

Осквернение (действие: 2 энергии): если Король в Желтом находится в зоне без жетона осквернения, бросьте 1 кубик. Если на кубике выпал результат не больше, чем количество ваших фигур в этой зоне (включая Короля), положите жетон осквернения в эту зону. Независимо от результата броска разместите в этой зоне кульриста или монстра, стоимость призыва которого не выше 2.

Летающий⁽³⁾
Полип

Король
в Желтом

Найти и уничтожить (перед боем)

Незамедлительно
переместите любое
количество Охотничьих
Ужасов из любых зон в ту,
где происходит бой.