

1А) Хаос (короткая)

Вирус зомби уже здесь, и общество стало разваливаться на глазах. Вам нужно навести порядок и собрать ресурсы, пока не стало слишком поздно.

Цель: закончить ход с 6 подготовленными картами в игре.

Подготовка: начинаете с 1-й волны. (Не забываете всегда добавлять 1-3 карты зомби в зависимости от числа игроков, если не сказано иное).

1В) Толпы мертвяков (короткая)

Будучи парализованы ужасной вспышкой эпидемии, вы много дней прятались в укрытии. Тем временем по соседству скопилось множество зомби. Теперь вам нужно прорваться через их толпы и отыскать других выживших!

Цель: закончить ход с 4 спасёнными Выжившими.

Подготовка: начинаете с 1-й волны. Положите по 5 карт зомби в каждую колоду, независимо от числа игроков.

1С) Найти укрытие (длинная)

Оценив ситуацию, вы понимаете, что нужно организовать некое подобие сопротивления. Сначала соберите команду и обустройтесь в безопасном месте.

Цель: закончить ход с 6 спасёнными Выжившими и подготовленным сооружением.

Подготовка: начинаете с 1-й волны.

2А) Подготовить бойцов (длинная)

Даже не надейтесь в одиночку защитить своих людей от полчищ монстров. Вы должны отыскать оружие для выживших и научить их сражаться, и побыстрее!

Цель: закончить ход с 5 спасёнными Выжившими.

Подготовка: начинаете с 1-й волны.

Особое правило: чтобы спасти выжившего, вы должны также уничтожить 1 подготовленное оружие. Только 1 выжившего можно спасти, когда разыгрывается карта "Убежище". Нельзя использовать карту "VIP", а также опцию "получить карту" при спасении Выжившего.

2В) Обустроить базу (длинная)

Вы должны укрепить ваше временное убежище и запастись припасами, чтобы отражать атаки вездесущих зомби.

Цель: закончить ход с 5 спасёнными Выжившими. Кроме того, у вас должны быть 3 ловушки, 3 припасов и 3 сооружения. Все эти карты должны быть в игре и подготовлены.

Подготовка: начинаете с 1-й волны, все сооружения разведаны (Рут начинает с картой "Паб", как обычно). Замешайте 3 карты с двумя зомби в колоду областей.

Особое правило: Когда разведываете (или получаете при спасении Выжившего) карту зомби из колоды областей, положите зомби на стол и разведайте (или получите) следующую карту.

2С) Штурм (короткая)

Каким-то образом местные зомби пронюхали о вашей новой базе и теперь наступают всеми силами. Вы должны быстрее подготовиться к штурму!

Цель: закончить ход на 6-й волне или выше.

Подготовка: начинаете с 1-й волны.

Особое правило: когда вы достигаете 5-й волны, добавьте все карты зомби из стопки зомби в ваш сброс перед тасованием.

3А) Принять вызов (короткая)

Прошёл слух, что ваши родные выжили, но заблокированы ордами зомби в соседнем городе. Чтобы спасти своих близких, вы должны пробраться туда.

Цель: закончить ход на 8-й волне или выше.

Подготовка: начинаете с 5-й волны. Игроки начинают с 1 картой зомби, независимо от числа игроков.

3В) Спасти семью (длинная)

Вы добрались до города, но вам нужно подготовить ваших близких к переходу и собрать все припасы, которые сможете найти.

Цель: закончить ход с 5 союзниками, 3 припасами и 1 машиной. Все эти карты должны быть в игре и подготовлены.

Подготовка: начинаете со 2-й волны, с разведанной машиной.

4А) Разведка (длинная)

Уже несколько дней было тихо. Сейчас удобное время, чтобы исследовать руины цивилизации, поискать полезные вещи и узнать, куда делись люди.

Цель: закончить ход с полностью разведанной колодой областей.

Подготовка: замешайте 3 карты с одним зомби и 2 карты с двумя зомби в колоду областей. Начинаете с 1-й волны.

Особое правило: Когда разведываете (или получаете при спасении Выжившего) карту зомби из колоды областей, положите зомби на стол и разведайте (или получите) следующую карту.

4С) Тихая ночь (короткая)

Из настойчивого шёпота по радио вы узнаете, что несколько человек оказались окружёнными в одном из городов, без еды и боеприпасов. Чтобы эвакуировать их, вам нужно прокрасться в город и вести себя тихо...

Цель: закончить ход с 5 спасёнными Выжившими.

Подготовка: начинаете с 1-й волны. Добавьте ещё 1 карту зомби в свою стартовую колоду.

Особое правило: вы не можете использовать "громкие" карты с двигателями и выстрелами ("Мотоцикл", "Машина", "Пистолет", "Винтовка", "Бензопила", "Граната", "Дробовик", "Пулемёт" и "Взрывчатка"). Однако их можно использовать в качестве оплаты.

4В) Спасение (длинная)

Во время разведки вы спасли выжившего с востока, который сообщил, что в его родном городе осталось в живых много людей, которые закрылись в домах, тогда как улицы полны зомби. Они не продержатся долго – вы должны помочь людям выбраться!

Цель: закончить ход с 10 спасёнными Выжившими.

Подготовка: начинаете со 2-й волны. Выберите и разведайте любые 2 карты из колоды областей.

4D) Зачистка (длинная)

Ещё один город просит о помощи от растущей угрозы зомби. Сам город еще не заражён. Он станет приютом для выживших, если вы сумеете очистить его от зомби.

Цель: закончить ход, убив по крайней мере 100 зомби (отмечайте их количество маркером спасённых, а двадцатки убитых зомби отмечайте маркером ран).

Подготовка: начинаете с 3-й волны, с любым оружием из колоды областей в игре и неподготовленным. Замешайте 3 карты с двумя зомби в колоду областей.

Особое правило: Когда разведываете (или получаете при спасении Выжившего) карту зомби из колоды областей, положите зомби на стол и разведайте (или получите) следующую карту.

5А) Найти профессора (длинная)

Прошёл слух, что какая-то женщина-профессор работает над вакциной против зомби! Вы должны отыскать её и доставить на свою базу вместе с необходимым оборудованием из её лаборатории.

Цель: закончить ход с подготовленной лабораторией и спасённым VIP (вы не получаете карт за него).

Подготовка: начинаете со 2-й волны. Выложите из колоды областей карты "Лаборатория" и "VIP", перемешайте её, а затем верните в колоду "Лабораторию" на 17 место, а "VIP" – на 18 место (лицом вниз).

5С) Испытать вакцину (короткая)

Формула найдена! Теперь вам нужно проверить действие вакцины на нескольких заражённых зомби.

Цель: закончить ход с 6 вылеченными зомби (отмечайте вылеченных с помощью маркера спасённых).

Подготовка: начинаете со 2-й волны, с подготовленными картами "Лаборатория" и "Вакцина". Добавьте ещё 2 карты зомби в вашу стартовую колоду.

5В) Разработать вакцину (короткая)

Профессор обнаружила, что некоторые люди имеют иммунитет против вируса зомби. Теперь она пытается найти правильную формулу, но время истекает. Помогите ей!

Цель: закончить ход на 6-й волне или ниже, используя медицинские припасы 5 раз (отмечайте использование маркером спасённых).

Подготовка: начинаете со 2-й волны, с разведанной лабораторией.

Особое правило: игроки могут помогать друг другу (перемещая маркер спасённых другого игрока).

5D) Последний бой (короткая)

Пока профессор готовит партии вакцины в защищённой лаборатории, ваша собственная колония оказалась заражена вирусом. Теперь вы должны в одиночку отражать атаки зомби, а также ваших старых друзей! Сможете ли вы продержаться до прибытия профессора?

Цель: закончить ход на 6-й волне или выше.

Подготовка: начинаете с 1-й волны.

Особое правило: карты Выживших считаются картами зомби с одним зомби и начинают игру в стартовой колоде. Когда карта зомби-выжившего убита, положите её в стопку зомби.

Эпилог

Изготовление вакцины поставлено на поток, и победа над вирусом теперь лишь вопрос времени и сил. Вы выведете человечество из руин, построив новый, лучший мир. Вы выжили!