

Кодекс
Локашии

Кодекс
Локашии

Кодекс
Локашии

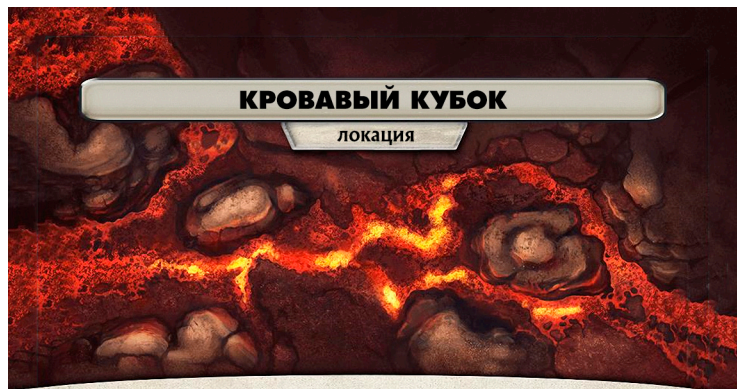
Кодекс
Локашии

Кодекс
Локашии

Кодекс
Локашии

Кодекс
Локашии

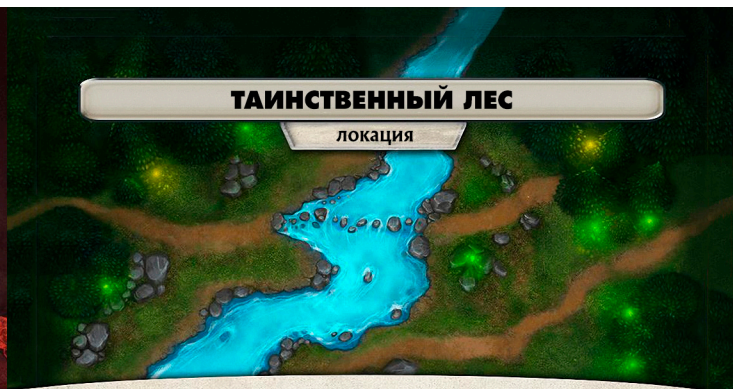
Кодекс
Локашии



КРОВАВЫЙ КУБОК

локация

Все существа получают +1  и расторопность.



ТАИНСТВЕННЫЙ ЛЕС

локация

Когда вы должны подготовить существо или героя во время вашего хода, вы можете положить руну «+1  и +1 » на ту карту, вместо её подготовки.



САФАРИ

локация

Каждый игрок дополнительно получает 2 во время своей фазы снабжения.



ЗЕМЛЯ СМУТНЫХ ВРЕМЁН

локация

Рабочие стоят на 1 дороге.



ТЮРЬМА ДАГГЕРФолл

локация

На найм рабочих карта не тратится.
(Отслеживайте число рабочих другим способом.)



КОПИ ТВЕРДИ

локация

Игроки могут нанимать любое число рабочих в ход.



НЕСПЕШНАЯ ДОЛИНА

локация

Предотвратите весь урон, пока каждый игрок не сделает по 4 хода.



РУИНЫ ВОРТОСОВ

локация

Игроки не могут строить зал героев и лабораторию, но автоматически получают их эффекты.

ГОРНАЯ ВЕРШИНА

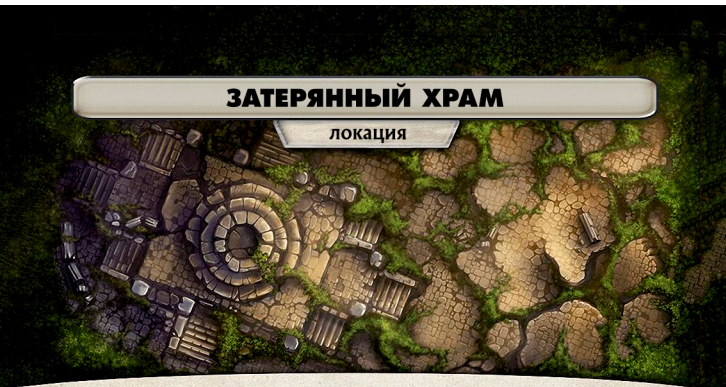
локация



Герои могут играть великие заклинания, даже в ход получения максимального уровня. После гибели, герои должны ждать дополнительный ход, прежде чем их можно будет повторно призвать.

ЗАТЕРЯННЫЙ ХРАМ

локация



Игроки игнорируют требования ранга и специализации цехов и могут играть заклинания без героев.

ДОРОГА ЯРОСТИ

локация



У игроков не может быть более одного патрульного.

НЕКРОПОЛЬ

локация



Когда герой гибнет, удалите его до конца этой игры.