

# ЗВЁЗДНЫЕ ВОИНЫ ВНЕШНЕЕ КОЛЬЦО



## ДЖЕДАИ: ПАВШИЙ ОРДЕН

## ПРАВИЛА ДОПОЛНЕНИЯ

При поддержке



**Разработчик:** Трэвис Меркл (TradenMyr @ BGG)

**Английская версия:** Трэвис Меркл (TradenMyr @ BGG)

**Графический дизайн оригинальной версии:** Трэвис Меркл

**Продюсер:** Аркадий Павлов

**Перевод на русский:** Дмитрий Чиркин

**Графическое оформление:** Александр Фадеев

Выражаем благодарность всем участникам проекта, оформившим предзаказ и активно помогавшим в доработке и поиске ошибок оригинального издания и данной локализации.

Андрей Игнатиюк, Сергей Кашников, Алексей Пупышев, Александр Пузочкин, Юрий Шахматов, Руслан Вялитов, Алексей Меженков, Сергей Гришин, Евгений Цехмистренко, Виталий Маринов, Алексей Любимцев, Константин Кондор, Алексей Крюков, Петя Пугачев, Дмитрий Лихачев, Дмитрий Чиркин, Viktor Nikifarauc, Фёдор Титов, Игорь Марущак, Дмитрий Лысенков, Анатолий Хоркин, Igor Akimov, Антон Лысенко, Сергей Евменкин, Александр Туманов, Сергей Семёнов, Никита Ермак, Сергей Некеваров, Никита Иноземцев, Юрий Кабинетский, Сергей Чистоклетов, Андрей Иванов, Александр Рыжов, Иван Тяпин, Виталий Бабудаев, Оксана Федорова, Роман Романенко, Андрей Лукьяненко, Магнус Красный, Василий Павликов, Никита Иванов, Владимир Нейман, Кирилл Цветков, Александр Киселёв, Алексей Ключников, Антон Попов, Бразза Дали, Максим Вьюгин, Фёдор Стерхов, Денис Сайдашев, Артем Бурмистров, Влад Алябьев, Иван Фомичев, Дмитрий Мизеровский, Юрий Ибрагимов, Виталий Терехов, Андрей Ямбаев, Ярослав Быковченко, Андрей Черепанов, Егор Ромаданов, Александр Никитин, Эрес Манчын, Владислав Гармаев, Иван Сергеев, Аня Тюкина, Григорий Захаров, Юлия Голубь, Sanek Nozdrachev, Евгений Аспид, Артём Скрипка, Dart Dartius-Vader, Denis Denis, Александр Архипов, Дмитрий Долгополов, Last Templar, Никита Шмаков, Сергей Макаров, Евгений Власов, Вячеслав Шахаратов, Александр Григорьев, Виктор Денисов, Алексей Поляков, Тимофей Гладков, Владимир Савин, Виктор Невинчанный, Александр Усачёв, Артём Сафаров, Александр Рожко, Flame Sniper, Алексей Ковалев, Александр Фадеев, Владислав Траэст, Antonio Martinez, Иван Клен, Дмитрий Страхов, Алексей Цибилов, Никит Семенов, Полина Тимакова, Илья Герасимов, Павел Лысенко, Алексей Гульков



## О ДОПОЛНИИ

«Джедаи: Павший Орден» («Jedi: Fallen Order») – это фанатское дополнение к настольной игре «Звёздные Войны: Внешнее кольцо» («Star Wars: Outer Rim»), выпущенной компанией «Fantasy Flight Games» в 2019 году.

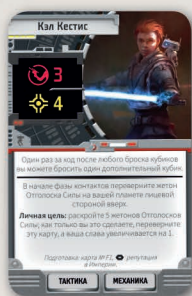
Дополнение основано на одноименной компьютерной игре и привносит в игру нового героя, корабль и целую сюжетную линию, схожую с первоисточником.

Примерьте на себя роль Кэла Кестиса, бывшего джедая-падавана, вынужденно скрывающегося от Империи после исполнения Приказа 66. Обретайте новых друзей, сбегайте от Инквизиторов и боритесь с соблазнами тёмной стороны! Вас ждет увлекательная серия приключений.

## СОСТАВ ДОПОЛНИЕНИЯ



1 фишка персонажа  
(без пластиковой подставки)



1 карта персонажа



Листовка правил



13 карт базы данных



1 лист корабля



11 жетонов  
Отголосков Силы

**Обратите внимание:** Все компоненты этого дополнения помечены своим значком , который поможет вам при необходимости отделить их от базовых компонентов.

## НОВЫЕ ИГРОВЫЕ ПРАВИЛА



Жетон  
Отголоска Силы

Кэл Кестис обладает древним джедайским даром Психометрии, который позволяет узнавать прошлое предметов при помощи Силы.

В начале игры согласно **условиям подготовки на стартовой карте (F1)** необходимо случайным образом разместить по одному жетону Отголоска Силы на каждую планету базовой игры лицевой стороной вниз.

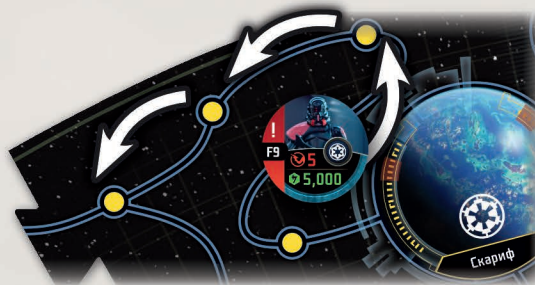
Способность Кэла позволяет ему раскрывать эти жетоны во время этапа контактов. Если на раскрытом жетоне изображен знак "!", игрок **ОБЯЗАН** незамедлительно разыграть этот контакт вместо любого другого. С жетонами, на которых этого знака нет, игрок может разыгрывать или не разыгрывать контакт по своему усмотрению.

Карты из базы данных, на которые ссылаются жетоны, подскажут вам, как поступить с жетоном после розыгрыша контакта.

Если жетон остаётся на поле лицевой стороной вверх, другие игроки также могут разыграть этот контакт, находясь на планете с этим жетоном.

## Дополнительные патрули

Некоторые жетоны Отголосков Силы после раскрытия становятся новыми патрулями. Они подчиняются тем же правилам, что и стандартные патрули. Когда карта рынка предписывает движение патруля, в направлении активного игрока выдвигаются все патрули соответствующей фракции. Однако в случае, когда карта предписывает патрулю передвинуться непосредственно в ту или иную область, передвигается лишь стандартный патруль. Появление новых патрулей происходит только при уничтожении стандартного патруля.



## ЛЮБЫМ ПРАВООБЛАДАТЕЛЯМ И ПРАВОИМЕТЕЛЯМ

Проект никак не связан с использованием исключительных прав на объекты интеллектуальной собственности таких правообладателей как Fantasy Flight Games, Hobby World, Disney, Lucasfilm, Electronic Arts и прочими компаниями-правообладателями в целях, противоречащим законодательству об авторских и смежных правах государств, в которых будет реализован данный проект.

Авторам иллюстраций мы приносим свои извинения за невозможность выплатить им какое-либо роялти, поскольку никакой выгоды от издания данного дополнения получено не было.