



АЛЬЯНС ПОВСТАНЦЕВ



КОЛОДА ДЕЙСТВИЙ

	Х-ИСТРЕБИТЕЛЬ		
	У-ИСТРЕБИТЕЛЬ		
	У-ИСТРЕБИТЕЛЬ		
	ТРАНСПОРТНИК		
	ФРЕГАТ «НЕБУЛОН-Б»		
	КОРЕЛЛИАНСКИЙ КОРВЕТ		
	КРЕЙСЕР МОН-КАЛАМАРИ		
	СОЛДАТ ПОВСТАНЦЕВ		
	АВАНГАРД ПОВСТАНЦЕВ		
	АЭРОСПИДЕР		
	ПРОТИВОПЕХОТНАЯ БАТАРЕЯ «ГОЛАН»		
	ГЕНЕРАТОР ЩИТА		
	ИОННАЯ ПУШКА		

РАУНД

Фаза назначения

Начиная с вас, каждый игрок назначает своих командиров на задания.

Фаза командования

Игроки по очереди раскрывают карты заданий или активируют системы, чтобы передвигать отряды.

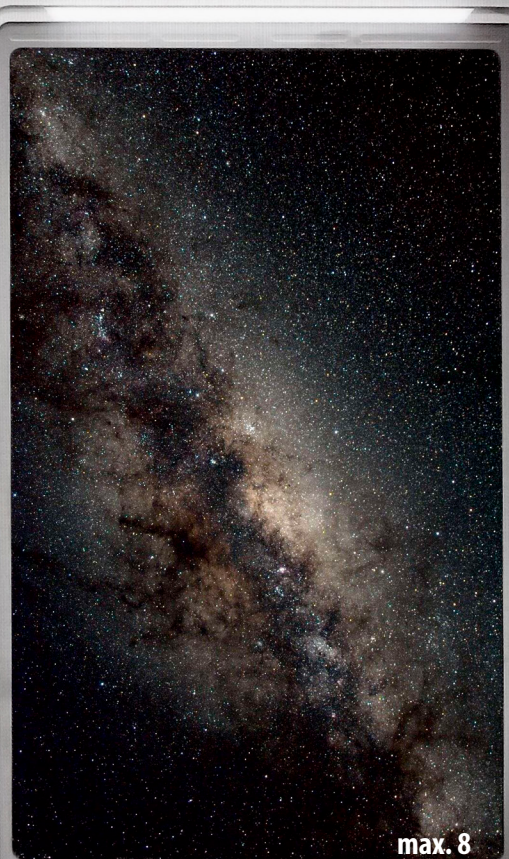
Фаза обновления

1. Вернуть командиров в пул.
2. Взять 2 новые карты заданий.
3. Игрок Империи берет 2 карты зондов.
4. Взять новую цель.
5. Продвинуть жетон времени (вербовка/производство).
6. Дислоцировать отряды.

НАЧАЛЬНЫЕ ОТРЯДЫ



Эти отряды нужно поместить на ячейку «База повстанцев» и/или в одну любую систему, не содержащую имперских отрядов.



ПУЛ КОМАНДИРОВ



КОЛОДА ЗАДАНИЙ



ГАЛАКТИЧЕСКАЯ ИМПЕРИЯ



	СИД-ИСТРЕБИТЕЛЬ [1] - [1]	
	УДАРНЫЙ СИД [1] [1]	
	ШТУРМОВОЙ ТРАНСПОРТ [1] [1] [2]	
	ЗВЕЗДНЫЙ РАЗРУШИТЕЛЬ [1] [2] [4]	
	КРЕЙСЕР-ЗАГРАДИТЕЛЬ [2] [4] Повстанческие отряды в этой системе не могут отступить.	
	ЗВЕЗДНЫЙ СУПЕРРАЗРУШИТЕЛЬ [2] [3] [6]	
	ЗВЕЗДА СМЕРТИ - [4] -	

	ШТУРМОВИК [1] - [1]	
	АТ-СТ [1] [1] [2]	
	ШТУРМОВОЙ ТАНК [1] [1]	
	АТ-АТ [1] [2] [3]	
	КОМАНДНЫЙ БУНКЕР Космические станции в этой системе не могут быть уничтожены. Позволяет проводить дислокацию в отдаленной системе.	
	НЕДОСТРОЕННАЯ ЗВЕЗДА СМЕРТИ - - [4]	

РАУНД

Фаза назначения

Начиная с игрока Альянса, каждый игрок назначает своих командиров на задания.

Фаза командования

Игроки по очереди раскрывают карты заданий или активируют системы, чтобы передвигать отряды.

Фаза обновления

1. Вернуть командиров в пул.
2. Взять 2 новые карты заданий.
3. Взять 2 карты зондов.
4. Игрок Альянса берет новую цель.
5. Продвинуть жетон времени (вербовка/производство).
6. Дислоцировать отряды.

НАЧАЛЬНЫЕ ОТРЯДЫ

8	3	3	2
12	4	2	1

В каждую имперскую систему должен быть помещён хотя бы один наземный отряд.

1 Звезду Смерти поместите на ячейку 3 вашей очереди производства. А в **любую** отдалённую систему нужно поместить указанные ниже отряды (затем уберите из игры карту этой отдалённой системы):

4	1	1
---	---	---

ПУЛ КОМАНДИРОВ

max. 8