



Правила игры «МИКСОЛОГИЯ»

Эта игра для 2-5 человек и в нее можно играть всей семьей и компанией друзей. Главное перед игрой вкусно поесть, так как она вызывает аппетит.

Ваша цель получить больше всех очков, а для этого вам нужно будет собирать из специй ароматные приправы - миксы, готовить вкусные блюда, а также открывать страны, где произрастают эти специи.

Начало игры.

Каждому игроку раздается по 4 карты на руки. Еще 4 карты выкладываются в центр стола лицом вверх – это общие специи, которыми пользуются все игроки. Карты на руках игрока доступны только ему.

Обратите внимание, что все карты состоят из двух частей. На верхней части карты всегда изображена специя и описано в какой стране она растет и в каком миксе используется. На нижней части изображены миксы, рецепты блюд, страны или особые спецэффекты с подробным описанием в конце правил.



Видео-правила игры



Важно помнить, что пока карта лежит в центре стола – это всегда только специя (смотрим только на верхнюю часть). Когда карта у вас в руке, то вы сами решаете, что это: специя или то, что изображено на нижней части карты.

Первым игру начинает тот, кто правильно произнесет название «KOTANYI» (на самом деле ударение на первый слог и читается это как Ко'-та-ни).

Ход каждого игрока состоит из трех этапов:

- 1 Игрок пополняет карты в руке из колоды до 5-ти карт.
- 2 **Обязательно** выполняет одно любое доступное действие на выбор:
 - а) выкладывает карту из руки в центр стола как специю;
 - б) открывает страну, используя 5 или 6 специй со стола;
 - в) выкладывает карту спецэффекта в центр стола и совершает действие, которое указано на карте;
 - г) собирает микс из 3-х любых специй со стола, изображенных рядом с миксом;
 - д) готовит блюдо из ранее собранного кем-то микса и 2-х специй со стола.
- 3 Подсчитывает очки, полученные за раунд, записывает их в блокнот и передает ход следующему игроку по часовой стрелке.



4 карты специй в центре стола



Правила получения очков

- 1 Если карта выкладывается в центр стола как специя, то игрок получает столько очков, сколько указано на верхней части карты. Например, 2/1 означает следующее: если такой специи еще нет на столе, то игрок получает 2 очка, если уже есть – 1. Если специя уже есть на столе, то новая карта кладется поверх той, что уже лежит на столе. Если на карте указано 1/0, а такая специя уже есть на столе, то игрок не получает очков за то, что выложил специю на стол.
- 2 Игрок может собрать из руки страну, используя специи со стола, которые в этой стране произрастают. Чтобы собрать страну, нужно взять со стола 5 или 6 специй, перечисленных рядом со страной, и положить эти специи на карту страны. Количество очков за открытие страны указано внизу карты.
- 3 Игрок может использовать спецэффекты. Действие эффекта описано на самой карте и подробно в конце правил. Спецэффект используется вместе с действием или до него. Карта спецэффекта всегда кладется в центр стола после использования.



Три специи из центра стола



2 карты специй из центра стола



4

При сборе микса есть следующие требования:

- карта с миксом должна быть у игрока на руках (помним, что на столе миксов нет, есть только специи);
- три любые специи, изображенные рядом с миксом на карте должны лежать в центре стола.

Игрок выкладывает микс перед собой на стол и забирает из центра стола 3 любые специи, которые входят в состав этого микса. Специи кладутся рубашкой вверх на микс так, чтобы название микса было видно всем игрокам. Теперь этот микс принадлежит игроку и он получает за его сбор очки по простым правилам: по 2 очка за закрашенную специю и по 1 очку за не закрашенную. Таким образом, за собранный микс можно получить от 3-х до 6-ти очков.

5

Если игрок собирает блюдо, то

- он должен иметь карту этого блюда на руке;
- любой из игроков должен иметь собранный микс перед собой на столе, который требуется для этого блюда;
- в центре стола должны быть 2 специи, которые обязательны для приготовления этого блюда.

Когда игрок собирает блюдо, он использует собранный кем-то микс. Игрок забирает карту микса, добавляет к нему 2 специи из центра стола и кладет все 3 карты на свое блюдо перед собой на стол.

Если игрок использует не собственный, а собранный другим игроком микс, то хозяин микса получает очки в зависимости от количества карт специй, которые лежали на его карте микса. В большинстве случаев микс собран из трех карт, поэтому его владелец получает 3 очка. При этом карты специй с микса отправляются в центр стола. В случае если на миксе не лежат карты специй, игрок не получает очки за то, что его микс использовали при приготовлении блюда. Если игрок готовит блюдо, используя собственный микс, то он не получает дополнительных очков. За приготовление блюда игрок получает очки, указанные внизу карты.

Игра заканчивается после того, как заканчивается колода и все карты на руках у игроков.

Побеждает игрок с наибольшим количеством очков. В случае равенства очков побеждает игрок, рядом с которым собрано больше всего миксов, блюд и стран вместе взятых. В ином случае объявляется ничья.

Победитель выбирает какое блюдо из собранных он будет готовить сегодня со специями «KOTÁNYI».

Подробное описание спецэффектов

1

МЕЛЬНИЦА. Это самый удобный способ смешать специи. Игрок сыгравший мельницу решает, кто из игроков отдаст в центр стола все свои карты, лежащие на миксах, блюдах и странах перед ним. При этом сами миксы, блюда и страны остаются перед игроком на столе и считаются собранными. Мельницу можно сыграть и на свои карты. Карта мельницы выкладывается в центр стола как специя и игрок может продолжить ход.

2

СОЛЬ. Во многих миксах в составе есть немного соли. Соль можно использовать только при сборе микса. Карта с солью выкладывается в центр стола и ей можно заменить любую другую специю, которая требуется для создания микса. Таким образом игрок собирает микс из 2-х специй вместо 3-х, поэтому такой микс приносит меньше очков. Нельзя использовать две карты соли при сборе одного микса. После этого ход завершается.

3

МАСЛО. Если под рукой нет нужных специй, то для приготовления блюда можно использовать масло. Карта масла выкладывается в центр стола, после чего игрок готовит блюдо только из микса. Добавлять 2 карты специй со стола уже не нужно. После приготовления блюда ход завершен.

4

ОГОНЬ. Люди с древних времен используют огонь для приготовления пищи, и без открытого огня нельзя представить ни один кулинарный фестиваль. Игрок, сыгравший огонь, выкладывает эту карту в центр стола и определяет какие две страны участвуют в фестивале. За организацию фестиваля он получает столько очков, сколько карт специй лежит на выбранных странах. Владельцы стран-участниц фестиваля получают по два очка за каждую страну. Специи со стран перекладываются в центр стола и ход завершается.

5

ЛОЖКА. Чтобы придерживаться рецепта, миксы нужно отмерять специальной ложкой. Используя такую ложку, игрок может взять из центра стола любую карту с изображением микса на нижней части карты. Карту с ложкой игрок выкладывает в центр стола, а микс он кладет перед собой как собранный без специй и не получает за это очков. В дальнейшем этот микс можно использовать для приготовления блюда. Если этот микс будет использован другим игроком для приготовления блюда, то владелец микса не получит очков, т. к. на нем нет карт специй. После этого спецэффекта игрок продолжает ход.

Желаем Вам вкусной игры!

Товарный знак KOTÁNYI®.
KOTÁNYI GmbH (Котани ГмбХ), А-2120, Волькерсдорф,
Йоганн-Галлер-Штрассе, 11, а/я 66, Австрия.
Перепечатка и публикация правил игры, компонентов игры
и иллюстраций без разрешения ООО «Котани» запрещены. ©

Автор игры: Денис Спиридонов
Визуализация: Кристина Черномордик
Дизайн, верстка: Мария Гергель
Особая благодарность Дмитрию Маркарову
Вопросы по правилам: info.ru@kotanyi.com

