



ИГРОПОЛЮС

СЕПТИКОН

БИТВА ЗА УРАН



2 ИГРОКА ОТ 10 ЛЕТ ОТ 30 МИНУТ

И ЧТО ЖЕ ЭТО ТАКОЕ?!

В Септиконе мы постарались воссоздать ретро-футуристическую атмосферу, которую так полюбили в играх FallOut и Bioshock. Игроки являются владельцами и командующими орбитальных добывающих боевых станций, ведущих охоту за богатыми месторождениями урана в поясе астероидов.

Поскольку урана на всех не хватает, за каждый астероид приходится сражаться с такими же космическими старателями. Используя богатый арсенал средств защиты и нападения своего «Септикона», а также верный экипаж собственных клонов, игроку предстоит выдержать жестокий бой и сделать все возможное, чтобы первым полностью вывести станцию противника из строя.

Игра уникальна и не имеет прямых аналогов. Представьте себе пошаговую игру жанра Tower Defense, где нужно не только защищать свои владения, но и есть возможность отправлять волны нападения самому!

**ЭТО НАСТОЛЬНАЯ ИГРА НА 30-45 МИНУТ
ДЛЯ 2 ИГРОКОВ ОТ 10 ЛЕТ**



ЧЕМ ПРЕДСТОИТ ЗАНЯТЬСЯ В ИГРЕ?



Полное отсутствие автоматики на станции значительно увеличивает ее надежность, но требует экипаж для ручного управления. Игрок кидает кубик, показания на нем – это, по сути, расстояние, которое успеет пробежать один из послушных клонов до нужного отсека, чтобы активировать установленное в нем оборудование или оружие. Решение кого из них и куда каждый раз посылать, зависит как от текущей ситуации, так и от долгосрочной стратегии, выбранной игроком.

Станция полностью автономна: можно добывать и перерабатывать ресурсы, производить ремонт, размораживать новых клонов, увеличивая численность экипажа, но поверьте, это не так просто сделать, когда на вас обрушивается вся атакующая мощь вашего соседа, да и вам хочется в долгу не остаться...



**ИГРОК ПОБЕЖДАЕТ, ЕСЛИ ПОЛНОСТЬЮ
ВЫВЕЛ ИЗ СТРОЯ СТАНЦИЮ ПРОТИВНИКА**



ПОЧЕМУ МНЕ СТОИТ ИГРАТЬ ИМЕННО В СЕПТИКОН?



ИГРОПОЛЮС

ОРИГИНАЛЬНОСТЬ

Ищите что-то новое? Гарантируем, что с игрой подобного типа вы еще никогда не сталкивались!

ПРОРАБОТАННОСТЬ

Хороший коньяк требует выдержки, наша игра выдержана – 12 лет непрерывных тестов и много сотен сыгранных партий...

ДИНАМИЧНОСТЬ

«Игра - последовательность интересных выборов»... Септиконт не перегружает и не вгоняет в «ступор размышлений». Каждый ход у игрока, конечно есть над чем подумать, но он должен сделать хоть и не всегда простой выбор всего из нескольких оптимальных вариантов. А это означает, что время ожидания своего хода минимально.

МНОГОГРАННОСТЬ

Вашему вниманию предлагается многообразие стратегий, которые стоит попробовать:



ВЫЖИГАНИЕ.

Прожгите боевую станцию противника насквозь лазерами, отрежьте его от складов, боеприпасов и кислорода.



ПОДАВЛЕНИЕ

Разрушайте его боевые отсеки и ремонтные модули, блокируйте стрелков, не давайте восстанавливаться.



ДЕСАНТ

Пошлите к врагу на станцию толпу до зубов вооруженных биодронов. И пусть они там разнесут всё и всех.



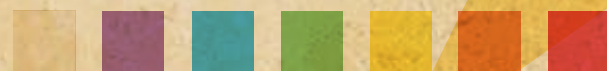
ИСТОЩЕНИЕ

Быстрыми точечными ударами и шпионскими диверсиями лишите противника стратегических ресурсов. Пока он восстанавливается, успеете создать непобедимую армию.



БОЙНЯ

Напрягите все силы своей промышленности и сделайте атомные заряды. Подавите оборону противника и устройте ему ядерную баню.

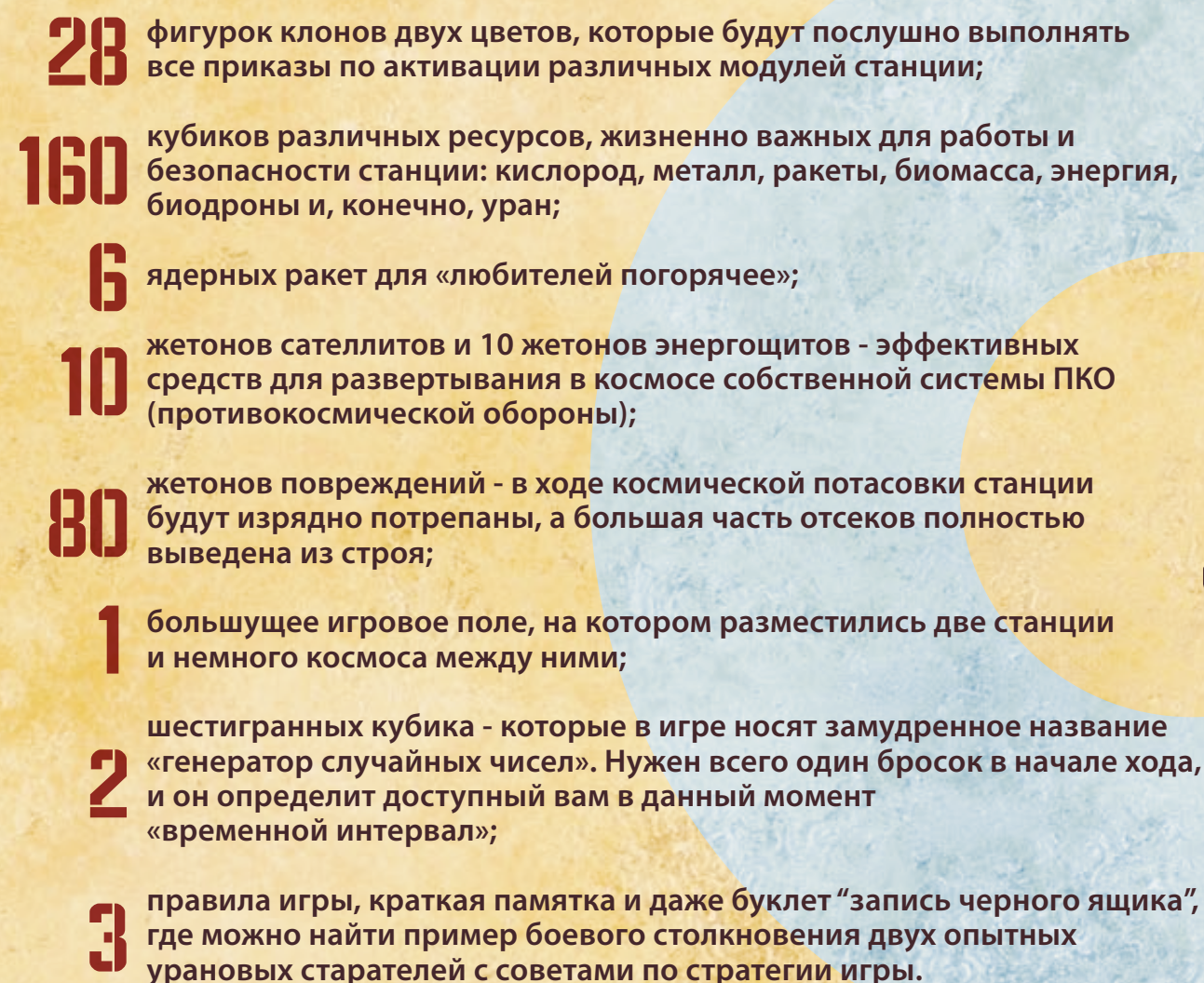


"ИГРА - ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ ИНТЕРЕСНЫХ ВЫБОРОВ"
СИД МЕЙЕР, СОЗДАТЕЛЬ ИГРЫ ЦИВИЛИЗАЦИЯ





А ЧТО ВНУТРИ КОРОБКИ?

- 
- 28 фигурок клонов двух цветов, которые будут послушно выполнять все приказы по активации различных модулей станции;
- 160 кубиков различных ресурсов, жизненно важных для работы и безопасности станции: кислород, металл, ракеты, биомасса, энергия, биодроны и, конечно, уран;
- 6 ядерных ракет для «любителей погорячее»;
- 10 жетонов сателлитов и 10 жетонов энергощитов - эффективных средств для развертывания в космосе собственной системы ПКО (противокосмической обороны);
- 80 жетонов повреждений - в ходе космической потасовки станции будут изрядно потрепаны, а большая часть отсеков полностью выведена из строя;
- 1 большущее игровое поле, на котором разместились две станции и немного космоса между ними;
- 2 шестигранных кубика - которые в игре носят замудренное название «генератор случайных чисел». Нужен всего один бросок в начале хода, и он определит доступный вам в данный момент «временной интервал»;
- 3 правила игры, краткая памятка и даже буклет “запись черного ящика”, где можно найти пример боевого столкновения двух опытных урановых старателей с советами по стратегии игры.



ПОЗДРАВЛЯЕМ! ВЫ ПРИОБРЕЛИ "СЕПТИКОН" – ЛУЧШУЮ КОСМИЧЕСКУЮ СТАНЦИЮ ПО ДОБЫЧЕ И ОБРАБОТКЕ УРАНА.



И КАК ЖЕ ПОЯВИЛСЯ ЭТОТ ПРОЕКТ?!



Игрология – один из наиболее успешных российских разработчиков настольных игр. За нашими плечами 18 продуктов, большинство из которых продолжают переиздаваться. В 2011 году наши игры проданы в России суммарным тиражом более 100 000 штук. Теперь перед нами стоит новая задача – выйти на международный рынок с уникальными идеями. Септикон это первый и очень важный для нас шаг в этом направлении.

Септикон – игра российского автора Константина Селезнева, отшлифованная более чем 12 годами и многими сотнями сыгранных партий. В 2011 году Игрология заметила эту оригинальную, но пугающую своей ни на что непохожестью и насыщенным деталями полем игру на московской «Игротеке авторов».

Почти год ушел на формирование сеттинга, дизайн и доработку правил игры. И сейчас мы рады предложить ее вниманию всех любителей настольных игр. А в следующем году тех, кому игра понравится, ждет первое дополнение, а также iPad версия Септикона.



**ЯРКИЕ ЭМОЦИИ И НЕЗАБЫВАЕМЫЕ ВСТРЕЧИ
С ДРУЗЬЯМИ В КАЖДОЙ КОРОБКЕ!**





ИГРОЛОГИЯ

ИГРОЛОГИЯ IGROLOGY.RU

ПРОДЮСЕР ПРОЕКТА ТИМОФЕЙ БОКАРЕВ TIM@IGROLOGY.RU
СТРАНИЦА ПРОЕКТА НА ТЕСЕРЕ TESERA.RU/GAME/SEPTIKON/

