

001	- Расположи гориллу - Получи 5 ПО - Получи 2 ПО за каждое дерево в этой среде обитания гор (где расположили животное) - Если это карта набрала больше 16 ПО, сбросьте её	013	- Расположи пустыню - Получи 2 ПО - Вы можете заменить воду на пустыню - Получи карту и сыграй её	025	- Расположи дерево - Получи «растение» и «воду»	037	Получи 1 ПО за каждую область в наименьшем массиве суши	049	Получи «дикий ресурс»
002	- Расположи пустыню - Получи 1 ПО за каждую соседнюю пустыню - Получи «дерево»	014	- Расположи аиста - Получи 2 ПО - Переместите каждого аиста по прямой линии так далеко, как пожелаете (можете пересекать пробелы в ландшафте, но должны заканчиваться на суше) - Получи 1 ПО за каждую воду пересеченную аистами	026	- Расположи дерево - Получи 1 ПО за каждую отдельную среду обитания - Получи «животное» и «солнце»	038	- Получи 2 ПО - Получи «траву» и «клетку»	050	Получи 1 ПО за каждый тайл суши с 1 или более животным
003	- Расположи воду или пустыню - Получи 2 ПО за каждую соседнюю гору и воду (относительно только что расположенного тайла)	015	- Расположи аиста - Получи «воду» или «траву» (в любой комбинации) за каждое отдельное сообщество аистов на краю ландшафтов - Получи карту или кубик энергии, если рядом по крайней мере 2 тайла воды	027	- Расположи дерево - Получи 3 ПО, если это дерево не входит в самую большую среду обитания деревьев - Получи «растение» и «животное»	039	- Получи 2 ПО - Получи «воду» и «дерево»	051	- Получи 1 ПО за каждую среду обитания из пастбищ - Получи 1 ПО за каждую среду обитания из пустынь - Получи 1 ПО за каждую среду обитания из деревьев
004	- Расположи пастбище или пустыню - Получи 2 ПО - Получи 2 ПО за каждую соседнюю гору	016	- Расположи воду или пустыню - Получи «воду» и «воду» - Получи карту - Замените любой тайл на воду. Затем можешь положить на этот тайл рыбу	028	- Расположи дерево или гору - Получи 2 ПО - Расположи или убери любое животное на этом или соседнем тайле	040	Получи «траву»	052	Получи «траву» и «дикий ресурс»
005	- Расположи пастбище или пустыню - Получи 1 ПО и 1 «клетку» за каждую соседнюю пустыню - Перемести 1 животное в эту или соседнюю среду обитания на 1 область	017	- Расположи рыбу - Получи 3 ПО	029	- Расположи слона - Получи 1 ПО - Получи «солнце» или «воду» (в любой комбинации) за каждого слона в этом сообществе	041	- Расположи дерево - Получи «растение» и «дикий ресурс»	053	- Получи карту и сыграй ее, если есть минимум 2 разных участка суши с минимум 2 разными животными на каждом - Получи «дерево» и «дикий ресурс»
006	- Расположи воду или пустыню - Получи 4 ПО - Получи «дерево» если соседствует с горой - Перемести 1 животное в эту или соседнюю среду обитания на 1 область	018	- Расположи рыбу - Получи 5 ПО	030	- Расположи слона - Получи 4 ПО - Получи кубик энергии - Получи «дикий ресурс»	042	- Получи 1 ПО - Получи «траву» и «дерево»	054	- Получи 1 животное из указанных - Получи 3 ПО
007	- Расположи пустыню - Получи 6 ПО - Получи 1 ПО за каждую гору или воду в этой или соседней среде обитания	019	- Расположи дерево - Получи «воду» за каждое соседнее дерево	031	Получи 2 «диких ресурса»	043	- Получи кубик энергии - Переместите до 2 животных на 4 области (каждого). Они могут пересекать любую среду обитания, но водолавающие не могут останавливаться на суше, также как и сухопутные не могут останавливаться в воде.	055	Получи «дерево»
008	- Расположи две пустыни. Они должны быть рядом с друг другом - Получи 3 ПО - Перемести всех животных в этой среде обитания на 1 область - Получи 1 ПО и «солнце» за каждую пустыню в этой среде обитания без животных	020	- Расположи дерево - Получи 6 ПО - Получи 1 ПО за каждое дерево в этой среде обитания	032	Получи 1 ПО за каждую пустыню соседствующую с деревом	044	- Перемести 2 любых соседних тайла (все что на тайлах также перемещается) - Получи «дикий ресурс»	056	Получи 2 «клетки»
009	- Расположи пастбище или пустыню - Получи 2 ПО - Получи 2 ПО за каждую среду обитания с пустыней с не менее чем 2 областями - Получи «клетку» и «дерево»	021	- Расположи дерево - Получи 2 ПО за каждое соседнее дерево	033	- Выбери любой тип животного и расположи одно (соблюдая правила размещения) - Получи «дикий ресурс» если оно соседствует не менее чем с 3 разными типами средами обитания (пустыня, пастбище, вода, дерево, гора)	045	Получи «траву» и «животное»	057	- Получи «клетку» и «воду» - Сыграй карту
010	- Расположи пустыню - Получи 2 ПО - Расположи любой тип пустынного животного на эту область или соседнюю	022	- Расположи дерево - Получи 2 ПО - Получи 1 ПО за каждое «растение» на картах, которые у тебя в игре, если расположено рядом с деревом	034	- Расположи дерево/гору/воду/пастбище/пустыню - Получи «дикий ресурс» если соседствует с животным	046	Получи 2 «воды»	058	Верни карту из игры обратно в руку
011	- Расположи морского котика - Получи 1 кубик энергии - Получи «растение» и «дикий ресурс»	023	- Расположи дерево - Получи 1 ПО за каждое соседнее дерево - Получи «животное» и «растение»	035	- Расположи гору - Получи 4 ПО - Получи 1 ПО за каждую гору в наибольшей горной среде обитания	047	Получи «дикий ресурс»/кубик энергии/сыграй карту	059	Получи «животное»
012	- Расположи морского котика - Получи 1 кубик энергии - Получи «дикий ресурс»	024	- Расположи два дерева - Получи 2 «растения»	036	- Сыграй карту - Получи «солнце» и «воду»	048	Получи «дикий ресурс»/кубик энергии/получи карту	060	Получи «растение»

061	- Расположи гору - Получи «животное» и «дерево»	070	- Расположи пастбище - Получи 2 ПО - Получи 2 «воды» если расположенный тайл не соседствует с другими пастбищами	079	- Расположи гору - Получи 2 ПО - Получи 3 ПО, если не соседствует с другими горами	088	- Расположи двух антилоп - Выбери направление. Передвинь всех антилоп на один тайл в этом направлении, если возможно - Получи 1 ПО за каждую перемещенную антилопу	097	- Расположи воду или пустыню - Получи 5 ПО, если не соседствует с двумя другими водами
062	- Расположи леопарда - Получи 4 ПО за каждый соседний тайл без животных - Потеряй 2 ПО за каждый соседний тайл минимум с 1 животным (не включая этот) - Получи карту - Сыграй карту	071	Расположи пастбище Сыграй карту и положи кубики энергии на все ячейки одного типа на этой карте	080	- Расположи гору - Получи 2 ПО, если соседствует с одной горой или не соседствует с горами вообще. - Получи «клетку» за каждую соседнюю пустыню ИЛИ - Получи «траву» за каждое соседнее пастбище ИЛИ - Получи «воду» за каждую соседнюю воду	089	- Передвинь до 3 антилоп на одну область - Размести антилопу - Получи 2 ПО за каждую антилопу в этом сообществе ИЛИ сыграй карту и расположи «дикий ресурс» на ней	098	- Расположи воду или пустыню - Получи 4 ПО если соседствует с водой и пастбищем/пустыней - Получи «дикий ресурс»
063	- Расположи пастбище - Получи 2 ПО - Расположи любое животное на пастбище (только что расположенном)	072	- Расположи пастбище или пустыню - Получи 2 ПО - Получи 2 ПО за каждую среду обитания с пастбищами с минимум 2 тайлами	081	- Расположи гору - Получи 3 ПО - Получи 3 ПО эта горная среда обитания состоит из 2 или 3 гор - Получи «солнце» или «клетку» (в любой комплектации) за каждые 5 ПО отделяющие тебя от лидера	090	- Расположи гепарда (он может быть расположен на тайле с другими животными) - Получи 4 ПО - Убери всех животных (кроме гепарда) на этом тайле - Передвинь всех гепардов на 0 или 1 тайл и убери всех животных (кроме гепарда) на этих тайлах - Получи 2 ПО за каждое убранное животное	099	- Расположи пастбище или пустыню - Получи «дикий ресурс» за каждое соседнее пастбище
064	- Расположи пастбище - Получи 1 ПО за каждое соседнее пастбище - Получи «растение»	073	- Расположи пастбище или пустыню - Поверни одну из своих карт против часовой стрелки и расположи на ней «дикий ресурс»	082	- Расположи дерево или гору - Получи 2 ПО - Расположи или убери 1 животное на этом тайле или соседнем	091	- Расположи гиппопотама - Получи 4 ПО - Получи 2 ПО за каждого гиппопотама в этом сообществе, которое находится в пределах 1 тайла как от воды и от пастбища - Получи «воду» и «дикий ресурс»	100	- Расположи воду - Получи 2 ПО за каждую соседнюю воду
065	- Расположи воду или пастбище - Получи 3 ПО - Получи «солнце» за каждое соседнее животное	074	- Расположи воду/пастбище/пустыню - Расположи воду - Получи 7 ПО за каждый массив суши полностью окруженный водой	083	- Расположи касатку - Получи 4 ПО - Выбери водоплавающее животное и убери всех соседних животных этого типа - Получи 4 ПО за каждое убранное животное - Получи «дикий ресурс» за каждое убранное животное (макс 4) - Сыграй карту	092	- Расположи гиппопотама - Получи 4 ПО если соседствует с гиппопотамом/аистом/антилопой - Получи кубик энергии - Сыграй карту - Получи 2 «диких ресурса»	101	- Расположи воду - Получи 10 ПО - Замени до 2 животных в этой среде обитания в любой другой тип животных и перемести каждого из них на 2 тайла (сухопутные животные должны переместиться на сушу, в противном случае они удаляются) - Получи карту - Сыграй карту - Получи «дикий ресурс»
066	- Расположи пастбище - Получи 6 ПО - Получи 1 ПО за каждое пастбище в этой среде обитания	075	- Расположи пастбище - Можешь заменить воду на пастбище - Получи карту и сыграй ее	084	- Расположи носорога - Получи 2 ПО - Получи 3 ПО если не соседствует с другими животными - Получи «дикий ресурс»	093	- Расположи воду - Получи «траву» или «клетку» (в любой комбинации) за каждую соседнюю воду	102	- Расположи воду - Удали любой другой тайл и все что на нем есть - Получи 2 ПО - Получи 2 ПО за каждый удаленный предмет - Получи карту - Сыграй карту
067	- Расположи пастбище или пустыню - Получи 3 ПО - Получи 3 ПО за каждую воду в наименьшей водной среде обитания, полностью окруженной сушей	076	- Расположи гору - Получи 2 ПО - Получи 2 ПО, если соседствует с одной горой или не соседствует с горами вообще	085	- Расположи носорога - Получи 3 ПО - Получи 5 ПО, если не соседствует с другими животными - Получи 2 «диких ресурса»	094	- Расположи воду - Получи 2 ПО - Расположи любой тип водоплавающее животное на этот тайл	103	- Расположи воду - Получи 1 ПО за каждую воду во втором по величине водной среде обитания
068	- Расположи пастбище - Получи 2 ПО - Получи 1 ПО за каждое соседнее пастбище или воду	077	- Расположи гору - Получи 2 ПО за каждые 5 ПО отделяющие тебя от лидера - Получи 3 ПО если соседствует только с одной горой	086	- Расположи акулу - Получи 5 ПО - Двигай акулу на 4 тайла и убери любых животных на этих тайлах - Получи 4 ПО за каждое убранное животное - Получи карту - Сыграй карту	095	- Расположи пастбище или пустыню - Получи 4 ПО - Замени любой тайл на воду, если это разделит один участок суши на два. Получи 2 ПО за каждую сушу на наименьшем участке	104	Получи «дикий ресурс» за каждую воду в наименьшей водной среде обитания (макс 12)
069	- Расположи пастбище или пустыню - Получи 2 ПО за каждое соседнее пастбище, если ты расположил пастбище	078	- Расположи гору - Получи 4 ПО - Получи 5 ПО, если соседствует с одной горой	087	- Расположи антилопу - Выбери направление. Передвинь всех антилоп на один тайл в этом направлении, если возможно - Получи 2 ПО за каждую перемещенную антилопу	096	- Расположи воду - Получи 2 ПО - Получи «воду»	105	- Расположи льва - Получи 3 ПО - Каждый лев в этом сообществе удаляет другое животное соседствующее с ним (не может быть водным животным) - Получи 4 ПО за каждое убранное животное - Получи «дикий ресурс» за каждого льва в сообществе, который не делит тайл с деревом