



Британская Индия (British Raj)

Операции

Специальные Действия

РАЗВЕРТЫВАНИЕ (DEPLOY)

+ любое спец.
действие

Цель: добавить силы Радж

Локация: любые города

Стоимость: ресурсы равные Сдержанности за каждую область, где развертываются сипаи. Только войска – бесплатно.

Процедура: сперва положите в каждом городе до 6 кубиков. Затем, если хотите, переместите 2 кубика из Вне игры в доступные.

ГАРНИЗОН (GARRISON)

+ любое спец.
действие

Цель: защитить железные дороги и быстро переместить силы Raj

Локация: железные дороги, города и контролируемые Raj области

Стоимость: ресурсы равные Сдержанности всего, если используются сипаи. Только войска – бесплатно.

Процедура: сперва, переместите кубики (не из областей с протестом) вдоль цепи соседних железных дорог и городов, затем, если хотите, в соседние области под контролем Радж. Остановитесь, где активные противники. Затем, на каждой железной дороге активируйте одного партизана за каждый кубик (учитывайте сипаев только если заплатили ресурсы).

ЗАЧИСТКА (SWEEP)

+ любое спец.
действие

Цель: переместить силы и раскрыть партизан

Локация: любые города, провинции и штаты

Стоимость: ресурсы равные Сдержанности за каждую область, в которой используются сипаи. Только войска – бесплатно.

Процедура: переместите кубики (не из областей с протестом), если хотите, на соседние железные дороги без забастовок или активных противников, затем в соседние места назначения. Войска не могут передвигаться в штаты. В каждом месте назначения активируйте 1 партизана за каждый кубик (учитывайте сипаев только если заплатили ресурсы).

ШТУРМ (ASSAULT)

+ любое спец.
действие

Цель: убрать или арестовать силы противников

Локация: любые области с силами Радж

Стоимость: ресурсы равные Сдержанности за каждую область, в которой используются сипаи. Только войска – бесплатно.

Процедура: в каждой области уберите 1 активную часть за каждые 2 кубика или – если присутствуют войска – за каждый кубик.

СОГЛАШЕНИЕ (TREATY)

Цель: убрать противников или передвинуться в штаты

Сопровождаемая операция: любая

Локация: любые штаты

Процедура: в каждом штате либо:

А) уберите одну активную часть за каждого сипая, или

Б) передвиньте сипаев (не из областей с протестом) в выбранные штаты из соседних областей

УПРАВЛЕНИЕ (GOVERN)

макс. 2 области

Цель: сдвинуть поддержку и убрать противников, протесты, забастовки, беспорядки или мусульманские штаты

Сопровождаемая операция: любая

Локация: до 2 областей с кубиками

Процедура: в каждой области либо:

А) уберите 1 активную часть, или

Б) если нет активистов – уберите маркер протеста или забастовки, или

В) если нет активных противников, купите Империализм до 2-х уровней.

ЗАКОН ВОЕННОГО ВРЕМЕНИ (MARTIAL LAW)

макс. 1 область
(2 – в период кризиса)

Цель: подавить протест и убрать активистов

Сопровождаемая операция: любая

Локация: 1-2 области с кубиками и активистами

Процедура: в каждой области уберите 1 активиста в доступные за каждый кубик и уберите любой протест (переверните активистов). Если область – город, провинция или штат – добавьте 1 маркер беспорядков (не добавляйте маркер, если вице-король лорд Линлитгоу). Сдвиньте область на 1 уровень в направлении нейтрально.

Примечание:

- 1) Уберите базы последними, активистов и Ганди в тюрьму. Ненасильственные фракции выбираются как одна цель. Если Ганди арестован, в конце хода Радж сперва сдвиньте сдержанность -1. Затем Конгресс может положить доступные маркеры протеста не более чем в 2 городах, провинциях или штатах без протеста.
- 2) Каждые потраченные 3 ресурса убирают 1 маркер беспорядков или – как только нет беспорядков – либо сдвигают на 1 уровень в направлении активной поддержки или убирают маркер мусульманского штата.



Индийский Национальный Конгресс (Indian National Congress)

Операции

Специальные Действия

ВОССТАНОВЛЕНИЕ (RALLY)

+ любое спец.
действие

Цель: добавить силы и освободить заключенных

Локация: города, провинции и штаты с протестом или Ганди + нейтральные или оппозиционные области числом не более уровня Сдержанности

Процедура: сперва положите в каждую область активистов Конгресса в количестве не более уровня населения. Затем, либо:

А) переместите 1 активиста из Вне игры в доступные (если это активист Мусульманской лиги, Единство +1), или

Б) освободите число активистов (Конгресса и Мусульманской лиги), равное выпавшему на кубике, из тюрьмы в доступные.

ПЕРЕГОВОРЫ (NEGOTIATE)

макс. 1 область

Цель: освободить Ганди или убрать мусульманский штат

Сопровождаемая операция: Восстановление, Демонстрация, Гражданское неповиновение

Локация: 1 область с активистами Конгресса и без Радж-контроля, не выбранная для операций

Процедура: сперва уберите маркер протеста из области (переверните активистов). Сдвиньте Сдержанность +1. Затем можете либо:

А) если бросок кубика больше, чем число протестов в Индии, освободите Ганди из тюрьмы в избранную область и сдвиньте ее на 1 уровень в направлении активной поддержки, или

Б) если мусульманский штат и частей Конгресса больше, чем частей Мусульманской лиги, уберите маркер мусульманского штата и сделайте область нейтральной

ДЕМОНСТРАЦИЯ (DEMONSTRATE)

+ любое спец.
действие

Цель: переместить активистов и положить протесты

Локация: места назначения с протестом или Ганди + другие места назначения числом до уровня Сдержанности

Процедура: переместите активистов Конгресса в соседние места назначения (не железные дороги). Если нет контроля Raj в месте назначения, можете положить доступный маркер протеста, если его еще нет (переверните активистов). Активисты Мусульманской лиги в количестве не более уровня Единства могут сопровождать активистов Конгресса 1 к 1.

САТЯГРАХА (SATYAGRAHA)

макс. 1 область

Цель: переместить Ганди и убрать беспорядки

Сопровождаемая операция: любая

Локация: любая 1 область

Процедура: сперва переместите Ганди в любую область (освободите из тюрьмы, если Радж согласен). Затем в области с Ганди либо:

А) уберите 1 маркер беспорядков и любой маркер протеста (переверните активистов), или

Б) положите 1 активиста Конгресса

ГРАЖДАНСКОЕ НЕПОВИНОВЕНИЕ (CIVIL DISOBEDIENCE)

+ любое спец.
действие

Цель: положить протесты и оккупировать железные дороги

Локация: области с протестом или Ганди + области с активистами Конгресса числом не более уровня Сдержанности

Процедура: сперва в каждую область положите доступный маркер протеста, если его еще нет (переверните активистов). Затем, если хотите, передвиньте любых находящихся здесь активистов Конгресса на соседние железные дороги.

УБЕЖДЕНИЕ (PERSUADE)

макс. 1 область
(2 – в период кризиса)

Цель: убрать противников и разоблачить партизан

Сопровождаемая операция: любая

Локация: до 2-х областей с частями Конгресса

Процедура: в каждой области либо:

А) уберите 1 активную часть (войска и базы последними, если убираются любые части Мусульманской лиги, Единство -1), или

Б) активируйте 1 партизана за каждую активную часть ненасильственных фракций

ОТКАЗ ОТ СОТРУДНИЧЕСТВА (NONCOOPERATION)

+ Сатьяграха
или Убеждение

Цель: построить оппозицию или сдвинуть Сдержанность

Локация: области с протестом и активистами Конгресса и – если только не кризис – без Радж-контроля

Процедура: сперва сдвиньте каждую область на 1 уровень в направлении активной оппозиции. Затем сдвиньте Сдержанность -1.



Мусульманская Лига (Muslim League)

Операции

Специальные Действия

ВОССТАНОВЛЕНИЕ (RALLY)

+ любое спец.
действие

Цель: добавить силы и освободить заключенных

Локация: города, провинции и штаты с базами Мусульманской лиги + нейтральные или оппозиционные области числом не более уровня Единства

Процедура: сперва положите в каждую область активистов Мусульманской лиги числом 1 + количество баз или замените количество активистов, равное уровню Единства, базой. Затем либо:

А) переместите 1 активиста из Вне игры в доступные (если это активист Конгресса, Единство +1), или

Б) освободите число активистов (Мусульманской лиги и Конгресса), равное выпавшему на кубике, из тюрьмы в доступные.

ПЕРЕГОВОРЫ (NEGOTIATE)

макс. 1 область

Цель: убрать беспорядки или основать мусульманский штат

Сопровождаемая операция: Восстановление, Демонстрация, Гражданское неповиновение

Локация: 1 область с активистами Мусульманской лиги и без Радж-контроля, не выбранная для операций

Процедура: сперва уберите маркер протеста из области (переверните активистов). Сдвиньте Сдержанность +1. Затем можете либо:

А) если есть беспорядки – сдвиньте область на 1 уровень в направлении активной поддержки, затем уберите 1 маркер беспорядков, или

Б) если мусульманская оппозиционная провинция, где частей Мусульманской лиги больше, чем частей Конгресса, установите область в состоянии пассивной поддержки и положите маркер мусульманского штата

ДЕМОНСТРАЦИЯ (DEMONSTRATE)

+ любое спец.
действие

Цель: переместить активистов и положить протесты

Локация: места назначения с базами Мусульманской лиги + другие места назначения числом не более уровня Единства

Процедура: переместите активистов Мусульманской лиги в соседние места назначения (не железные дороги). Если нет Радж-контроля в месте назначения, можете положить доступный маркер протеста, если его еще нет (переверните активистов).

ВНЕДРЕНИЕ (INFILTRATION)

макс. 1 область

Цель: завладеть частью или основать мусульманский штат

Сопровождаемая операция: любая

Локация: 1 область с активистами Мусульманской лиги

Процедура: в выбранной области либо:

А) замените сипая, партизана или маркер протеста (переверните активистов) активистом Мусульманской лиги, или

Б) если в период кризиса – положите маркер мусульманского штата в провинцию с базой Мусульманской лиги и без Радж-контроля

ГРАЖДАНСКОЕ НЕПОВИНОВЕНИЕ (CIVIL DISOBEDIENCE)

+ любое спец.
действие

Цель: положить протесты и оккупировать железные дороги

Локация: области с базами Мусульманской лиги + области с активистами Мусульманской лиги числом не более уровня Единства

Процедура: сперва в каждую область положите доступный маркер протеста, если его еще нет (переверните активистов). Затем, если хотите, передвиньте любых находящихся здесь активистов Мусульманской лиги на соседние железные дороги.

УБЕЖДЕНИЕ (PERSUADE)

макс. 2 области

Цель: убрать противников и разоблачить партизан

Сопровождаемая операция: любая

Локация: до 2-х областей с частями Мусульманской лиги

Процедура: в каждой области либо:

А) уберите 1 активную часть (войска и базы последними, если убираются любые части Конгресса, Единство -1), или

Б) активируйте 1 партизана за каждую активную часть ненасильственных фракций

ОТКАЗ ОТ СОТРУДНИЧЕСТВА (NONCOOPERATION)

+ Внедрение или
Убеждение

Цель: построить оппозицию или сдвинуть Сдержанность

Локация: области с протестом и активистами Конгресса и – если только не кризис – без Радж-контроля

Процедура: сперва сдвиньте каждую область на 1 уровень в направлении активной оппозиции. Затем сдвиньте Сдержанность -1.



Революционеры (Revolutionaries)

Операции

Специальные Действия

ВОССТАНОВЛЕНИЕ (RALLY)

+ *Помощь или
Внедрение*

Цель: добавить революционные силы

Локация: города, провинции и штаты без поддержки + любые области с базами Революционеров

Стоимость: 1 ресурс за каждую выбранную область

Процедура: сперва в каждой области либо положите партизан числом 1 + количество баз, или замените количество партизан, равное уровню Единства, базой. Затем можете переместить 1 партизана из Вне игры в доступные.

ПОМОЩЬ (AID)

макс. 1 область

Цель: получить ресурсы и уйти в подполье

Сопровождаемая операция: любая

Локация: области с партизанами

Процедура: в каждой области либо:

А) активируйте одного подпольного партизана и добавьте Революционерам количество ресурсов, равное уровню населения, или

Б) заплатите 1 ресурс для того, чтобы перевернуть всех партизан в области подпольными

МАРШ (MARCH)

+ *Помощь или
Внедрение*

Цель: переместить партизан

Локация: любые исходные области

Стоимость: 1 ресурс за каждую исходную область (0, если железная дорога)

Процедура: переместите партизан в соседние области или – если подпольные – вдоль цепочки соседних железных дорог и городов, затем, если хотите, в соседние области. Если область назначения в состоянии поддержки или железная дорога и число перемещаемых партизан + число кубиков более 3 – активируйте перемещаемых партизан.

ВНЕДРЕНИЕ (INFILTRATION)

макс. 1 область

Цель: завладеть частью или положить базу

Сопровождаемая операция: любая

Локация: 1 область с подпольными партизанами

Процедура: в выбранной области либо:

А) замените сипая, активиста или маркер протеста (переверните активистов) подпольным партизаном, или

Б) если в период кризиса – положите базу Революционеров в штат или провинцию без Радж-контроля

АТАКА (ATTACK)

+ *Помощь или
Внедрение*

Цель: убрать противников и добавить беспорядки

Локация: города, провинции и штаты с партизанами

Стоимость: 1 ресурс за каждую выбранную область

Процедура: в каждой области активируйте всех партизан. Бросьте кубик – если результат меньше или равен числу партизан, уберите 2 активные части (войска и базы последними, не Ганди) и – если протест или нет Радж-контроля – добавьте 1 маркер беспорядков.

УБИЙСТВО (ASSASSINATE)

макс. 1 область

Цель: уничтожить противников и сдвинуть Единство

Сопровождаемая операция: Беспорядки

Локация: 1 область, выбранная для Беспорядков

Процедура: уберите любую 1 активную часть (не Ганди, если убираются части ненасильственных фракций, -1 Единство)

БЕСПОРЯДКИ (UNREST)

+ *любое спец.
действие*

Цель: сдвинуть поддержку и оппозицию и добавить беспорядки

Локация: области с подпольными партизанами или – в период кризиса – с активистами Мусульманской лиги и Конгресса одновременно

Стоимость: ресурсы, равные уровню Сдержанности, за каждую область

Процедура: сперва в каждой области активируйте 1 подпольного партизана, если присутствует. Если город, провинция или штат – сдвиньте на 1 уровень в направлении нейтрально и добавьте маркер беспорядков. Если железная дорога, положите маркер забастовки. Затем сдвиньте Сдержанность -1.