

Альфонсо I д'Эсте

Условие: 10 монет и не более 1 слуги.

Постоянное свойство: всякий раз, получая карту персонажа, получайте также 2 слуг.

Альфонсо V Великодушный

Условие: 6 очков армии и ровно 0 очков веры.

Постоянное свойство: всякий раз, получая карту территории, получайте также 1 очко веры.

Бартоломео Коллеоне

Условие: 2 карты проектов и 4 карты территорий.

Раз в раунд: получите 4 победных очка.

Беатриче д'Эсте

Условие: 5 карт развития (среди них не более 1 карты персонажа) и не более 1 монеты.

Раз в раунд: сбросьте 1 особый жетон, чтобы получить 5 монет или 5 победных очков.

Владислав II Ягеллон

Условие: 10 победных очков и не более 1 карты здания.

Мгновенное одноразовое свойство: вы можете разыграть карту деятеля, игнорируя её условия.

Гульельмо де Пацци

Условие: 4 карты персонажей и 8 монет.

Ячейка действия: этой ячейкой можете пользоваться только вы, помещая в неё родственника с влиянием как минимум 4. Сделав это, получите 3 очка веры и 2 очка армии.

Джироламо Савонарола

Условие: 18 монет.

Раз в раунд: получите 1 очко веры.

Джованни делье Банде Нере

Условие: 12 очков армии.

Раз в раунд: получите 1 дерево, 1 камень и 1 монету.

Донатто Браманте

Условие: 4 карты проектов, 4 слуги, 4 дерева и 4 монеты.

Ячейка действия: этой ячейкой можете пользоваться только вы, помещая в неё родственника с влиянием как минимум 1. Сделав это, выполните действие производства или урожая. Влияние действия равно влиянию выставленного родственника. (Можно увеличивать влияние действия с помощью слуг или имеющихся карт персонажей с соответствующим свойством).

Карл VIII

Условие: 6 слуг, 5 очков армии и 5 очков веры.

Постоянное свойство: каждый слуга увеличивает влияние ваших родственников на 2.

Козимо Медичи

Условие: 2 карты персонажей и 4 карты зданий.

Раз в раунд: получите 3 слуг и 1 победное очко.

Леон Баттиста Альберти

Условие: 3 карты проектов и 10 слуг.

Раз в раунд: выполните действие производства с влиянием 3. Этим действием можно активировать только 1 карту здания. (Можно увеличивать влияние действия с помощью слуг или имеющихся карт персонажей с соответствующим свойством).

Леонардо да Винчи

Условие: 4 карты персонажей и 2 карты территорий.

Раз в раунд: выполните действие производства с влиянием 0. (Влияние действия можно увеличивать с помощью слуг, но нельзя увеличивать картами персонажей с соответствующим эффектом: «Ремесленник», «Учёный»).

Лодовико III Гонзага

Условие: 15 слуг.

Раз в раунд: получите 1 консульскую привилегию.

Лодовико Моро

Условие: 2 карты территорий, 2 карты персонажей, 2 карты зданий и 2 карты проектов.

Постоянное свойство: влияние ваших цветных фишек родственников становится равно 5, вне зависимости от результата соответствующих кубиков. (Влияние родственника можно увеличивать с помощью слуг и карт персонажей с подходящим эффектом).

Лоренцо Медичи

Условие: 35 победных очков.

Постоянное свойство: скопируйте свойство другой карты деятеля, разыгранной соперником. Скопированное свойство нельзя будет поменять, оно останется до конца игры.

Лудовико Ариосто

Условие: 5 карт персонажей.

Постоянное свойство: вы можете выставлять своих родственников в уже занятые ячейки действий.

Лукреция Борджиа

Условие: 6 карт развития одного типа.

Постоянное свойство: влияние ваших цветных фишек родственников увеличивается на 2. (Влияние родственника можно увеличивать с помощью слуг и карт персонажей с подходящим эффектом).

Лючия Нарнийская

Условие: 6 карт развития (среди них не более 1 карты территории) и не более 2 особых жетонов.

Раз в раунд: получите 1 очко веры и 2 победных очка.

Максимилиан I Габсбург

Условие: 4 карты территорий и 4 карты зданий.

Ячейка действия: этой ячейкой можете пользоваться только вы, помещая в неё родственника с влиянием как минимум 6. Сделав это, получите 3 особых жетона и 5 победных очков.

Марсилио Фичино

Условие: 4 очка веры, 5 камней и не более 1 карты проектов.

Раз в раунд: возьмите из общего запаса 2 особых жетона. Оставьте себе 1 из них и сбросьте второй, не разыгрывая.

Мартин Лютер

Условие: 7 очков армии, 1 карта территории, 1 карта персонажа, 1 карта здания, 1 карта проекта.

Постоянное свойство: вас нельзя предать анафеме.

Микеланджело Буонарроти

Условие: 10 камня.

Раз в раунд: получите 3 монеты.

Никколо Макиавелли

Условие: 3 карты территорий, 20 победных очков и хотя бы 1 разыгранная карта деятеля.

Постоянное свойство: каждый раз, получая во время своего хода победные очки, получайте на 1 победное очко больше. Данное правило не распространяется на финальный подсчёт.

Палла Строцца

Условие: 4 карты территорий и 5 очков веры.

Раз в раунд: выполните действие урожая с влиянием 3. Этим действием можно активировать только 1 карту территории. (Можно увеличивать влияние действия с помощью слуг или имеющихся карт персонажей с соответствующим свойством).

Парацельс

Условие: 3 карты территорий и 3 камня.

Постоянное свойство: вы можете тратить слуг вместо дерева, камня и монет.

Пико делла Мирандола

Условие: 4 карты проектов и 2 карты зданий.

Постоянное свойство: приобретая карты развития, вы получаете скидку в 3 монеты от их стоимости (если в стоимость входят монеты). Эта скидка не учитывается при выплате 3 дополнительных монет за получение карты из уже занятой башни.

Пьеро делла Франческа

Условие: 4 особых жетона и 10 победных очков.

Ячейка действия: этой ячейкой можете пользоваться только вы, помещая в неё родственника с влиянием как минимум 3. Сделав это, получите 3 особых жетона.

Пьетро Бембо

Условие: 3 карты персонажей и 3 очка веры.

Ячейка действия: этой ячейкой можете пользоваться только вы, помещая в неё родственника с влиянием как минимум 3. Сделав это, получите 3 монеты и 3 слуг.

Рафаэль Санти

Условие: 3 карты персонажей, 6 дерева и 4 слуги.

Постоянное свойство: Можете обменять 1 победное очко на 3 монеты или 1 монету на 3 победных очка.

Сандро Боттичелли

Условие: 10 дерева.

Раз в раунд: получите 2 очка армии и 1 победное очко.

Святая Рита

Условие: 8 очков веры.

Постоянное свойство: всякий раз, когда вы получаете дерево, камень, монеты или слуг по мгновенному свойству карты развития (не в ячейке действия), получайте указанные ресурсы в двойном размере.

Данное правило не распространяется на особые жетоны.

Сиджизмондо Малатеста

Условие: 7 очков армии и 3 очка веры.

Постоянное свойство: влияние вашей бесцветной фишки родственника увеличивается на 3. (Влияние родственника можно увеличивать с помощью слуг и карт персонажей с подходящим эффектом).

Сикст IV

Условие: 6 дерева, 6 камня, 6 монет и 6 слуг.

Постоянное свойство: вы получаете дополнительно 5 победных очков, когда поддерживаете церковь в фазе поддержки Ватикана.

Томас де Торкемада

Условие: 3 карты зданий и 5 дерева.

Раз в раунд: сбросьте карту персонажа и получите 3 очка веры.

Федерико де Монтефельтро

Условие: 5 карт территорий.

Раз в раунд: влияние одной вашей цветной фишки родственника становится равно 6, вне зависимости от результата её кубика.

Фердинанд Арагонский

Условие: 8 монет, 8 слуг и не более 1 дерева и камня в сумме.

Постоянное свойство: всякий раз, получая карту проекта, получайте также 1 дерево и 1 камень.

Филиппо Брунеллески

Условие: 5 карт зданий.

Постоянное свойство: не тратьте 3 дополнительные монеты, получая карту из уже занятой башни.

Франческо Сфорца

Условие: 5 карт проектов.

Раз в раунд: выполните действие урожая с влиянием 1. (Влияние действия можно увеличивать с помощью слуг, но нельзя увеличивать картами персонажей с соответствующим эффектом: «Крестьянин», «Фермер»).

Чезаре Борджиа

Условие: 3 карты зданий, 12 монет и 2 очка веры.

Постоянное свойство: при получении карт территорий на вас не действуют требования по очкам армии.

Эразм Роттердамский

Условие: 4 карты проектов и 3 карты персонажей.

Ячейка действия: этой ячейкой можете пользоваться только вы, помещая в неё родственника с влиянием как минимум 5. Сделав это, получите 3 победных очка, 3 дерева и 3 камня.

Эрколе I д'Эсте

Условие: 4 очка веры, не более 1 монеты и не более 1 очка армии.

Постоянное свойство: всякий раз, получая карту здания, получайте также 2 очка армии.

Юлий II

Условие: 9 карт развития не более чем 3 типов.

Раз в раунд: потратьте 1 дерево, 1 камень и 1 монету, чтобы получить 3 очка веры.

Якопо Сальвиати

Условие: 3 карты зданий и 8 очков армии.

Постоянное свойство: при получении 1 или нескольких консульских привилегий получайте ещё 1 привилегию дополнительно (по вашему выбору).