



МОНОПОЛИЯ ДЕЛЮКС

Специальная версия

Это версия Делюкс, самой популярной в мире настольной игры, предлагает Вам пережить все волнения, связанные с покупкой и продажей недвижимости, добавляя к этому немного больше возможностей. Высококачественно изготовленные золотые фишки, деревянные дома и отели – всё это имеет отношение к роскоши. Играйте, чтобы иметь всё!

ЧТО ОСТАЛОСЬ БЕЗ ИЗМЕНЕНИЯ?

Правила игры те же, что и в классической игре «Монополия», что делает игру такой, какой она играется на протяжении 60 лет. Если это Ваша первая «Монополия», начните с изучения основных правил на странице 7 настоящего буклета.

В ЧЁМ ЖЕ ОТЛИЧИЕ?

Данное издание «Монополия – Делюкс» включает в себя несколько специальных особенностей:

Фишки: Восемь золотых фишек – традиционные фишки, пришедшие к нам со времён создания игры. Читайте «Историю Монополии», чтобы узнать об этом больше.

Игровое поле и карточки – Документы на право собственности: Вся хорошо известная и полюбившаяся территория «Монополии» может быть куплена и продана. Пробуйте накапливать в группах, делающих Вас богатым игроком к концу игры – почему бы не купить весь Арбат, если Вы можете это сделать.

Вокзалы: Обладание четырьмя знаменитыми вокзалами означает для Вас верный путь к победе!

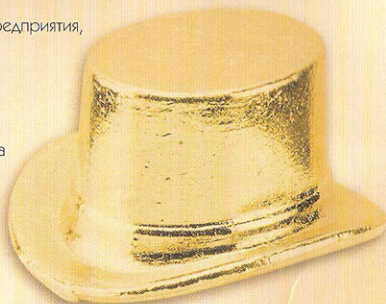
Коммунальные предприятия: Имея оба предприятия, Вы можете стать богаче.

В ЧЕМ РАЗНИЦА?

Это издание Монополии делюкс содержит много различий.

Дома и Отели: Сделанная из твёрдого дерева Ваша недвижимость станет развиваться вместе с заведениями высшего класса.

Касса Банка: Разложите банкноты так, чтобы упростить и ускорить денежные операции. Храните карточки в удобном для Вас порядке!





ИСТОРИЯ «МОНОПОЛИИ»

НАЧАЛО

В 1934 году во время глубокого кризиса Чарльз Б. Дарроу (Пенсильвания, США) показал игру, названную им «Монополия», руководству фирмы-производителя игр «Паркер Брозерс». Оно отвергло её из-за 52 ошибок дизайна, однако, Дарроу это не испугало. Он, как и многие американцы в то время, был без работы, а заманчивая перспектива стать полным обладателем игры вдохновила его на собственное производство.

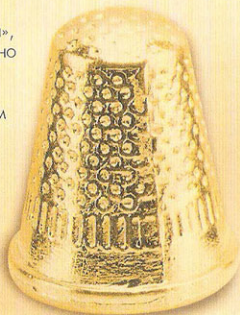
С помощью друга – издателя Дарроу изготовил 5000 экземпляров игр, которые были проданы в универсаме Филадельфии и в Ф.А.О. Шварц – известном магазине Нью Йорка.

Покупателям игра понравилась!

Весть об успехе игры дошла и до фирмы «Паркер Брозерс», которая пересмотрела своё первоначальное мнение и

заключила договор с Дарроу. В первом же

1935-ом году, «Монополия» заняла первое место по продажам игр в Америке. Так зародилась культура настольных игр!



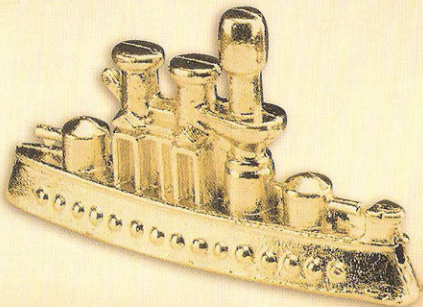
МОНОПОЛИЯ

ПУТЬ «МОНОПОЛИИ»

Когда Чарльз Дарроу и его друг-издатель готовили прототип игры, они использовали материалы «попавшиеся под руку». Игральное поле сделали из куска клеёнки, дома и отели – из обрезков деревянной формовки, карты были нарисованы и раскрашены от руки, а фишками послужили медальки от браслета его жены.

С тех пор «Монополия» была подвержена тонким изменениям и превратилась в ту игру, которую мы знаем сегодня.

В середине тридцатых годов «Монополия» стала наиболее ходовой игрой в Америке, хотя она была почти «заморожена» Жоржем Паркером в декабре 1936 года, когда продажа предположительно резко упала. Первоначально в неё входили четыре маленьких деревянных пешки, а фишки из литого металла впервые появились в 1937 году. Однако, во время Второй Мировой войны металл на короткое время был вновь заменён деревом.

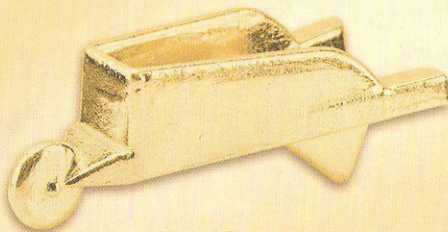
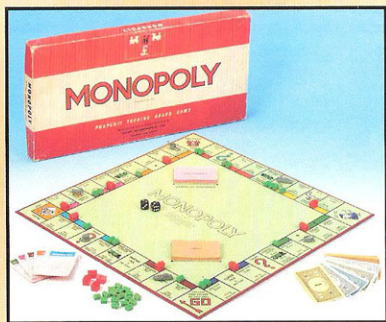


МОНОПОЛИЯ



С начала до конца сороковых годов «Братья Паркер» в США и «Ваддингтонс» в Англии производили игру тысячами экземпляров! Игра даже сыграла роль среди военнопленных в период Второй Мировой войны, когда по требованию правительства в фирме «Ваддингтонс» был организован секретный отдел. Он производил комплекты «Монополии» с планом побега на шелковых картах внутри игровой доски, к ним прилагали также и малосенький компас. И даже традиционная банкнота английского фунта была заменена на деньги стран, в которые направлялись игры.

В 1935 году фирма «Паркер Брозерс» послала образцы «Монополии» фирме «Ваддингтонс» в Англию. Перед запуском игры в производство «Ваддингтонс» решил заменить названия мест американского города Атлантик Сити соответственно на — теперь уже известные — названия английских местечек. Маджори Филлипс — секретарю фирмы было поручено найти подходящие названия. Она объехала Лондон, выбирая подходящие места, и даже включила в список паб Ангел в Айсингтоне, где она — как предполагают — обедала в день своей поездки.

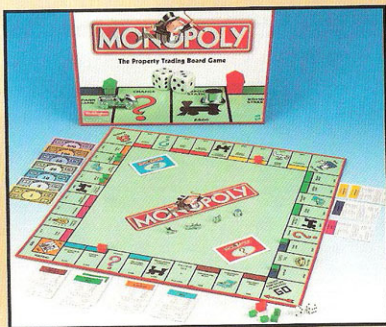
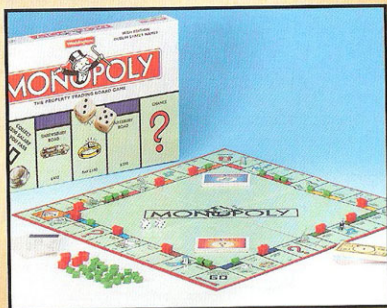


МОНОПОЛИЯ

В шестидесятые и семидесятые годы продажа «Монополии» продолжала расти, в игре был изменен дизайн, её популярность увеличивалась из года в год. Версия Брайля впервые вышла в свет в семидесятые годы, а также в это время дома и отели были изменены по размерам и форме, которые так знакомы нам теперь.

Все фишки были на 50% увеличены в размерах, кубики и карты были также увеличены для лучшей разборчивости.

В девяностых годах Автомобиль стал самой популярной фишкой, за ним последовали Цилиндр, Собака и Утюг.



В 1995 году по случаю шестидесятилетнего юбилея в ограниченном количестве к игре прилагалась специальная фишка Мистер Монополия. На рассвете нового тысячелетия, на ярмарке игрушек 2000 года в Лондоне, любимая настольная игра всего мира была названа «Игрой Столетия». С тех пор, как в 1935 году была выпущена первая игра, более 160 миллионов экземпляров «Монополии» было продано более чем в 80 странах по всему миру. В настоящее время игру можно купить на 30 различных языках и многие европейские страны используют Евро как игровую валюту, следуя её введению в 2001 году.

**«Монополия» — это
путь к обладанию всем!**

МОНОПОЛИЯ

МИСТЕР МОНОПОЛИЯ

Мистер Монополия, впервые появившийся в игре в 1936 году, нисколько не состарился до сих пор! У этого миллионера-«самоучки» всегда огонёк в глазах. Он обладает качествами, необходимые лучшему игроку «Монополии»: дипломатия, сила, знания, способность рисковать и проницательность — эти качества лучше всего описывают его. Быть похожим на него — значит завладеть всем!



ФАКТЫ ОБ ИГРЕ



Предполагают, что за историю игры в неё играли 500 миллионов человек.



С 1935 года было «построено» более пяти миллиардов маленьких зелёных домиков.



Комплект, изготовленный Альфредом Данхилл в 1974 году с золотыми домами и серебрянными отелями был продан за 25000 долларов США (17617 фунтов стерлингов).



Самая долгая в истории игра продолжалась 70 дней.



Однажды игра была сыграна в ванной на протяжении 99 часов!

В КОМПЛЕКТ ВХОДЯТ:

Игровое поле



28 карточек — Документов на право собственности



16 карточек — Общественной Казны



16 карточек — Шансов



10 золотых фишек-люкс



Касса Банка



1 комплект специальных денег для Монополии



32 деревянных дома



12 деревянных отелей



2 игровых кубика





СТАНДАРТНЫЕ ПРАВИЛА

КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ ИГРЫ

Монополия – это игра, в которой игроки стремятся увеличить свое состояние путем покупки, аренды или продажи недвижимости, и победителем становится самый богатый. Бросайте кубик и, начиная с поля “ВПЕРЕД”, перемещайте вашу фишку по доске. Если Вы оказываетесь на поле, которое еще не занято другими, Вы можете купить его у Банка. Если Вы решили не покупать его, оно продается с аукциона тому, кто предложит за него наивысшую цену. Игроки, которые владеют Недвижимостью, берут арендную плату со своих противников, которые окажутся на их полях. Строительство Домов и Отелей намного увеличит арендную плату, которую Вы можете брать за вашу Недвижимость; поэтому советуем Вам строить их на возможно большем числе Участков. Если Вам нужно привлечь дополнительные средства, Банк может дать вам ссуду под залог Участка для строительства. Необходимо всегда строго следовать инструкциям, приведенным на карточках Общественной Казны и Шансов. Иногда Вы можете оказаться в тюрьме.

ЦЕЛЬ

Остаться единственным игроком, который не стал банкротом.

НАЧАЛО ИГРЫ

1. Разместите Дома, Отели, Документы на право собственности и деньги (по номиналу) в отдельных секторах игрового поля.

На поле имеется диаграмма, показывающая правильное размещение всех игровых элементов.

2. Отделите карточки Шансов, перетасуйте их и положите Обратной стороной вверх на соответствующие участки игровой доски.
3. Отделите карточки Общественной казны, перетасуйте их и положите обратной стороной на соответствующие участки игровой доски.
4. Каждый из игроков выбирает себе игральную фишку и ставит ее на поле “ВПЕРЕД”.
5. **Банкир и Банк**

Один из игроков выбирается Банкиром. Если в игре участвует больше пяти игроков, Банкир может, по своему усмотрению, ограничиться только этой ролью в игре.

Банкир дает каждому из игроков 1500 рублей в следующих купюрах:

Две купюры по 500 тыс. рублей

Четыре купюры по 100 тыс. рублей

Одна купюра в 50 тыс. рублей

Одна купюра в 20 тыс. рублей

Две купюры по 10 тыс. рублей

Одна купюра в 5 тыс. рублей

Пять купюр по 1 тыс. рублей

Помимо денег у Банка имеются также карточки Документов на право собственности, Дома и Отели до тех пор, пока они не будут приобретены игроками. Банк также выплачивает зарплату и премии, дает ссуды под залог недвижимости и собирает все налоги, штрафы, возвращаемые ссуды и проценты по ним. При проведении аукциона Банкир выступает в качестве аукциониста.

Банк никогда не может стать банкротом, но может выдать столько денег, сколько нужно, в виде долговых расписок, написанных на обычном листке бумаги.

МОНОПОЛИЯ

6. Игроки бросают оба кубика. Начинает игру тот, у кого выпало наибольшее количество очков. Следующим будет игрок, сидящий слева от него, затем следующий и так далее.

ХОД ИГРЫ

Когда подошла Ваша очередь, бросьте оба кубика и передвиньте Вашу фишку вперед по доске в направлении, указанном стрелкой. Поле, на котором Вы остановитесь, определяет, что Вам надо делать. На одном поле одновременно могут находиться несколько фишек. В зависимости от того, на каком поле Вы оказались, Вам предстоит:

-  покупать участки для строительства или другую недвижимость;
-  платить арендную плату, если Вы оказались на территории недвижимости, принадлежащей другим
-  платить налоги
-  вытаскать карточку Шансов или Общественной казны
-  оказаться в тюрьме
-  отдохнуть на Бесплатной стоянке
-  получить зарплату в размере 200 тыс. рублей



Одинаковое число очков на обоих кубиках

Если Вы бросили кубики, и на обоих выпало одинаковое число очков, переместите вашу фишку и действуйте в соответствии с тем полем, на котором Вы оказались.

Затем вы имеете право еще раз бросить кубики. Если же у Вас выпало одинаковое число очков на обоих кубиках три раза подряд, Вы сразу же попадаете в тюрьму.

**ПОЛУЧИТЕ
ЗАРПЛАТУ -
200 ТЫС. РУБЛЕЙ,
КОГДА ВЫ ПРОХОДИТЕ
ЭТО ПОЛЕ
ВПЕРЕД**

Прохождение поля "ВПЕРЕД"

Всякий раз, когда Вы останавливаетесь или проходите через поле "ВПЕРЕД", двигаясь в направлении, указанном стрелкой, Банк выплачивает вам 200 тыс. рублей. Можно получить эту сумму дважды за один и тот же ход, если, например, вы оказались на поле Шансов или Общественной казны сразу после поля "ВПЕРЕД" и вытащили карточку, на которой написано "ПЕРЕХОДИТЕ на поле "ВПЕРЕД".

ПОКУПКА НЕДВИЖИМОСТИ

Если Вы остановитесь на поле, обозначающем не занятую другими Недвижимость (т.е. на Участке для строительства, на который ни у одного из остальных игроков нет Документа на право собственности), у вас будет право первого выбора на ее покупку. Если вы решили купить Недвижимость, заплатите Банку деньги в сумме, указанной на этом игровом поле. В обмен вы получите Документ на право собственности на эту Недвижимость, который вы должны положить перед собой текстом вверх. Если вы решили не покупать Недвижимость, Банкир должен немедленно выставить ее на аукцион и продать тому из игроков, кто даст за нее большую цену, начиная с любой цены, которую готов заплатить любой из играющих. Даже если вы отказались от покупки Недвижимости по первоначальной цене, вы тоже можете принять участие в аукционе.

МОНОПОЛИЯ

ВЛАДЕНИЕ НЕДВИЖИМОСТЬЮ

Владение Недвижимостью дает Вам право взимать арендную плату с любых арендаторов, которые остановились на поле, обозначающем ее. Очень выгодно владеть всей Недвижимостью одной цветовой группы – иными словами, владеть монополией. Если вы владеете всей цветовой группой, вы можете строить дома на любой Недвижимости этого цвета.

ОСТАНОВКА НА ЧУЖОЙ НЕДВИЖИМОСТИ

Если вы остановитесь на чужой недвижимости, которая ранее была приобретена другим игроком, с вас могут потребовать арендную плату за эту остановку. Игрок, владеющий этой Недвижимостью, должен попросить вас уплатить арендную плату до того, как следующий за вами игрок бросит кубики. Сумма, подлежащая уплате, указана в Документе на право собственности на эту Недвижимость, и может изменяться в зависимости от количества зданий, построенных на ней. Если вся Недвижимость одной цветовой группы принадлежит одному игроку, арендная плата, взимаемая с вас за остановку на любом незастроенном участке Недвижимости этой группы, удваивается. Однако если у владельца всей цветовой группы хотя бы один участок Недвижимости этой группы заложен, он не может взимать с вас двойную арендную плату. Если на участках Недвижимости были построены Дома и Отели, арендная плата увеличивается, что будет показано в Документе на право собственности на эту Недвижимость. За остановку на заложенной Недвижимости арендная плата не взимается.

ОСТАНОВКА НА ПОЛЕ КОММУНАЛЬНОГО ПРЕДПРИЯТИЯ

Если вы остановитесь на одном из таких полей, вы можете купить это Коммунальное предприятие, если оно еще никем не куплено. Как и при покупке другой Недвижимости, уплатите Банку сумму, указанную на этом поле. Если эта Недвижимость уже приобретена другим игроком, он может потребовать с вас арендную плату в соответствии с количеством очков, которые выпали на кубиках, когда вы сделали ход, приведший вас на это поле. Если другой игрок владеет только одним из Коммунальных предприятий, арендная плата составит четырехкратное количество очков, выпавших на кубиках. Если же он владеет обоими Коммунальными предприятиями, вы должны заплатить ему сумму, равную десятикратному количеству выпавших очков. Если вы попали на это поле в результате указаний на взятой вами карточке шанс или Общественной казны, вы должны бросить кубики, чтобы определить, сколько вам придется платить. Если вы решили не покупать эту Недвижимость, Банкир выставляет Коммунальное предприятие на аукцион и продает тому из игроков, кто даст за него наибольшую цену. Вы тоже можете принять участие в аукционе.

ОСТАНОВКА НА СТАНЦИИ

Если вы первым остановитесь на таком поле, у вас будет возможность купить эту Станцию. В противном случае Банк выставляет ее на аукцион, даже если вы отказались от ее покупки по первоначальной цене, вы тоже можете принять участие в аукционе. Если у Станции уже есть хозяин, когда вы оказываетесь на ней, вам нужно заплатить сумму, указанную в Документе на право собственности. Сумма, подлежащая уплате, зависит от количества других Станций, принадлежащих игроку-владельцу Станции, на которой вы остановились.



МОНОПОЛИЯ

ОСТАНОВКА НА ПОЛЕ "ШАНС" И ОБЩЕСТВЕННАЯ КАЗНА

Остановка на таком поле означает, что вам нужно взять верхнюю карточку из соответствующей стопки. Эти карточки могут потребовать, чтобы вы:

-  передвинули вашу фишку
-  заплатили деньги, например, налоги
-  получили деньги
-  отправились в Тюрьму
-  бесплатно освободились из Тюрьмы



Вы должны немедленно выполнить указания, приведенные на карточке, и положить карточку вниз соответствующей стопки. Если вы взяли карточку, на которой написано "Бесплатно освободитесь из Тюрьмы", вы можете ее оставить до тех пор, пока она вам не понадобится, или же вы можете продать ее другому игроку по взаимно согласованной цене.

Примечание: На карточке может быть указано, что вы должны передвинуть вашу фишку на другое поле. Если в процессе движения вы пройдете через поле "ВПЕРЕД", получите 200 тыс. рублей. Если вас отправляют в Тюрьму, вы не проходите через поле "ВПЕРЕД".

ОСТАНОВКА НА ПОЛЕ НАЛОГОВ

Если Вы остановитесь на таком поле, вам нужно просто уплатить соответствующую сумму в Банк.



БЕСПЛАТНАЯ СТОЯНКА

Если вы остановитесь на таком поле, просто отдохните до следующего вашего хода. Вы

находитесь здесь бесплатно и не подвергаетесь никаким штрафам, вы можете, как обычно, заключать сделки (например, брать арендную плату, строить здания на принадлежащей вам Недвижимости и т.д.).

БЕСПЛАТНАЯ



СТОЯНКА

Тюрьма

Вас отправят в Тюрьму, если:

-  вы остановитесь на поле "Отправляйтесь в Тюрьму", или
-  вы взяли карточку Шансов или Общественной казны, на которой написано "Отправляйтесь немедленно в Тюрьму" или
-  у вас выпало одинаковое число очков на обоих кубиках три раза подряд за один ход.

Ваш ход оканчивается, когда вас отправляют в Тюрьму. Если Вы оказываетесь в Тюрьме, вы не можете получать зарплату в размере 200 тыс. рублей, независимо от того, где вы находитесь на игровом поле.

МОНОПОЛИЯ

Чтобы выйти из Тюрьмы, вам надо:

-  заплатить штраф в размере 50 тыс. рублей и продолжить игру, когда до вас дойдет очередь, или
-  купить карточку "Бесплатно освободитесь из Тюрьмы" у другого игрока по взаимно согласованной цене и использовать ее для того, чтобы освободиться, или
-  использовать карточку "Бесплатно освободитесь из Тюрьмы", если она у вас уже есть, или
-  оставаться здесь, пропуская три своих очередных хода, но каждый раз когда до вас доходит очередь, бросать кубики, и если на обоих кубиках в один из таких ходов у вас выпадет одинаковое число очков, вы можете выйти из Тюрьмы и пройти такое число полей, которое выпадет на кубиках.

После того как вы пропустили три хода, находясь в Тюрьме, вы должны выйти из нее и уплатить 50 тыс. рублей, прежде чем вы сможете передвинуть вашу фишку на такое число полей, которое выпало на кубиках.

Находясь в ТЮРЬМЕ, вы можете получать арендную плату за вашу Недвижимость, если она не заложена. Если вы не были "отправлены в Тюрьму", а просто остановились на поле "Тюрьма" в ходе игры, вы не платите никакого штрафа, так как вы "Просто посетили тюрьму". Следующим ходом вы можете двигаться дальше, как обычно.

Дома

Когда у вас есть все участки Недвижимости одной цветовой группы, вы можете купить Дома, чтобы поставить их на любом из имеющихся у вас участков. Это увеличит арендную плату, которую вы можете взимать с арендаторов, останавливающихся на вашей Недвижимости. Стоимость Дома показана на соответствующем документе на право собственности. Вы можете покупать дома во время вашего хода или в перерыве между ходами других игроков, но вы должны застраивать ваши участки равномерно: вы не можете построить второй Дом на любом из участков одной цветовой группы до тех пор, пока вы не построили по одному Дому на каждом из участков этой цветовой группы, третий – пока не построили по два на каждом, и так далее. Максимальное количество домов на одном участке – четыре. Продавать дома также нужно равномерно. Вы можете покупать или продавать дома в любое время, и столько, сколько вы считаете нужным, и сколько позволяет ваше финансовое положение. Нельзя строить дома, если хотя бы один участок данной цветовой группы заложен. Если вы владеете всей Недвижимостью одной цветовой группы, и только на одном из двух участков построили Дома, вы, тем не менее, можете получать двойную арендную плату с любого игрока, остановившегося на любом из незастроенных участков Недвижимости вашей цветовой группы.

Отели

Прежде чем вы можете купить Отели, вам нужно иметь четыре Дома на каждом участке полностью принадлежащей вам цветовой группы. Отели можно купить так же, как и Дома, но стоят они четыре дома, которые возвращаются в Банк, плюс ту цену, которая указана в Документе на право собственности. На каждом участке можно построить только один Отель.





Нехватка зданий

Если в Банке не осталось Домов, вам придется подождать, пока кто-либо из других участников не вернет ему свои дома. Точно также, если вы продаете Отели, вы не можете заменить их Домами, если в Банке нет лишних домов.

Если в Банке осталось ограниченное число Домов или Отелей, и два или более игроков хотят купить больше зданий, чем есть у Банка, Банкир выставляет здания на аукцион для продажи тому из игроков, кто предложит за них большую цену, при этом за начальную цену он берет ту, которая указана на соответствующем Документе на право собственности.

Продажа недвижимости

Вы можете продать незастроенные Участки, Железнодорожные станции и Коммунальные предприятия любому игроку, заключив с ним частную сделку на сумму, согласованную между вами. Однако нельзя продать любому игроку Участок, если на любом другом Участке той же цветовой группы стоят какие-либо здания. Если вы хотите продать какой-либо участок принадлежащей вам цветовой группы, в начале вам необходимо продать Банку все здания, стоящие на участках этой цветовой группы.

Дома должны распродаваться равномерно, так же как они покупались (см. выше пункт "Дома").

Дома и Отели нельзя продавать другим игрокам. Их следует продавать Банку по цене, в два раза меньше той, что указана в соответствующем Документе на право собственности. Здания можно продавать в любое время.

При продаже Отеля Банк платит вам половину стоимости Отеля плюс половину стоимости четырех Домов, которые были отданы Банку при покупке Отеля. Все Отели одной цветовой гаммы должны продаваться одновременно.

При необходимости, для того, чтобы вы могли получить деньги, Отели могут быть снова заменены Домами. Для этого вам нужно продать Отель Банку и получить взамен четыре Дома плюс половину стоимости самого отеля.

Заложенная Недвижимость может продаваться только другим игрокам, но не Банку.

Залог

Если у вас не осталось денег, но нужно оплатить долги, вы можете получить деньги, заложив какую-нибудь Недвижимость. Для этого вначале продайте Банку любые здания, находящиеся на этом Участке Недвижимости. Для того, чтобы заложить Недвижимость, поверните Документ на право собственности на нее лицом вниз и получите в Банке сумму залога, указанную на оборотной стороне карточки. Если вы потом захотите погасить ваш долг перед Банком, вам нужно будет заплатить эту сумму плюс 10 процентов сверху.

Если вы закладываете какую-либо Недвижимость, она может по-прежнему принадлежать вам. Ни один другой игрок не может получить ее, заплатив сумму залога в Банк.

По заложенной Недвижимости нельзя брать арендную плату, хотя арендная плата по-прежнему может поступать к вам за другие объекты Недвижимости той же цветовой группы.

МОНОПОЛИЯ

Вы можете продать заложенную Недвижимость другим игрокам по согласованной с ними цене. Покупатель затем может решить погасить взятый под залог этой Недвижимости долг, внеся в Банк соответствующую сумму залога плюс 10 процентов. Он может также заплатить только 10 процентов и оставить Недвижимость в залоге. В таком случае при окончательном снятии залогового обременения придется уплатить в Банк еще 10 процентов.

Когда ни один из Участков цветовой группы больше не заложен, владелец их может начать вновь покупать Дома по полной цене.

Банкротство

Если вы должны Банку или другим игрокам больше денег, чем вы можете получить по вашим активам, вас объявляют банкротом, и вы выбываете из игры.

Если вы должны Банку, Банк получает все ваши деньги и Документы на право собственности. Затем банкир продает с аукциона каждый из объектов Недвижимости тому игроку, который предложит наивысшую цену.

Вы должны положить карточки "Бесплатно освободитесь от Тюрьмы" вниз соответствующей стопки.

Если вы стали банкротом из-за долгов другому игроку, ваши Дома и Отели продаются Банку по половине их первоначальной стоимости, и ваш кредитор получает все деньги, документы на право собственности и карточки "Бесплатно освободитесь из Тюрьмы", которые у вас есть. Если у вас есть какая-либо заложенная Недвижимость, вы должны также передать ее такому игроку, он должен немедленно уплатить по ней в Банк 10 процентов, а затем решать, стоит ли ему немедленно выкупить ее по полной стоимости или оставить в залоге.

Примечания к игре

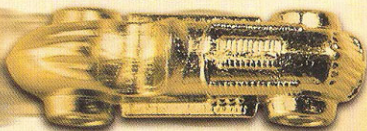
Если вы должны заплатить сумму арендной платы большую, чем сумма имеющихся у вас наличных денег, вы можете заплатить вашему кредитору частично деньгами, а частично Недвижимостью (т.е. неосвоенными Участками для строительства). В этом случае кредитор может согласиться принять какой-либо объект Недвижимости (даже если он заложен) по цене, намного превосходящей указанную на нем, стремясь получить дополнительный Участок для строительства или помешать другому игроку установить свой контроль над этой Недвижимостью.

Если вы владеете какой-либо Недвижимостью, то обязанность собирать арендную плату лежит на вас.

Деньги могут быть даны в виде ссуды игроку только Банком и только под залог Недвижимости. Ни один из игроков не может брать деньги займы у другого или давать займы другому игроку.

Победитель

Последний оставшийся в игре участник является победителем.





ПРАВИЛА ДЛЯ СОКРАЩЕННОГО ВАРИАНТА ИГРЫ

В правилах для сокращенного варианта игры есть три различия.

1. Во время **ПОДГОТОВКИ** к игре Банкир тасует колоду карточек Документов на право собственности. Игрок, сидящий слева от Банкира, снимает несколько верхних карточек, кладя их вниз колоды, и Банкир раздает по одной карточке каждому из игроков в два круга так, чтобы каждый из них получил в результате по два Документа на право собственности (включая и самого Банкира, если он тоже участвует в игре как один из игроков). Игроки, получившие Документы на право собственности, должны немедленно уплатить Банку указанную в них стоимость приобретенной таким образом Недвижимости. Затем игра начинается как обычно.

2. При этом сокращенном варианте игры вам нужно построить на каждом Участке полной цветовой группы только три Дома (а не четыре), прежде чем вы сможете приобрести Отель. Арендная плата за Отель остается такой же, как в стандартной игре.

При продаже Отеля вы опять-таки получаете половину той цены, которую уплатили при его покупке, что в сокращенном варианте на один Дом меньше, чем при обычном варианте игры.

3. **ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ.** Первый игрок, ставший банкротом, выбывает из игры, как и в стандартном варианте. Однако как только обанкротился еще один игрок, игра прекращается. Игрок-банкрот передает своему кредитору (Банку или другому игроку) все имущество, которое у него есть, включая здания и все остальное, чем он владеет.

Затем каждый из оставшихся игроков оценивает имеющееся у него имущество:

1. Наличные деньги,
2. Участки, Коммунальные предприятия и Станции, принадлежащие ему - по цене, указанной на игровом поле,
3. Всю заложенную недвижимость, принадлежащую ему - по половине цены, указанной на игровом поле,
4. Дома - по цене покупки,
5. Отели - по цене покупки, включая стоимость трех Домов, отданных взамен каждого Отеля.

Выигрывает самый богатый игрок

ИГРА С ОГРАНИЧЕНИЕМ ВРЕМЕНИ

Это еще один сокращенный вариант игры, который мы предлагаем вам попробовать. До начала игры договоритесь, через какое время вы закончите играть, и когда игра закончится, выигравшим оказывается самый богатый игрок. До начала игры следует перетасовать колоду карточек Документов на право собственности, снять несколько верхних карточек, кладя их вниз колоды, и затем Банкир раздает по две карточки каждому из игроков. Игроки немедленно платят Банку указанную стоимость приобретенной таким образом Недвижимости, и игра продолжается, как в стандартном варианте.