

Разработка настольных игр

Истории успеха

Николай Пегасов

Директор по развитию, Hobby World

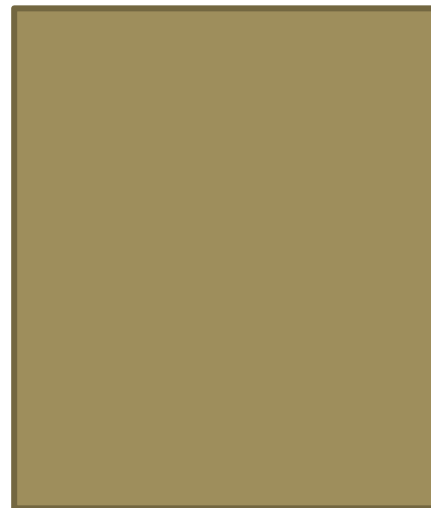
nikolay@hobbyworld.ru



Ранние успехи



Чарльз Дэрроу,
создатель Monopoly,
1930-е годы



Хэйзел Слип Боумен,
создатель Skip-Bo,
1967 год

Игры в «немецком стиле»

Появляются в конце 1960-х.

Вводится понятие «**авторской игры**».

Автора начинают указывать на коробке, как на книжной обложке.



В 1979 году появляется премия **Spiel des Jahres**, профессиональный «оскар» для разработчиков.

1994-1995: Авторский прорыв



Magic: The Gathering



The Settlers of Catan

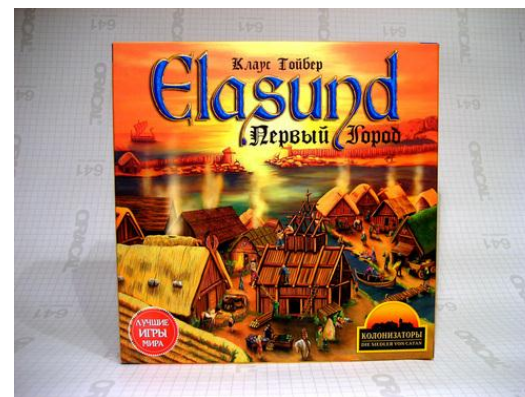
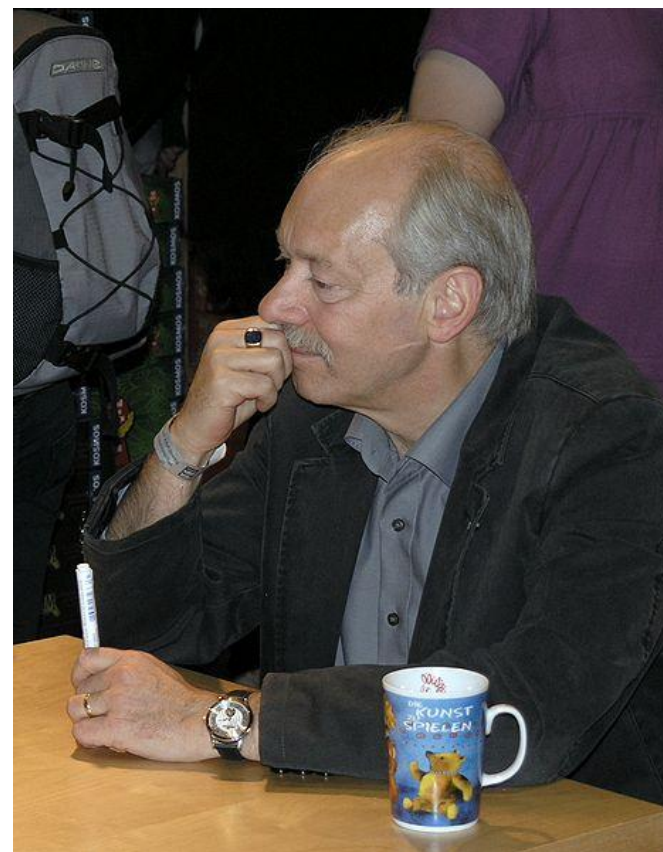
Ричард Гарфилд

(родился в 1963 г.)



Клаус Тойбер

(родился в 1952 г.)



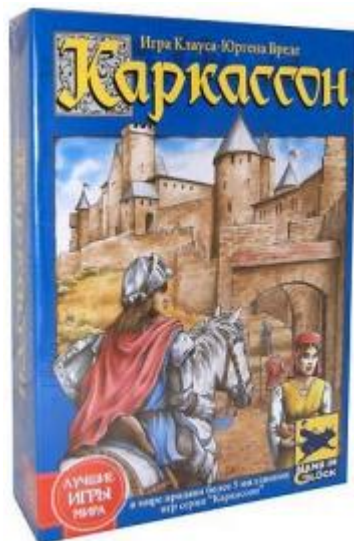
Райнер Книциа

(родился в 1957 г.)



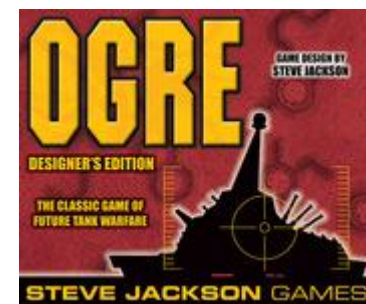
Клаус-Юрген Вреде

(родился в 1963 г.)



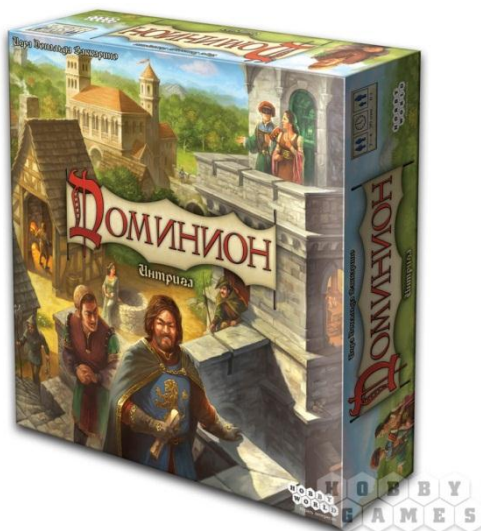
Стив Джексон

(родился в 1953 г.)



Дональд Ваккарино

(родился в 1969 г.)



А что в России?

Мы только в начале пути работы с авторами.

Имена, которые вы могли слышать:

- Алексей Калинин
- Сергей Голубкин
- Сергей Мачин

Все издатели — в поисках талантов!
Участвуйте в конкурсе Hobby World!

*Вопросы,
комментарии,
предложения?*

Николай Пегасов

Директор по развитию, Hobby World

nikolay@hobbyworld.ru

