

## Фаза бросков

- Вытяни и кинь кубики в соответствии с твоей квотой.
- Потрать значок , чтобы изменить 1 кубик или перебросить 3.
- Потрать значок    , чтобы изменить 1 или вытянуть и бросить еще 2 кубика.

## Фаза действий

Первый ход - обязательный, второй - по желанию. За 1 ход выполняется 1 действие. Каждый вид действий можно выполнить за раунд только 1 раз. Используй 2 значка  в качестве любого значка по своему выбору.

**Найм:** Потрать 1/3/6 , чтобы получить 1/2/3 кубика. Требуется присутствие на участке того же цвета, что и нанимаемый кубик.

**Разведка:** Вытяни 1 участок за каждый потраченный значок , размести 1 из них, остальные сбрось. Поставь на этот участок палатку из общего резерва, остальные игроки могут последовать за тобой, разместив на этом же участке палатки из личных запасов. Если они это сделали, можешь поставить на этот участок еще 1 палатку из личного запаса.

**Заселение:** За каждый потраченный значок  можно

- поставить 1 палатку из личного запаса на участок с твоими палатками/домом или на соседний (можно заселять по цепочке);
- получить 1 палатку в личный запас;
- убрать любое число своих палаток с участков в личный запас.

**Нападение:** Выбери участок с твоим присутствием и замени столько чужих палаток на свои, сколько потратил значков . Свои палатки выставляй из личного запаса, а чужие палатки верни в личный запас их владельца.

**Сбор урожая:** Потрать любое число значков    , чтобы получить соответствующее количество жетонов ресурсов.

**Торговля:** За каждый потраченный значок  можно

- сбросить 3 одинаковых жетона ресурсов (  - джокер), чтобы получить 6 ПО;
- сбросить 3 разных жетона ресурсов, чтобы получить 5 ПО;
- сбросить 2 любых жетона ресурсов, чтобы получить 2 ПО;
- удалить из игры 1 из ваших кубиков, чтобы получить 3 ПО.

**Исследование:** Потрать 1-4 значка , а также жетоны ресурсов при необходимости (  - джокер), чтобы открыть технологию (требуется присутствие на определенных участках местности).

## Свободные действия:

- Активируй участок с фабрикой  (для каждой фабрики - 1 раз в раунд на игрока), убрав 1 палатку с этого участка в личный запас.
- Возглавь участок, где еще нет домов и у тебя на 3 палатки больше, чем у остальных игроков. Замени 3 своих палатки на дом и верни их в общий резерв.

## Фаза очистки

- Можешь сохранить 1 неиспользованный кубик в активной зоне, остальные переложи в зону использованных кубиков.
- Переверни использованные жетоны игрока на картах технологий.
- Убери жетоны игрока с участков игрового поля.

## Условия конца игры (сыграйте еще 1 раунд):

- Резерв ПО опустел.
- В резерве остались кубики только 2 цветов или меньше.
- Закончились участки для разведки.
- Игрок построил 5-ый дом.

## Фаза бросков

- Вытяни и кинь кубики в соответствии с твоей квотой.
- Потрать значок , чтобы изменить 1 кубик или перебросить 3.
- Потрать значок    , чтобы изменить 1 или вытянуть и бросить еще 2 кубика.

## Фаза действий

Первый ход - обязательный, второй - по желанию. За 1 ход выполняется 1 действие. Каждый вид действий можно выполнить за раунд только 1 раз. Используй 2 значка  в качестве любого значка по своему выбору.

**Найм:** Потрать 1/3/6 , чтобы получить 1/2/3 кубика. Требуется присутствие на участке того же цвета, что и нанимаемый кубик.

**Разведка:** Вытяни 1 участок за каждый потраченный значок , размести 1 из них, остальные сбрось. Поставь на этот участок палатку из общего резерва, остальные игроки могут последовать за тобой, разместив на этом же участке палатки из личных запасов. Если они это сделали, можешь поставить на этот участок еще 1 палатку из личного запаса.

**Заселение:** За каждый потраченный значок  можно

- поставить 1 палатку из личного запаса на участок с твоими палатками/домом или на соседний (можно заселять по цепочке);
- получить 1 палатку в личный запас;
- убрать любое число своих палаток с участков в личный запас.

**Нападение:** Выбери участок с твоим присутствием и замени столько чужих палаток на свои, сколько потратил значков . Свои палатки выставляй из личного запаса, а чужие палатки верни в личный запас их владельца.

**Сбор урожая:** Потрать любое число значков    , чтобы получить соответствующее количество жетонов ресурсов.

**Торговля:** За каждый потраченный значок  можно

- сбросить 3 одинаковых жетона ресурсов (  - джокер), чтобы получить 6 ПО;
- сбросить 3 разных жетона ресурсов, чтобы получить 5 ПО;
- сбросить 2 любых жетона ресурсов, чтобы получить 2 ПО;
- удалить из игры 1 из ваших кубиков, чтобы получить 3 ПО.

**Исследование:** Потрать 1-4 значка , а также жетоны ресурсов при необходимости (  - джокер), чтобы открыть технологию (требуется присутствие на определенных участках местности).

## Свободные действия:

- Активируй участок с фабрикой  (для каждой фабрики - 1 раз в раунд на игрока), убрав 1 палатку с этого участка в личный запас.
- Возглавь участок, где еще нет домов и у тебя на 3 палатки больше, чем у остальных игроков. Замени 3 своих палатки на дом и верни их в общий резерв.

## Фаза очистки

- Можешь сохранить 1 неиспользованный кубик в активной зоне, остальные переложи в зону использованных кубиков.
- Переверни использованные жетоны игрока на картах технологий.
- Убери жетоны игрока с участков игрового поля.

## Условия конца игры (сыграйте еще 1 раунд):

- Резерв ПО опустел.
- В резерве остались кубики только 2 цветов или меньше.
- Закончились участки для разведки.
- Игрок построил 5-ый дом.