

ROLLESCATE

1 – 4 ИГРОКОВ / 8+ ЛЕТ / ВРЕМЯ ПАРТИИ ±15 МИН.

В 1967 году Кees Неве построил Ролекат. В течение многих лет этот локомотив ездил по кругу. На данный момент он стоит в старом сарае за большой кучей рельсов. Создайте новый трек для Ролеката, чтобы он снова мог отправиться в путь!

Компоненты

50 Карт рельсов   5 карт завалов 
4 кубика  и локомотив.

Цель игры

Цель этой игры – проложить дорогу для Ролеката и заработать как можно меньше **штрафных очков**. Но будьте осторожны, чтобы Ролекат не сошел с рельсов!



Подготовка к игре

Отложите карты завалов . Они понадобятся позже. Перемешайте карты рельсов.

Выложите начальные 4 карты рельсов. По очереди тяните карты рельсов и добавляйте их к железной дороге. Рельсы должны соединяться, а карты не могут пересекаться. **Примечание:** при 2 игроках, каждый кладет по 2 карты; при 3 игроках только первый игрок кладет 2 карты.

Поместите локомотив на третью карту дороги. Ролекат всегда движется вперед по направлению к концу дороги.

Раздайте по 2 карты рельсов каждому игроку. Игроки не должны показывать карты другим игрокам.

Сформируйте колоду, перемешав вместе остальные карты рельсов   и карты завалов . Поместите колоду в центр стола.

Уберите несколько карт из колоды обратно в коробку. Они не понадобятся вам в этом раунде. Количество карт, которые нужно убрать, зависит от числа игроков:

- **2 игрока:** удалите 11 карт
- **3 игрока:** удалите 9 карт
- **4 игрока:** удалите 7 карт

Каждый игрок освобождает место для своей стопки сброса. В ней будут храниться **карты штрафа**.

Ход игры

Вы играете по очереди, по часовой стрелке. Игра заканчивается, когда колода пуста. Игрок, который вытянул последнюю карту, заканчивает свой ход. Подсчитайте очки на картах в колоде сброса и в вашей руке. Это штрафные очки. Игрок с наименьшим количеством штрафных очков побеждает. В случае ничьей побеждает тот, у кого меньше карт. Если вы играете более одного раунда (например, 3), победителем становится

игрок с наименьшим количеством штрафных очков по итогам всех раундов.

В свой ход возьмите карту из колоды и добавьте ее в свою руку. Затем вы должны выполнить одно из следующих действий:

1. Пропустить ход
2. Сыграть карты рельсов 
3. Сбросить карту завалов 

ДЕЙСТВИЕ 1 – Пропустить ход всегда разрешается – иногда это единственный вариант. Передвиньте Ролекат на одну карту рельсов вперед, если это возможно. Затем **возьмите 1 карту штрафа**.

Когда вам нужно взять карты штрафа, берите их одну за другой с начала железной дороги. Когда вы добираетесь до карты рельсов, на которой находится Ролекат, вы останавливаетесь. Кладите карты штрафа одну за другой в **колоду сброса** лицом вверх в любом порядке.

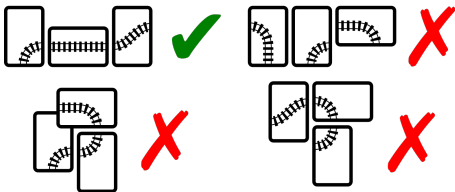
Вы можете комбинировать, когда кладете карты в колоду сброса. Если сбрасываемая вами карта имеет то же число, что и верхняя карта вашей стопки сброса, вы можете удалить обе карты в коробку. Они не будут засчитываться в ваш окончательный счет. Таким образом, вы можете **избавиться от штрафных очков**. Можно комбинировать несколько раз за один ход.

ДЕЙСТВИЕ 2 – Сыграть карты рельсов

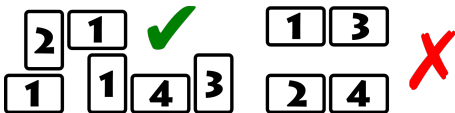
означает добавить одну или несколько карт с руки **с одинаковым номером** в конец железной дороги. Например, добавить две карты с **1** разрешается, а добавить **3** и **4** - нет. При добавлении карт рельсов существует 3 правила:

1. Карты можно выкладывать вертикально или горизонтально.
2. Рельсы на выкладываемой карте должны совпасть с рельсами на предыду-

щей карте. Новые карты не должны перекрывать старые.



3. Сравните номер на вашей карте с номером на последней карте дороги. После **1** нельзя выкладывать **3**, а **2** нельзя после **4**. То есть, вы можете, например, положить **1** к карте с **1**, **2** или **4**, но не к **3**.



После добавления карт, Ролекат двигается. Сложите сумму чисел на добавленных картах и бросьте получившееся количество

кубиков. Бросьте кубики несколько раз, если вам нужно бросить больше, чем 4 кубика. **Например:** бросьте 4 кубика, если вы добавили две карты рельсов с числом **2**.

Сложите число выпавших . Передвиньте Ролекат вперед на получившееся число карт рельсов. Если длины рельсов не хватает, Ролекат сходит с пути и вы **берете карты штрафа**. Положите их в свою **колоду сброса**. Количество карт, которые вы берете равно количеству шагов, которых вам не хватило. **Например:** у вас выпало 3 , но перед Ролекатом только 1 карта рельсов; вы должны взять 2 карты штрафа.

ДЕЙСТВИЕ 3 – Сбросить карту завалов возможно только если у вас на руке есть карта . Положите карту на верх **околоды сброса**. При этом вы можете комбинировать.

Совет. Умело комбинируя карты, вы можете избавиться от множества карт штрафа.

Соло режим

Игра в одиночку тоже возможна. Ваша цель - набрать как можно меньше штрафных очков. Попробуйте улучшать свой счет каждый раз, когда вы играете. Выложите начальный путь из 4 карт. После смешивания карт завалов и карт рельсов, отправьте обратно в коробку 11 карт, не глядя на их лицевую сторону.

Усложненный вариант игры – сократить число раз, когда Ролекат может сходить с рельсов до 3. Когда Ролекат сходит с рельсов в четвертый раз, игра заканчивается, и вы проиграли.

Переводчик: Дмитрий Вигандт

© Copyright 2021 – Gam'inBIZ