится на 1 клетку прямо от вас ортогонально или по диагонали.

- ✓ Зловоние игнорирует штрафы за передвижение в захламленное пространство.

After Lunch Special: Decay



Специальная способность «После обеда»: Разложение (After Lunch Special: Decay)

Начиная с «После обеда», вы можете бросить жетон разложения под Зомби один раз за ход.

- ✓ Всякий раз, когда противник входит в клетку с Разложением, вы можете переместить его в пустую смежную (Adjacent) клетку.
- ✓ Вы можете переместить их в захламленное пространство.
- ✓ Разложение удаляется только тогда, когда оно будет использовано.

Монстры



Move



Движение (Move)

Потратьте 1, чтобы переместиться на смежное (Adjacent) пустое место.
Потратьте 2, чтобы переместиться на смежное захламленное место/

- ✓ Вы можете проходить сквозь врагов и союзников, но не можете останавливаться на их клетке и не можете совершать действия на их клетке. Вы можете забирать фолианты на занятых клетках.
- ✓ Вы не можете проходить через Хранителя фолиантов.
- ✓ Вы не можете перемещаться через книжные полки.

Throw



Бросать (Throw)

Переместите союзника или противника из соседней клетки точно в противоположную соседнюю (Neighboring) клетку.

- ✓ Вы можете бросить на захламленное пространство.
- ✓ Вы не можете перекидывать книжные полки.

Barge



Баржа (Barge)

Поверните книжную полку на 90 градусов к смежной (Adjacent) клетке.

- ✓ Вы не можете полностью заблокировать часть библиотеки.
- ✓ Вы не можете разместить книжную полку на внешнем краю библиотеки или другой книжной полки.

Distract



Отвлекать (Distract)

Переместите Хранителя фолиантов на одно деление к любому из ваших Мификов за каждое использованное очко отвлечения.

- ✓ Переместите Хранителя фолиантов на одно место за каждое затраченное действие, игнорируя штраф за передвижение в захламлённых местах.
- ✓ Если Хранитель фолиантов ловит вражеского Мифика во время отвлечения, активная команда получает 1 очко.
- ✓ Если Хранитель фолиантов ловит вашего Мифика во время отвлечения, активная команда теряет 1 очко.

Хранитель фолиантов выберет кратчайший путь к любому из ваших Мификов.

Legendary: Intimidate



Легендарная способность: Запугивание (Legendary: Intimidate)

Соседний (Neighboring) противник переместится на 2 клетки в сторону Хранителя фолиантов.

- ✓ Они не войдут в пространство Хранителя фолианта.
- ✓ Запугивание игнорирует штрафы за перемещение в захламленном пространстве.
- ✓ Они останавливаются, если находятся рядом с Хранителем фолиантов.

After Lunch Special: Trap

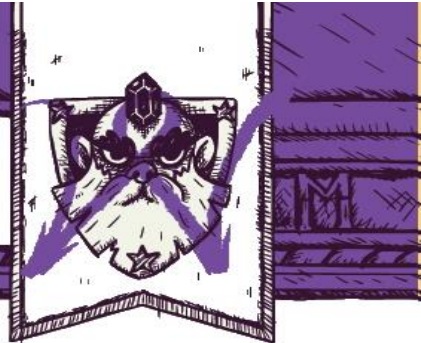


Специальная способность «После обеда»: Ловушка (After Lunch Special: Trap)

Начиная с «После обеда», вы можете сбросить жетон ловушки на смежного (Adjacent) противника один раз за ход.

- ✓ Противник, попавший в ловушку, не может сдвинуться с места ловушки в течение 1 хода.
- ✓ Их можно переместить другими действиями, кроме движения.

Волшебники



Move



Движение (Move)

Потратьте 1, чтобы переместиться на смежное (Adjacent) пустое место.
Потратьте 2, чтобы переместиться на смежное захламленное место/

- ✓ Вы можете проходить сквозь врагов и союзников, но не можете останавливаться на их клетке и не можете совершать действия на их клетке. Вы можете забирать фолианты на занятых клетках.
- ✓ Вы не можете проходить через Хранителя фолиантов.
- ✓ Вы не можете перемещаться через книжные полки.

Warp

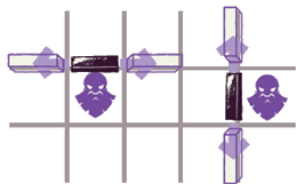


Деформация (Warp)

Поменяйтесь местами с соседним (Neighboring) союзником или противником.

- ✓ Вы можете переместиться в захламленное место.

Shift



Сдвигать (Shift)

Сдвиньте смежную (Adjacent) книжную полку вдоль её текущей ориентации.

- ✓ Вы не можете полностью заблокировать часть библиотеки.
- ✓ Вы не можете разместить книжную полку на внешнем краю библиотеки или другой книжной полки.

Distract



Отвлекать (Distract)

Переместите Хранителя фолиантов на одно деление к любому из ваших Мификов за каждое использованное очко отвлечения.

- ✓ Переместите Хранителя фолиантов на одно место за каждое затраченное действие, игнорируя штраф за передвижение в захламленных местах.
- ✓ Если Хранитель фолиантов ловит вражеского Мифика во время отвлечения, активная команда получает 1 очко.
- ✓ Если Хранитель фолиантов ловит вашего Мифика во время отвлечения, активная команда теряет 1 очко.

Хранитель фолиантов выберет кратчайший путь к любому из ваших Мификов.

Legendary: Teleport



Легендарная способность: Телепорт (Legendary: Stench)

Переместите волшебника на свободную клетку в библиотеке.

- ✓ Вы можете телепортироваться в захламленное место.
- ✓ Вы не можете телепортироваться на другого мифика или Хранителя фолиантов.

After Lunch Special: Portals



Специальная способность «После обеда»: Запуск порталов (After Lunch Special: Portals Starting)

После обеда вы можете бросить жетон портала на клетку волшебника один раз за ход.

- ✓ Порталы считаются смежными (Adjacent) друг с другом для движения для вас и ваших союзников.
- ✓ Если оба портала находятся на поле в начале вашего хода, вы можете один раз за ход переместить один из порталов на клетку волшебника.
- ✓ Вы можете телепортироваться с союзником или противником на другой стороне портала.

Призраки



Move

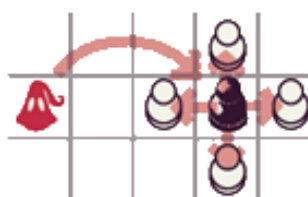


Движение (Move)

Потратьте 1, чтобы переместиться на смежное (Adjacent) пустое место.
Потратьте 2, чтобы переместиться на смежное захламленное место.

- ✓ Вы можете проходить сквозь врагов и союзников, но не можете останавливаться на их клетке и не можете совершать действия на их клетке. Вы можете забирать фолианты на занятых клетках.
- ✓ Вы не можете проходить через Хранителя фолиантов.
- ✓ Вы не можете перемещаться через книжные полки.

Possess



Овладевать (Possess)

Вы можете переместить Призрачного Мифика в клетку другого Мифика в качестве действия движения, а затем переместить Мифика, который делит клетку с вашим Мификом, в любую смежную клетку.

- ✓ Вы не можете перемещать одержимого Мифика через книжную полку.
- ✓ Вы можете овладеть в захламленном месте.
- ✓ Для перемещения в клетку другого Мифика требуется 1 действие движения за каждую клетку, чтобы добраться до них.

Animate



Оживлять (Animate)

Во время движения вы можете оживить книжную полку, переместив ее вместе с собой на новое место, куда перемещается призрак. Ориентация книжной полки должна оставаться неизменной.

- ✓ Перед размещением книжной полки вы можете передвигаться через несколько клеток, но для каждого из них требуется действие оживления.
- ✓ Вы не можете полностью заблокировать часть библиотеки.
- ✓ Вы не можете разместить книжную полку на внешнем краю библиотеки или другой книжной полки.

Distract



Отвлекать (Distract)

Переместите Хранителя фолиантов на одно деление к любому из ваших Мификов за каждое использованное очко отвлечения.

- ✓ Переместите Хранителя фолиантов на одно место за каждое затраченное действие, игнорируя штраф за передвижение в захламленных местах.
- ✓ Если Хранитель фолиантов ловит вражеского Мифика во время отвлечения, активная команда получает 1 очко.
- ✓ Если Хранитель фолиантов ловит вашего Мифика во время отвлечения, активная команда теряет 1 очко.

Хранитель фолиантов выберет кратчайший путь к любому из ваших Мификов.

Legendary: Haunt



Легендарная способность: Обитель призраков (Legendary: Haunt)

Бросьте жетон обитель призраков под Призрака, Мифики противника больше не смогут проходить через это место на поле библиотеки или занимать его.

- ✓ Хранитель фолиантов может проходить через жетон обитель призраков или занимать его.
- ✓ Место населенное призраками может быть только одно в библиотеке.

After Lunch Special Ethereal



Специальная способность «После обеда»: Эфирный (After Lunch Special: Ethereal)

Начиная с «После обеда», вы можете перемещать Призраков сквозь книжные полки.

- ✓ Каждое перемещение сквозь книжную полку требует 2 действий перемещения.

Ведьмы



Move



Движение (Move)

Потратьте 1, чтобы переместиться на смежное (Adjacent) пустое место.
Потратьте 2, чтобы переместиться на смежное захламленное место/

- ✓ Вы можете проходить сквозь врагов и союзников, но не можете останавливаться на их клетке и не можете совершать действия на их клетке. Вы можете забирать фолианты на занятых клетках.
- ✓ Вы не можете проходить через Хранителя фолиантов.
- ✓ Вы не можете перемещаться через книжные полки.

Enchant

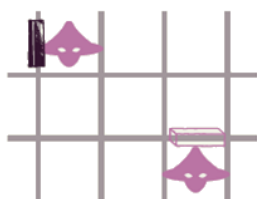


Околдовывать (Enchant)

Переместите соседнего (Neighboring) союзника или противника на одну клетку по часовой стрелке или против часовой стрелки вокруг вашей Ведьмы.

- ✓ Околдованный игнорирует штрафы за передвижение в захламленное пространство.

Manifest



Проявляться (Manifest)

Возьмите книжную полку, которая находится рядом с ведьмой, и поместите ее рядом с другой ведьмой.

- ✓ Вы не можете полностью заблокировать часть библиотеки.
- ✓ Вы не можете разместить книжную полку на внешнем краю библиотеки или другой книжной полки.

Distract



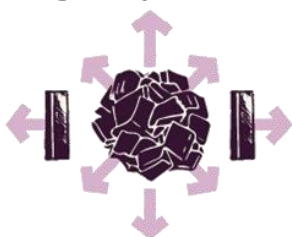
Отвлекать (Distract)

Переместите Хранителя фолиантов на одно деление к любому из ваших Мификов за каждое использованное очко отвлечения.

- ✓ Переместите Хранителя фолиантов на одно место за каждое затраченное действие, игнорируя штраф за передвижение в захламлённых местах.
- ✓ Если Хранитель фолиантов ловит вражеского Мифика во время отвлечения, активная команда получает 1 очко.
- ✓ Если Хранитель фолиантов ловит вашего Мифика во время отвлечения, активная команда теряет 1 очко.

Хранитель фолиантов выберет кратчайший путь к любому из ваших Мификов.

Legendary: Remodel



Легендарная способность: Реконструировать (Legendary: Remodel)

Переставьте 2 книжные полки и 1 беспорядок в библиотеке.

- ✓ Вы не можете полностью заблокировать часть библиотеки.
- ✓ Вы не можете разместить книжную полку на внешнем краю библиотеки или другой книжной полки.
- ✓ Вы должны завершить действие «Реконструировать», прежде чем выполнять другое действие.

After Lunch Special: Bewitch



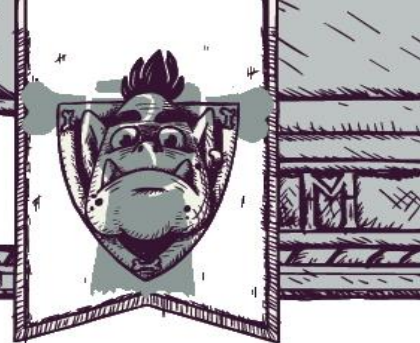
Специальная способность «После обеда»: Заколдовывать (After Lunch Special: Bewitch)

Начиная с «После обеда», один раз за ход положите жетон колдовства под Ведьму.

Любой Мифик, находящийся на этой клетке, не может быть перемещен противником.

- ✓ Жетон колдовства остается на месте до тех пор, пока игрок за Ведьм не решит снова разместить его, что он может сделать один раз за ход.
- ✓ Хранитель фолиантов по-прежнему может поймать любого на клетке с жетоном колдовства.

тролли



Move



Движение (Move)

Потратить 1, чтобы переместиться на смежное (Adjacent) пустое место.
Потратить 2, чтобы переместиться на смежное захламленное место/

- ✓ Вы можете проходить сквозь врагов и союзников, но не можете останавливаться на их клетке и не можете совершать действия на их клетке. Вы можете забирать фолианты на занятых клетках.
- ✓ Вы не можете проходить через Хранителя фолиантов.
- ✓ Вы не можете перемещаться через книжные полки.

Drag



Тащить (Drag)

Переместите соседнего (Neighboring) союзника или противника в клетку, из которой только что вышел Тролль.

- ✓ Вы можете перетаскивать на захламленное пространство.
- ✓ Каждая клетка, на которую перемещается Мифик противника, требует действия перетаскивания.

Smash



Разбить вдребезгу (Smash)

Уберите смежную (Adjacent) книжную полку с поля библиотеки.

- ✓ Разбитые книжные полки должны быть убраны с игрового поля.

Distract



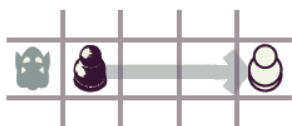
Отвлекать (Distract)

Переместите Хранителя фолиантов на одно деление к любому из ваших Мификов за каждое использованное очко отвлечения.

- ✓ Переместите Хранителя фолиантов на одно место за каждое затраченное действие, игнорируя штраф за передвижение в захламлённых местах.
- ✓ Если Хранитель фолиантов ловит вражеского Мифика во время отвлечения, активная команда получает 1 очко.
- ✓ Если Хранитель фолиантов ловит вашего Мифика во время отвлечения, активная команда теряет 1 очко.

Хранитель фолиантов выберет кратчайший путь к любому из ваших Мификов.

Legendary: Launch

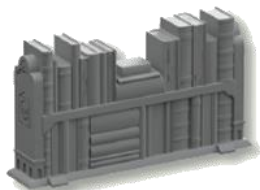


Легендарная способность: Запускать (Legendary: Launch)

Переместите соседнего (Neighboring) союзника или противника на любое расстояние по ортогональному или диагональному направлению.

- ✓ Вы можете запустить Мифика через книжные полки, Хранителя фолиантов и других Мификов.
- ✓ Вы не можете запустить Мифика на клетку Хранителя фолиантов.

After Lunch Special: Staging



Специальная способность «После обеда»: Staging (After Lunch Special: Bewitch)

Начиная с «После обеда», вы можете разместить книжную полку троллей в любом месте на поле библиотеки.

- ✓ Вы не можете полностью заблокировать часть библиотеки с помощью книжной полки Тролля.
- ✓ Вы не можете разместить книжную полку Тролля на внешнем краю библиотеки или другой книжной полки.
- ✓ Тролли могут свободно перемещаться через книжную полку Троллей.
- ✓ Вы можете перемещать книжную полку Троллей только один раз за ход.