



portraits & graphic design by Ilya Baranovsky
(Ilya 77 on Boardgamegeek.com)

КАРТЫ СПАЙСА

версия 1.0

Колода Спайса для игры Дюна.

Для базовой игры необходима только 1 колода.

Для игры с дополнительными правилами нужно 2 колоды.

Возможны варианты, когда используется 3 колоды
(пользовательские правила для ускорения игры)



Разбитые Скалы

Выброс Спайса



Добавьте 6 спайса на Разбитые Скалы.

6

Погребальные Равнины

Выброс Спайса



Добавьте 6 спайса на Погребальные Равнины.

6

Великая Равнина

Выброс Спайса



Добавьте 10 спайса на Великую Равнину.

10

Эрг Хаббанья

Выброс Спайса



Добавьте 8 спайса на Эрг Хаббанья.

8

Равнина Хаббанья

Выброс Спайса



Добавьте 10 спайса на Равнину Хаббанья.

10

Сейлаго Северный

Выброс Спайса



Добавьте 8 спайса на Сейлаго Северный.

8

Малый Эрг

Выброс Спайса



Добавьте 8 спайса в Малый Эрг.

8

Котловина Хагга

Выброс Спайса



Добавьте 6 спайса в Котловину Хагга.

6

Сев. Ветровой Проход

Выброс Спайса



Добавьте 6 спайса на Северный Ветровой Проход.

6

Шаи-Хулуд

Появление Червя



Начните Нексус немедленно (игроки могут создавать и разрывать **альянсы**), до любых других действий.

После Нексуса уничтожьте весь **спайс** и **отряды** на последней **территории** выброса спайса.

Продолжайте тянуть карты, пока не выпадет карта **территории**.

Шаи-Хулуд

Появление Червя



Начните Нексус немедленно (игроки могут создавать и разрывать **альянсы**), до любых других действий.

После Нексуса уничтожьте весь **спайс** и **отряды** на последней **территории** выброса спайса.

Продолжайте тянуть карты, пока не выпадет карта **территории**.

Шаи-Хулуд

Появление Червя



Начните Нексус немедленно (игроки могут создавать и разрывать **альянсы**), до любых других действий.

После Нексуса уничтожьте весь **спайс** и **отряды** на последней **территории** выброса спайса.

Продолжайте тянуть карты, пока не выпадет карта **территории**.

Шаи-Хулуд

Появление Червя



Начните Нексус немедленно (игроки могут создавать и разрывать **альянсы**), до любых других действий.

После Нексуса уничтожьте весь **спайс** и **отряды** на последней **территории** выброса спайса.

Продолжайте тянуть карты, пока не выпадет карта **территории**.

Шаи-Хулуд

Появление Червя



Начните Нексус немедленно (игроки могут создавать и разрывать **альянсы**), до любых других действий.

После Нексуса уничтожьте весь **спайс** и **отряды** на последней **территории** выброса спайса.

Продолжайте тянуть карты, пока не выпадет карта **территории**.

Шаи-Хулуд

Появление Червя



Начните Нексус немедленно (игроки могут создавать и разрывать **альянсы**), до любых других действий.

После Нексуса уничтожьте весь **спайс** и **отряды** на последней **территории** выброса спайса.

Продолжайте тянуть карты, пока не выпадет карта **территории**.



