



MercatoreS

INSTRUKCJA

Mercatores

Карточная игра для 2-4 игроков в возрасте от 10 лет.

Новый мир! Открытие Америки способствовало появлению новых рынков, невиданных товаров, а также новых потребностей. В Mercatores игрокам предстоит отыгрывать роли купцов, которые будут стараться разбогатеть на торговле новыми товарами: кукуруза, табак, кофе, хлопок и какао.

Удастся ли тебе выгодно купить и выбрать нужный момент, чтобы перепродать свои товары? Получится ли у тебя стать набогачейшим купцом?

Состав коробки:

- карта Разгрузки
- карта Капитана
- 22 специальные карты
- 60 карт товаров
- инструкция

Цель игры

Цель игроков – собрать наибольшее количество монет к концу игры. Во время первой фазы – фазы покупок, игроки будут торговать и собирать разнообразные товары и создавать торговую инфраструктуру. Когда кто-либо из игроков сыграет определённое количество карт, начинается фаза дохода. Во время этой фазы игроки будут продавать свои карты и получать за них монеты. Игрок с наибольшим количеством монет выигрывает.

Подготовка к игре

Отложи в сторону карту Капитана и карту Разгрузки. Замешай все остальные карты и положи их рубашкой вверх в область куда остальным игрокам будет удобно дотянуться. Таким образом формируется колода. Следующим шагом выложи 5 верхних карт из колоды лицом вверх возле колоды. Эти карты формируют Рынок. Каждый игрок набирает 5 карт с верха колоды и держит их в руке, не показывая остальным игрокам. Игрок, который последним посетил магазин с колониальными товарами становится первым игроком.

колода



карта Разгрузки



карта
Капитана



Рынок



карты игрока



Монеты

На всех рубашках карт товаров и специальных картах присутствует символ монеты. Когда игрок получает монеты, он добирает соответствующее количество карт с верха колоды и кладёт их возле себя рубашкой вверх. Рубашка карты Капитана обладает стоимостью в 2 монеты.



Описание

карты товара:

А – символ корабля,
Б – вид товара,
В – количество этого
вида товаров в колоде,
Г – стоимость продажи:
определяет сколько карт
этого товара
необходимо продать,
чтобы получить
соответствующее
количество монет.

ПРОЦЕСС ИГРЫ

Игра состоит из двух фаз.

1. Фаза покупок

2. Фаза дохода

Эти фазы идут одна за другой. После окончания фазы дохода игра заканчивается.

1. ФАЗА ПОКУПОК

Фазу покупок начинает первый игрок. Остальные игроки по часовой стрелке будут выполнять свои действия.

Ход игрока.

Ход игрока состоит из двух обязательных действий. Эти действия выполняются одно за другим в указанной последовательности. В первую очередь идёт действие торговли, затем действие погрузки. Игрок не может поменять порядок этих действий.

Игроки будут выполнять ходы до момента, когда кто-либо из них соберёт как минимум 15 карт.

Действие торговли.

Во время этого действия игрок должен отдать одну из своих карт на Рынок. Он выбирает одну любую карту из своей руки и помещает её возле карт уже лежащих на Рынке.

Если добавленная карта была картой товара, игрок выбирает с Рынка 2 любые карты и добавляет их в свою руку.

Если добавленная карта является специальной картой, игрок выбирает с рынка 3 любые карты и добавляет их к картам в своей руке.

Среди выбранных карт не может быть карты, которую игрок до этого положил на Рынок.



специальные карты



карты товаров

Действие погрузки.

Во время этого действия игрок будет загружать товары на свои корабли и строить портовую инфраструктуру. Игрок должен выбрать один из трёх возможных вариантов этого действия.

- I -

Игрок может сыграть с руки любое количество карт одинакового товара. Игрок выбирает любое количество карт с изображением одного и того же товара с руки. Следующим шагом кладёт их на столе перед собой в стопку с небольшим смещением. Если перед игроком уже есть такой товар, то последующие карты этого товара нужно добавлять к существующей стопке.



Все карты лежащие перед игроком формируют его АКТИВЫ. Игрок может иметь в своих активах максимально 5 стопок разных товаров, а также любое количество специальных карт.

- II -

Игрок может сыграть со своей руки 2 карты товаров. Он выбирает 2 карты разных товаров со своей руки. Далее выкладывает их на стол формируя две отдельные стопки. Если у игрока уже есть перед собой начатые стопки этих товаров, тогда он просто добавляет к ним эти карты.



- III -

Игрок может сыграть со своей руки одну специальную карту. Игрок выбирает одну специальную карту со своей руки. Далее кладёт её перед собой на стол. Специальные карты не кладутся в стопки. Каждая из этих карт должна лежать отдельно.



Затем, после завершения второго действия, игрок должен восполнить Рынок. Игрок добавляет на Рынок с верха колоды до 5 карт. В этот момент его ход заканчивается. Теперь ход начинает игрок сидящий слева от него.

Игрок не может сыграть все карты, которые у него есть на руке. В конце своего хода игрок должен оставить как минимум 1 карту. Исключением является фаза Покупок (смотри конец фазы Покупок).

Конец фазы Покупок

Когда кто-либо из игроков в конце своего хода имеет в активе 15 или более карт, тогда он получает карту Капитана. Фаза покупок подходит к концу. Каждый игрок может сделать ещё по одному ходу. В конце фазы покупок у игрока допустима ситуация в которой в конце своего хода у него не будет карт на руке.



2. ФАЗА ДОХОДА

Фаза дохода поделена на раунды. В каждом раунде каждый из игроков сможет сделать свой ход. Игрок с картой Капитана получает карту Разгрузки и начинает первый раунд фазы дохода. Игроки по часовой стрелке будут выполнять свои действия.

Ход игрока.

Ход игрока состоит из двух шагов.

Шаг 1 (налог)

Игрок выбирает из своих активов и сбрасывает одну карту товара. Эту карту нужно положить возле колоды, формируя стопку сброшенных карт.

Внимание! Игрок, у которого есть карта Разгрузки не платит налог.

Шаг 2 (продажа активов)

На этом шаге игрок может продать одну из своих стопок товаров или одну специальную карту.

Чтобы продать стопку товаров игрок убирает все карты этого товара из своих активов в стопку сброса карт. Далее получает количество монет в соответствии со стоимостью продажи этого товара. Игрок должен сбросить все имеющиеся у него карты товара этого типа.



Пример продажи стопки товаров:

Игрок владеет 6 картами табака. Стоимость продажи на этой карте говорит, что если игрок продаст, как минимум 5 таких карт, то получит 2 монеты. Игрок убирает все свои карты табака в стопку сброса. Далее он берет с верха колоды 2 карты и кладёт их рубашкой вверх в свой актив.

Чтобы продать специальную карту игрок убирает её в стопку сброса. Далее он получает монеты в соответствии со стоимостью продажи этой карты.



Рынок

Игрок определяет сколько разных типов товаров имеет в своих активах. Далее он получает монеты в соответствии со стоимостью продажи на карте Рынка.

Пример: Игрок имеет в своих активах 3 карты табака, 2 карты кукурузы и 5 карт хлопка. Игрок имеет таким образом 3 разных товара. Игрок убирает карту Рынка в стопку сброса, а далее берет из колоды одну монету и помещает её в свой актив.



Порт.

Игрок считает количество символов кораблей на картах товаров тех игроков, на которых указывают стрелки на карте Порта. Далее получает монеты в соответствии со стоимостью продажи на карте Порта.

ВНИМАНИЕ! Во время игры вдвоём. Если на карте порта стрелки направлены влево и вправо, то в момент продажи этой карты игрок удваивает количество кораблей на картах товаров в активе противника.

Пример: У игрока есть карта Порта. На ней нарисованы стрелки вниз и влево. Это означает, что игрок должен посчитать символы кораблей на картах товаров в своих активах, а также, на картах товаров в активах противника сидящего по левой его стороне. Вместе их получилось 12. Игрок убирает карту Порта в сброс карт. Далее берет 2 монеты и кладёт их в свой актив.



Торговый путь

Игрок выбирает одного из противников. Далее он считает количество карт товара изображённого на карте торгового пути в его активах. К полученному числу нужно прибавить количество карт того же самого товара в своих активах. Полученный результат сравнивается со стоимостью продажи на карте торгового пути и игрок получает соответствующее число монет.

Пример: Игрок продаёт карту хлопкового торгового пути. В своём активе он имеет 3 карты хлопка. Выбранный им противник в своих активах имеет 5 карт хлопка. Таким образом общее количество хлопка у двух игроков составляет 8. Игрок убирает карту торгового пути в сброс карт и берет из колоды 3 монеты.

Игрок во время своего хода может продать ТОЛЬКО ОДНУ специальную карту, даже если у него есть в активе больше специальных карт этого типа.

Игрок владеющий картой Разгрузки пропускает шаг 1 во время своего хода. Не платит налог.

Если у игрока в свой ход в активе нет никаких карт, которые он мог бы продать, то выбирает одну из своих специальных карт или стопку товаров и убирает её не получая монет.

Если игрок уже не имеет специальных карт или карт товаров в своём активе, то он пропускает ход.

Когда каждый из игроков сделает свой ход, игрок владеющий картой Разгрузки передаёт её игроку слева. Следующий раунд начинается игрок, который получил карту Разгрузки.

Конец фазы прибыли

Когда ни у одного игрока не осталось карт, которые можно продать фаза прибыли заканчивается.

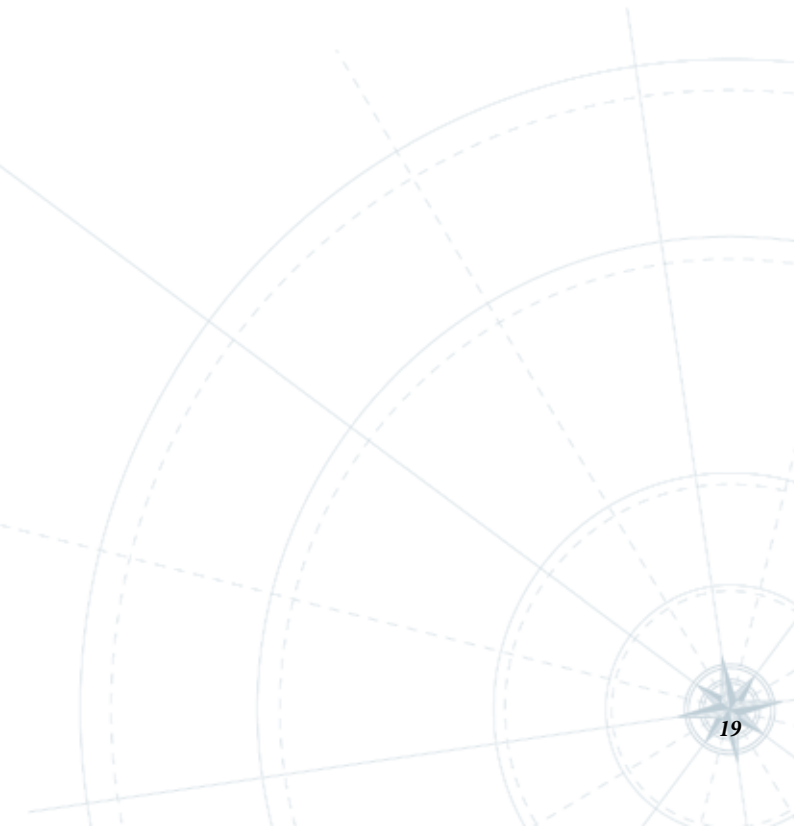
КОНЕЦ ИГРЫ

После окончания двух фаз игры, игра подходит к концу.

Каждый из игроков считает количество имеющихся монет.

Игрок владеющий картой Капитана переворачивает её рубашкой вверх. Эта карта считается за 2 монеты.

Игрок с наибольшим количеством монет выигрывает.





TAILOR GAMES

ul. Krakowska 140A, 34-120 Andrychów, POLAND

office@tailorgames.pl, www.tailorgames.pl