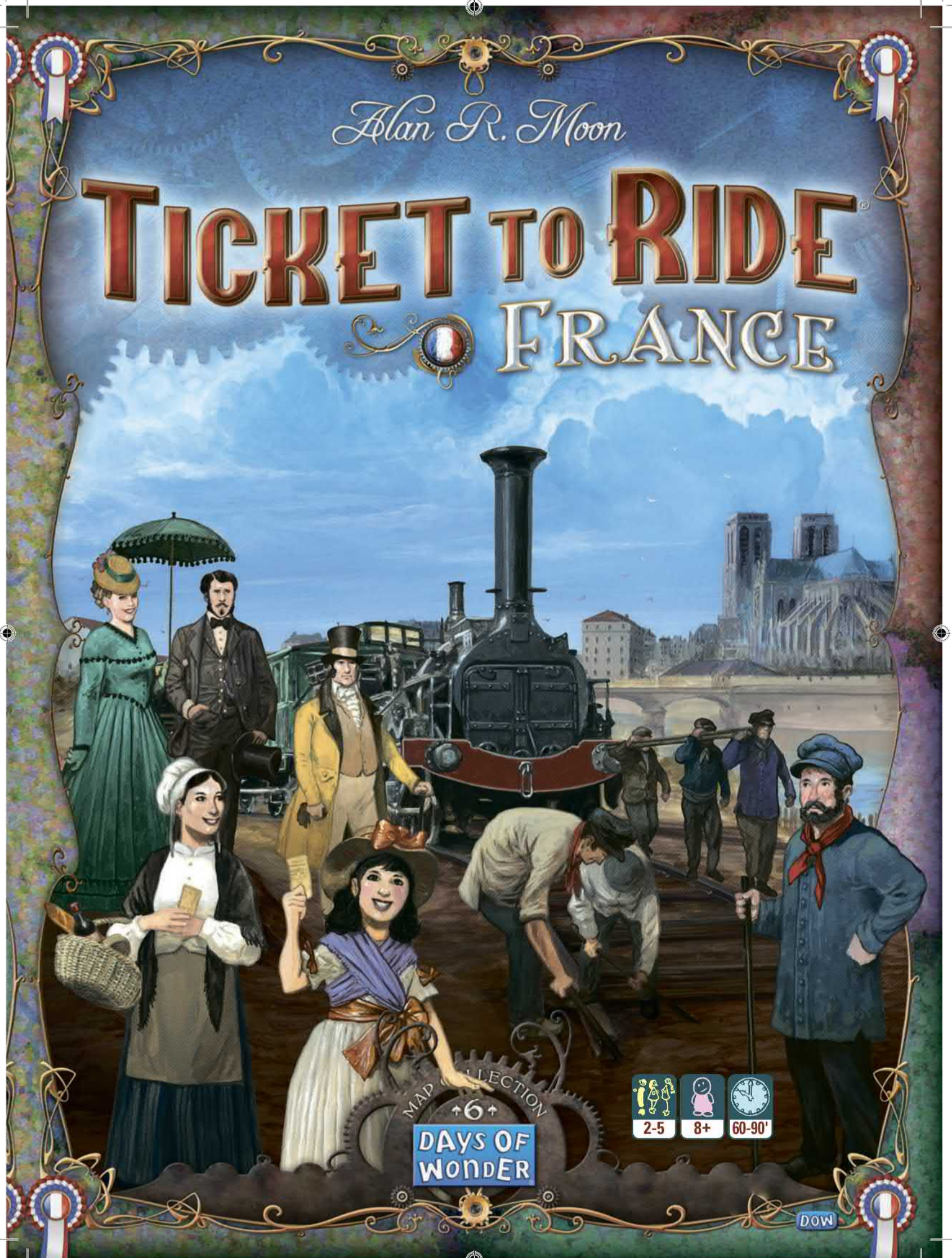


Alan R. Moon

TICKET TO RIDE®

FRANCE



2-5



8+



60-90'

MAP COLLECTION
+6+
DAYS OF
WONDER

DOW



Добро пожаловать в Ticket to Ride® France - дополнение для игры Ticket to Ride, которое бросит вызов вашим привычкам. В течение многих лет вы играли просто проходя Перегоны, а теперь же для начала вам нужно будет их построить!

В этом буклете правил описываются изменения в игре, относящиеся к карте Франции, и предполагается, что вы знакомы с правилами базовой игры Ticket to Ride. Это дополнение рассчитано на 2-5 игроков.

В играх на 4 и 5 человек, игроки могут использовать все перегоны с Двойных или Тройных Линий, но один и тот же игрок не может пройти более одного перегона на каждой такой Линии перегонов. В играх на 2 и 3 игрока можно использовать только один перегон с Двойной или Тройной Линии перегонов. Как только любой игрок прошел один из таких перегонов, другой перегон(ы), образующий Двойную (Тройную) Линию перегонов, становится заблокированным и недоступным для других игроков.

Для игры с этим дополнением, вам нужно взять из коробки с базовой игрой Ticket to Ride (или Ticket to Ride Europa) по 40 вагончиков (вместо обычных 45) для каждого игрока, соответствующие жетоны подсчета победных очков и карты Составов, и добавить новые компоненты, описанные ниже.

Новые Компоненты

- ♦ 58 карт Маршрутов
- ♦ 2 карты Бонусов
- ♦ 64 жетона Перегонов



Настройки

- ♦ Отсортируйте жетоны Перегонов по длине и поместите их рядом с картой.
- ♦ Каждый игрок получает 8 карт Составов.
- ♦ Раздайте всем игрокам по 5 карт Маршрутов. Каждый игрок должен оставить себе по крайней мере 3 из них. Перемешайте все сброшенные карты Маршрутов и поместите их под низ колоды.

Основания для Перегонов

На этой карте большинство Линий на самом деле состоят из Оснований для Перегонов, которые не могут быть пройдены в начале игры. Сперва их необходимо построить.



Соседние страны и Корсика

Некоторые карты Маршрутов включают в себя название зоны (это может быть одна из соседних стран или Корсика), а не один (два) город. Каждый перегон, ведущий к одной из этих зон, является тупиком и отделен от других. Разные перегоны, ведущие к одной и той же зоне, не считаются связанными друг с другом.

Специальные правила

В свой ход, игрок должен выполнить одно (и только одно) из следующих трех действий:

1. Взять карты Составов и Построить Перегон

Игроки берут карты Составов по обычным правилам базовой игры, но, когда любой игрок выбирает это действие, то он также должен построить один Перегон на подходящем Основании для Перегона. После получения карт игрок выбирает любой имеющийся жетон Перегона и помещает его на карту, на любое Основание для Перегона с такой же длиной. Этот жетон определяет цвет Перегона, который теперь можно будет пройти.

Синий игрок только что взял две карты Составов.

Теперь он выбирает желтый жетон Перегона на 5 звеньев и кладет его между городами Marseille и Grenoble.

Обратите внимание, что Перегоны Avignon-Briançon и Avignon-Nice теперь окончательно заблокированы и никто больше не сможет построить их в этой игре.



Примечание:

- На карте есть несколько мест, где пересекаются две или более Линий перегонов. Когда на одной из таких Линий построен Перегон, одна или несколько других Линий могут стать недоступными. Вы не сможете разместить второй жетон Перегона сверху или снизу перекрытого Основания или пройденного Перегона.
- В играх на 2 и 3 человек можно построить только один Перегон двойной или тройной Линии. В играх на 4 и 5 человек, когда игрок выкладывает жетон Перегона на двойной или тройной Линии, он строит только один Перегон с этой Линии, не все из них. Другие Перегоны должны быть построены отдельно. Например, потребовалось бы три хода, чтобы построить три Перегона из Paris в Dijon. Один игрок может построить все эти Перегоны на трех разных ходах или три разных игрока могут построить по одному Перегону (или любые другие возможные комбинации).

2. Пройти Перегон

За исключением серых Перегонов и Перегонов, состоящих из одного звена, которые уже обозначены на карте и могут быть пройдены с самого начала игры, игрок может проходить Перегоны между городами, только если они были предварительно построены. Как только такой Перегон пройден, любой жетон Перегона, который лежал на Перегоне, возвращается в запас и может быть использован снова.

Некоторые из серых Перегонов представляют собой специальные перегоны - Паромы, связывающие два соседних города через водоем. Их легко распознать по значку Локомотива, имеющемуся, по крайней мере, на одном из звеньев, составляющих перегон. Чтобы пройти Паромный Перегон, игрок должен сыграть карту Локомотива для каждого символа Локомотива на перегоне и обычный набор карт соответствующего цвета для оставшихся звеньев этого паромного перегона.

У красного игрока на руке есть 5 карт желтого цвета!



Он проходит Перегон Marseille-Grenoble, убирая с карты жетон Перегона (который теперь снова можно использовать) и ставит свои вагончики на карту к большому сожалению синего игрока!

Обратите внимание, что оба пересекаемых перегона остаются заблокированными.



3. Взять карты Маршрутов

Игрок набирает 4 карты Маршрутов с соответствующей колоды. Он должен оставить себе хотя бы одну из них, но, если захочет, то может оставить и две, и три, и даже все четыре. Любые возвращенные карты помещаются под низ колоды.

Конец игры

В конце игры есть два бонуса:

- ◆ Игрок, выстроивший самую длинную дорогу (непрерывная цепь вагончиков без ответвлений), получает бонусную карту Longest Route и добавляет 10 очков к своему финальному счету.
- ◆ Игрок, который завершил больше всех Маршрутов (согласно своим картам Маршрутов), получает бонусную карту «Globetrotter» и добавляет 15 победных очков к своему финальному счету. В случае ничьей все причастные игроки получают этот бонус.

