

НЕУСТРАШИМЫЕ: СЕВЕРНАЯ АФРИКА

Боевые действия	Цель	Базовая защита	Бонус укрытия	Бонус дистанции	Эффект от попадания
Атака Х	 Солдат		Да	Да	Потери
	 Техника		Да	Да	Повреждения + Потери одному члену экипажа
Подбить танк Х	 Техника		Да	Да	Повреждения + Потери одному члену экипажа
Подрыв Х	 Техника		Нет	Нет Цель должна находиться в том же квадрате	Повреждения + Потери одному члену экипажа
	 Объект		Нет	Нет Цель должна находиться в том же квадрате	Объект уничтожен
Штурмовка Х	 Солдат		Да 	Нет	Потери
	 Техника		Да 	Нет	Повреждения + Потери одному члену экипажа
Подавить Х	 Солдат		Да	Да	Переверните фишку солдата лицом вниз (подавленной стороной вверх)
	 Техника		Да	Да	Переверните одну из фишек экипажа лицом вниз (подавленной стороной вверх)

Потери: игрок должен найти **одну** карту, соответствующую раненому солдату, и удалить ее из игры. В первую очередь из руки, если в руке нет, то из стопки сброса. Если и в стопке сброса нет, то из колоды. Если карты солдата нет и в колоде, уберите его фишку с поля и все его карты из запаса.

Повреждения: поместите маркер повреждения на карту машины. Атакующий выбирает члена экипажа, который получает потери по обычным правилам. Если количество маркеров повреждений становится равным или превышает порог критических повреждений, техника выходит из строя. Переверните фишку техники на сторону «выведена из строя», такую технику можно только отремонтировать. Если количество маркеров повреждений становится равным или превышает запас прочности техники, она считается уничтоженной. Переместите все фишки солдат с карты уничтоженной техники в квадрат, в котором эта техника находилась. Затем уберите фишку техники и её карту из игры. Уничтоженную машину ремонтировать нельзя.