

**VIKINGS
GONE
WILD**
THE BOARD GAME



Войны Гильдий
дополнение

GUILD WARS

**EXPANSION
RULEBOOK**

GUILD WARS EXPANSION

После долгих лет конфликтов стало очевидно, что одержать победу возможно только в составе альянса. Многие племена организовали гильдии и объединили силы. Это сотрудничество помогло воплотить в жизнь много новых технологий, изменив судьбу войны.

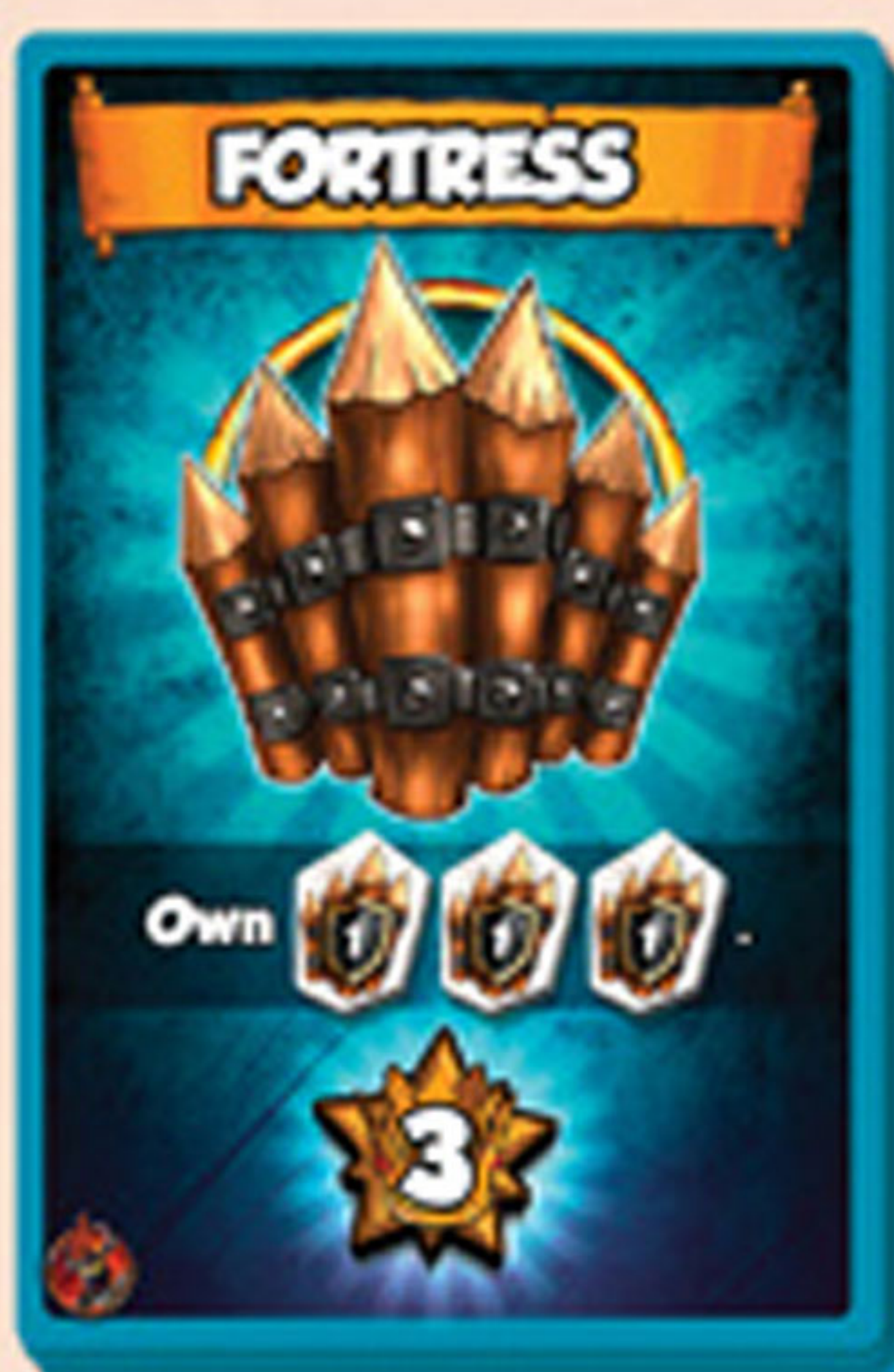
Дополнение «Война гильдии» вводит новые основные концепции через новые здания, отряды и защиту! Сердцем этого дополнения является режим 2 на 2, но большинство карт можно использовать и в обычной игре.

Компоненты

110 карт



22 карты
отрядов



16 карт
заданий



8 карт
защиты



3 карты
бонусов в
конце игры



38 строений



1 карта
божьей
милости



16 карт
пути Одина



4 карты
шпаргалки



20 двухсторонних

жетонов



28 жетонов стены

Примечание: все карты данного дополнения отмечены значком



Введение в НОВЫЕ МЕХАНИКИ

Стенострой и стены



В дополнении появилось новое строение: **Стенострой**. Он позволяет игроку, потратив 1 Золото, один или два раза за ход, построить стену. Стена должна быть сразу же помещена на любое строение игрока (включая ратушу).

Эффект стены: если игрок желает атаковать строение со стеной, он сначала атакует стену, а только затем строение.



У стены значение защиты  и она возвращается в запас после успешно проведенной атаки.

Еще немного о стенах:

- - Жетоны стены не сбрасывается в конце раунда, как жетоны строительства и повреждений.
- - На строении не может находиться более 3-х жетонов стены. Считается что на СТРОЕНИИ не 2 или 3 отдельных стены, а одна стена со значением защиты 2 или 3! В случае успешной атаки, все жетоны стен уничтожаются.
- - Стена не является строением. Её нельзя защитить или использовать для очков атаки.
- - Летающие отряды игнорируют стены, и атакуют строение напрямую, не учитывая их.

кузня



Кузня - производственное здание, но вместо ресурсов она создает



Который может быть использован с любым отрядом или героем. Каждый жетон может быть использован за ход лишь единожды и объединен с отдельным отрядом или героем. Сбросьте его после использования. Все неиспользованные жетоны сбрасываются в конце раунда.

Пример: Вася хочет атаковать Драккар Маши Эльфом лучником. У эльфа лучника сила 2, а у строения защита 3. Вася увеличивает силу лучника, используя один из своих жетонов.



Увеличив, таким образом, силу, он объявляет атаку.

* * *

Башня повышения



Башня повышения - производственное здание, но вместо ресурсов она создает



который может быть использован для защиты наравне с любыми картами в вашей руке.



Каждый жетон может быть использован за раунд лишь раз и защищает одно строение. Сбросьте его после использования. Все неиспользованные жетоны сбрасываются в конце раунда.

Пример: Вася атакует пивоварню Маши воином викингом. У воина сила 1 и у строения защита 1. Маша заявляет, что использует жетон, увеличив тем самым защиту пивоварни на 1.



Сделав так, она замечательно уходит от атаки.



Летающие отряды

Вас беспокоит стена противника? Нет проблем. В дополнении вводится эффект **Flying (Полет)**. Благодаря данной способности, ваши отряды напрямую атакуют строение, даже если вокруг стена.



Внимание: если вы отправляете летающий отряд в атаку на строение со стеной, вы можете укрепить его другими летающими отрядами. В случае добавления нелетающих отрядов, сначала атакуется стена.

При желании летающие отряды могут сперва атаковать стену.



ВОЗМОЖНЫЕ ВАРИАНТЫ ПОДГОТОВКИ

Крепость

Данный вариант идеально подходит для изучения механик стен и летающих отрядов дополнения.

- **Отряды:** Фэйри / Стенострой / Пигатор
- **Защита:** Пушки / Противовоздушная башня / Овечья пушка
- **Строения:** Пивоварня / Золотодобывающая фабрика / Строитель башен / Склад Пива / Склад Золота / Драккар
- **Колода Путь Одина**
 - Возьмите все 40 обычных карт Путь Одина.
 - Добавьте 2 Эльфа лучника и 2 Крушителя костей.
 - Добавьте все карты Путь Одина из дополнения «Войны гильдий».
- **Колода заданий**
 - Возьмите все 20 обычных карт заданий.
 - Удалите Хранителя таверны.
 - Добавьте «Сломайте эту стену!», Постройте эту стену и Изучение полета из дополнения «Войны гильдий».
 - Далее следуйте обычным правилам.
- **Колода Божья милость**
 - Добавьте Рагнара к 12 обычным картам Божья милость.
 - Далее следуйте обычным правилам.
- **Бонусы в конце игры**
 - Великая стена.
 - Часто летающий.
 - Добавьте 2 случайны карты бонусов конца игры из основного набора.

Всеобщая война

В данном варианте вводится Кузня и Башня повышения, но удаляются оба склада.

В результате невозможности накопить ресурсы, экономика становится более жесткой, а игра более грубой.

- **Отряды:** Фэйри / Стенострой / Всадник на медведе
- **Защита:** Пушки / Противовоздушная башня / Овечья пушка
- **Строения:** Пивоварня / Золотодобывающая фабрика / Драккар / Кузня / Башня повышения / Строитель стен
- **Колода Путь Одина**
 - Возьмите все 40 обычных карт Путь Одина.
 - Удалите Всадника на медведе, Вора рецептов и Вора денег.
 - Добавьте 2 Эльфа лучника и 2 Крушителя костей и 2 Пигатора.
 - Добавьте все карты Путь Одина из дополнения «Войны гильдий».
- **Колода заданий**
 - Возьмите все 20 обычных карт Заданий.
 - Удалите Хранителя таверны, Золото! и Пиво!
 - Добавьте: Сломайте эту стену!, Постройте эту стену, Изучение полета, Кузнец и Повышение из карт заданий дополнения «Войны гильдий».
 - Далее следуйте обычным правилам.
- **Колода Божья милость**
 - Добавьте Рагнара к 12 обычным карта Божьей милости.
 - Далее следуйте обычным правилам.
- **Бонусы в конце игры**
 - Повелитель осады.
 - Часто летающий.
 - Плюс 2 дополнительных случайных карты бонусов в конце игры.

Создайте свой вариант

Настоятельно рекомендуем в первый раз сыграть по предложенным выше вариантам, в дальнейшем вы сможете свободно создавать свои варианты, включая часть или все карты дополнения. Создавайте собственные варианты или комбо, возможно всё!

Но есть несколько вещей, на которые хотелось бы обратить внимание:

- - не добавляйте Миссии и бонусы в конце игры завязанные на картах которые вы исключили.
- - создавая варианты, включающие более чем 12 различных карт, вы рискуете вызвать паралич анализа у игроков.
- - карты из дополнения легко отобрать, посмотрев на значок в левом нижнем углу карты.



Пожалуйста, делитесь своими вариантами с сообществом на странице **Кикстартера** или странице нашей игры на **boardgamgeek.com!**

«Война Гильдий»

Режим (2на2)

В режиме Война гильдий, игроки делятся на команды по 2 игрока. У каждой команды общие победные очки. Каждое очко заработанное членом команды идет в общий котел.

ПРАВИЛА

- Нельзя атаковать члена команды.
- Член команды не является противником и не получает эффекты от карт «Все противники».
- Член команды может получить эффект от значения «другие игроки» на картах.
- Последний раунд наступает после набора командой 40 очков.
- Обычный счетчик божьей милости (5, 12 и 20) не действует в режиме Война Гильдий. Когда активный игрок достигает 10, 20 или 30 очков, обе команды получают Божью милость. Активный игрок получает её первым.
- Если игрок успешно атакует Ратушу 3 уровня, только атакующий игрок получает Божью славу.
- За бонусы в конце игры, игроки проверяют условия бонусов вместе и суммируют всё чем оба владеют при подсчете бонуса в конце игры.

Башня гильдии

Башня гильдии - строение, которое появляется только в режиме Война гильдии.

Строение имеет 2 уровня, и совершенствуется как обычная Ратуша.

Учтите, что башня гильдии не учитывается в лимите ваших строений.



- - С Башней гильдии 1 уровня, вы можете взять 1 карту за раунд с руки вашего члена команды. Сразу же сыграйте её и верните в его/её сброс.
- - На втором уровне кроме карты можно взять 1  1  1  или 1  у члена команды раз за раунд.

Забираемые карты и жетоны.

Забрать карту у члена команды можно, только если есть возможность сыграть её сразу же, т.е. вы можете забрать карту защиты, только если вы были атакованы, или забрать  только когда вы атакуете.

Подготовка

- - Каждый член команды выбирает одинаковую карту Гильдии для визуального определения альянса. Игроки не могут сидеть рядом со своим членом команды.
- - У каждого игрока есть Башня гильдии 1 и 2 уровня. Поместите башню гильдии 1 уровня поверх второй карты. Это строение сейчас активно, но не учитывается в лимите строений.
- - Выберите и следуйте одному из двух вариантов подготовки указанных ниже:

Война Гильдии ^{подготовка} (2 на 2)

Используйте вариант «Крепость» описанный выше.

Просто добавьте все **2vs2** задания в колоду заданий и следуйте обычной подготовке.

Всеобщая война ^{подготовка} Гильдий (2 на 2)

Используйте вариант «Всеобщая война» описанный выше.

Просто добавьте все **2vs2** задания в колоду заданий и следуйте обычной подготовке.

CREDITS

Author: Julien Vergonjeanne,
Vincent Vergonjeanne

Graphic Design: Mateusz Komada

Proof-read: Dawid Cichy, George Monnat Jr,
Benjamin Bailey

Перевод: Андрей «Mangertus» Киселев

Русская верстка: Swintus Oboltus