

Подходи поближе, юный викинг. Садись к огню, устраивайся поудобнее рядом со мной и слушай.

«Мое имя Гудмунд Альварссон, я путешественник. За долгие годы я исходил Мидгард из конца в конец. Во время своих странствий я видел много странных существ, даже гномов и великанов. От стариков я узнал легенды и сказания нашего народа, изучил все песни предков, и сам сочинял новые поэмы».

«Давай я расскажу тебе о чудесах этого мира, открою тайные знания об причудливых созданиях, живущих в нем. В оплату за это я попрошу только несколько глотков пива из твоих запасов, и, возможно, несколько историй о твоих собственных приключениях».

АСКАФРОЯ

Знаешь ли ты, юный викинг, что духи скрываются везде? Аскафроя – это дух, который прячется в ясене. Она выглядит как привлекательная женщина с прекрасными переплетенными оленьими рогами, окруженная листьями. Если кто-нибудь сломает ветку ясеня, в котором обитает это своенравное существо, он рискует навлечь на себя гнев Аскафрои.

«Она – злое и жестокое создание, но, к счастью, ее ярость легко успокоить. Ты должен просто подняться до рассвета и спокойно вылить чашу чистой воды на переплетенные корни ясеня, которые служит жилищем этому существу. Как только ты это сделаешь, объясни разгневанному духу, что эту воду ты предлагаешь в качестве жертвы в обмен на то, что она больше не причинит тебе никакого вреда. Повторяй этот ритуал каждый год и Аскафроя уйдет с миром».

БЕКАХЕСТ

Большой жеребец был бел как молоко. Я никогда не видел коня, более величественного и более прекрасного. Он стоял около озера и смотрел так кротко, что я подошел поближе, чтобы поймать его.

«Белый конь спокойно дал мне себя оседлать. Но вскоре я понял, что не могу приказывать ему. Жеребец быстро погрузился в глубокие воды озера. Я очень старался повернуть его назад, но ничего не выходило, все усилия пропадали даром. К тому же я будто приклеился к коню каким-то волшебным образом.

Конь пытался утопить меня, несмотря на все мое сопротивление. Я быстро, пока волны окончательно не поглотили меня, нащупал свой нож. Конечно, я очень испугался за свою жизнь в тот момент, когда моя голова оказалась под водой, но, думаю, что бекахест еще больше испугался, ощутив на своей шее лезвие моего ножа. Заклятие было снято и я выплыл на поверхность».

БАУГИ

Давай я расскажу тебе о великане Бауги и меде поэзии, магическом напитке, который дает тому, кто выпьет его, мудрость и знания. Моя история будет о боге Одине, который с помощью чудовища сумел украсть это питье.

«Волшебный мед охранялся Суттунгом, братом Бауги. Один с помощью хитрости заставил Бауги помогать себе, причем не оставив ему выбора. Один убил девять работников-великанов Бауги, а затем предложил ему потрудиться вместо них в обмен лишь на глоток легендарного эликсира. Когда Суттунг не захотел делиться напитком, Бауги пробил дыру в горе, чтобы Один смог пробраться через нее и украсть мед. Чтобы сделать это, бог превратился в змею, а потом сбежал с бесценным сокровищем».

БЕРСЕРК

Скрещивал ли я мечи с берсерком? Да, мой юный друг. Видишь этот шрам? Я получил его в бою против одного из этих воинов легендарной силы. Дюжина нас, викингов, сражалась против двух таких воинственных безумцев, и только я спасся в той битве.

«Берсерки – священные воины Одина, дух медведя живет в них. Они сражаются, не заботясь о своих жизнях, бросаясь в битву как звери. Часто они устремляются в сражение нагими, не боясь оружия врагов на своем пути.

Один из двух берсерков, которых я повстречал в тот день, под моим изумленным взглядом превратился из воина в большого бурого медведя. Он так ударил меня своей лапой, что я пролетел над сугробами расстояние в десять шагов. Этот берсерк убил не менее четверых моих соратников перед тем, как я сбил его с ног и воткнул свой топор прямо ему в сердце».

ДЕЙЛЬДЕГАСТ

Есть ли у тебя земля, которую ты можешь назвать своей, юный викинг? Нет? Хорошо, но если однажды ты станешь хозяином участка, обязательно соблюдай границы принадлежащего тебе поля, иначе после смерти станешь дейльдегастом и поселишься на своей незаконно полученной собственности.

«Эти призраки связаны с камнями, которые устанавливаются на границах земель. Они существуют, чтобы мучить и вселять страх в тех, кто приблизится к их территории. Если человек передвинет пограничный камень для того, чтобы захватить землю своего соседа, его обязательно настигнет таинственное наказание, которое может длиться годами. Чтобы снять проклятие, человек каждую ночь будет пытаться положить камни назад, на правильное место, но они будут со стоном выкатываться из его рук и падать, громко жалуюсь на невыносимые страдания, причиняемые им человеком».

ДЁККАЛЬФАР

Опасайся темных и мрачных мест после наступления ночи, потому что твой страх будет притягивать дёккальфаров. Это злобные эльфы, слуги теней, некроманты. Их кожа темнее смолы, они прекрасны и изящны, с длинными ушами и тонкими фигурами. Дёккальфары – мастера обмана, они хитры и жестоки. Им нравится пытаться людей до смерти.

«В своих древних городах эти ночные эльфы поклоняются смерти в, оживляя мертвые тела и повелевая душами умерших. Их темная магия очень опасна. Любой, кто почитает Фрейра и Фрейю, скорее всего, навлечет на себя гнев дёккальфаров, ненавидящих богов плодородия, потому что они – их полные противоположности».

ДРАУГАР

Давай я расскажу тебе историю о том, как погиб мой брат Ивар. Видишь ли, Ивар был не очень добродетельным человеком. У него была очень плохая привычка - воровать сокровища мертвецов, похороненные вместе с ними. Да, мой брат был грабителем могил.

«Однажды ночью, во время тайной работы на древнем могильном холме, Ивара застал врасплох драугар. Ходячий мертвец немедленно атаковал его, размахивая изъеденным ржавчиной мечом. Грабитель защищался как мог, но раны, с каждым ударом наносимые моим бедным братом этой нежити, исчезали бесследно.

Ивар попытался убежать прочь, но все было зря. Драугар начал расти и стал вдвое больше своего первоначального размера. Он настиг моего брата за несколько шагов и последним ударом своего меча положил конец его тяжелой жизни грабителя могил».

ДУЭРГАРЫ

Остерегайся дуэргаров, юный викинг. Эти создания очень опасны, несмотря на свой малый рост. Серые как камни, под которыми они живут, дуэргары – жуткие и жестокие гномы. Поглощенные ненавистью, они очень любят причинять боль слабым и, говорят, способны на злые шутки над теми, кто беспокоит их. Не один славный воин был серьезно ранен или погиб, следуя их сбивающим с пути советам и попадая в одну из специально приготовленных западней.

«Да, будь внимателен. На склоне дня, когда ты будешь считать, что совершенно один, кто-нибудь из дуэргаров вполне может находиться позади и следить за тобой. Если пожелают, они могут становиться невидимыми. Обычно они прибегают к этому средству, если нужно убежать прочь или если злая шутка не удалась.

Однако дуэргары еще и непревзойденные мастера. Говорят, что они выковали оружие богов».

ЕЙКТЮРНИР

Послушай легенду об Ейктюрнире, одном из тех, кто носит оленьи рога. Слушай и запоминай. Этот бессмертный священный зверь бродит по высочайшим ветвям Мирового Древа, выше Вальгаллы, выше, чем чертоги Одина. Его рога из дуба, его шерсть порождает видения.

«Каждый день Эйктюрнир ест высочайшие почки Иггдрасиля, священного дерева, на ветвях которого покоится весь мир. Его пища настолько прекрасна и волшебна, поэтому из его великолепных рогов вытекает обильная влага. Барды говорят, что эта капающая вода превращается в туман, из которого образуется источник Хвергельмир, родоначальник всех потоков и рек».

ФАФНИР

Остерегайся жадности, мой друг: она очень плохой советчик. И тогда в конце своих дней не услышишь ее наполненного страхом шепота и не станешь похожим на бывшего гнома Фафнир.

«Фафнир был храбрым и сильным гномом и вместе со своими братьями охранял отцовский дом, до краев наполненный сокровищами. Однажды жадность толкнула его на убийство своего отца Хрейдмара, правителя гномов. В наказание за это злодейство он превратился в дракона и скрылся в чаще, чтобы сохранить свои богатства. Его злоба была столь сильна, что отравила весь окружающий лес, чтобы не пустить в него воров.

Его брату Регину с помощью героя Сигурда удалось убить Фафнира. Злой гном, ставший драконом, погиб, а его сокровища были украдены. Говорят, что кровь Фафнира обладает волшебными свойствами: тот, кто выпьет ее, будет способен понимать язык птиц».

ФЕНРИР

Кто среди нас никогда не слышал о Фенрире? Этот гигантский волк едва ли не известнее, чем боги. Фенрир – сын великанши Ангрбоды и Локи, бога раздора.

«Легенды гласят, что Фенрир стал настолько силен, что даже боги начали бояться его. В пророчестве сказано, что этот волк станет причиной падения асов, повелителей Асгарда. После нескольких неудачных попыток боги с помощью хитрости смогли надеть на Фенрира магическую цепь, скованную гномами, но самый отважный среди них, бог Тюр, потерял во время этого свою руку».

«Говорят, что Фенрир будет освобожден во время битвы, называемой Рагнарек. Его дети съедят Луну и Солнце, а сам он проглотит звезды. Затем он сожрет великого Одина, но потом будет низвергнут на землю Видаром, одним из сыновей бога. Меч Видара вонзится прямо в его сердце, и Фенрир будет уничтожен».

ФОССЕРГРИМ

Я очень хорошо знаю о фоссергримах, наверно, даже слишком хорошо. Несколько лет назад они почти похитили мою прекрасную Ольву.

«Это случилось сразу после похода. Я чистил свое оружие на берегу реки, Ольва находилась чуть выше по течению. Я услышал звуки музыкальных инструментов и обернулся. Мной овладело любопытств, я подошел поближе и увидел, что Ольва стоит по пояс в воде. Завороженная мелодией, она больше не владела собой и входила под водопад, окруженный опасными водоворотами.

И только потом я увидел водяного духа. Он выглядел как человек, но являющийся одним целым с небольшим водопадом. Я закричал и этим спас мою красавицу из лап ужасного духа. Ольва вышла из бессознательного состояния и побежала к берегу, не смея оглянуться назад».

ГРЕНДЕЛЬ

Говори потише, дорогой друг, иначе привлечешь внимание одного из родственников Гренделя. Что? Ты никогда не слышал о Гренделе и Беовульфе? Это обязательно надо исправить.

Двенадцать лет Грендель разорял королевство Хротгара по ночам. Звуки веселья и праздников вызывали отвращение у великана-людоеда, который регулярно пожирал одного из королевских воинов. Король призвал героя Беовульфа и его отряд, умоляя их освободить королевство от неприятного создания. Тем же вечером храбрые воины устроили шумный праздник, чтобы привлечь Гренделя.

К счастью, в тот момент, когда пришел великан, Беовульф не спал. Он схватил гиганта за запястье, чтобы тот ничего не съел. Невероятный и жестокий бой завершился, когда герой по плечу отрубил руку своего врага. Грендель бежал. Говорят, что чудовище умерло в своей пещере, истекая кровью».

ГУЛЛИНБУРСТИ

Что ты говоришь? Я вижу сомнение в твоих глазах, юный воин. Дай мне убедить тебя историей о том, как я увидел вепря Гуллинбурсти. Это случилось безлунной зимней ночью. Во время охоты на гигантского вепря мне показалось, что на краю ближайшего утеса горит бивачный костер. Я медленно пошел вперед, опасаясь столкновения с разбойниками, но вскоре выяснилось, что это не огонь. Свет исходил от священного зверя.

«Он был великолепен, со своей яркой золотой гривой. Мне кажется, ты уже догадался, что Гуллинбурсти – волшебное животное. Этот необычный вепрь был создан гномами Ейтри и Брокком для бога Фрейра. Он может бежать быстро как лошадь, а магическая щетина освещает его путь по ночам.

Я уверен, ты поймешь, когда я скажу, что не посмел завершить свою охоту. Убийство спутника бога не осталось бы безнаказанным».

ХИМИНБРЮТЕР

Мне нравятся хорошие истории о рыбалке, а тебе? Моя любимая – о Химинбрютере.

«Химинбрютер был гигантским черным быком, принадлежащим великану Хюмиру. Это животное было настолько большим, что стало предметом зависти богов. Имя его означало «потрясатель небес».

Однажды Тор и Хюмир попытались поймать Ёрмунгард, Змея Мидгарда. Тор сломал Химинбрютеру хребет и оторвал голову, которую использовал как наживку. Змей Мидгарда заглотил голову целиком, но бычьи рога застряли в его горле. Боль заставила Ёрмунгард подняться. Великий змей испугал Хюмира, который заставил Тора отпустить свою необычную добычу.

Но некоторые люди рассказывают другую историю. Они заявляют, что великан отрезал леску с приманкой, чтобы освободить Змея Мидгарда. Представь себе, мой мальчик, ярость Тора. Поверь мне, тут и пришел конец великану Хюмиру».

ХРЕСВЕЛЬГ

Существует много видов великанов и некоторые из них могут принимать различные формы. Это необыкновенные чудовища, но им можно противостоять. Однако, кое-то из них настолько силен, что способен разрушить весь мир. Ни один смертный не может представить себе этих древних гигантов. Хресвельг относится к последним.

«Его имя значит «пожиратель мертвецов». Этот великан выглядит как гигантский орел. Он сидит на краю мира, в северном углу небес. Когда Хресвельг взлетает, движение его мощных крыльев порождает ледяные ветра, которые дуют в Хель, царство мертвых. Некоторые считают, что ветра, дующие по всему миру, тоже возникают от крыльев Хресвельга».

ХУГИН И МУНИН

Притихни ненадолго и посмотри. Ворон сел на ветку. Может быть, Один сейчас слышит нас. Самое время показать себя с лучшей стороны, потому что вождь асов узнает о твоих делах и услышит мои истории.

«Возможно, юный викинг, пока мы разговариваем, Хугин и Мунин сидят неподалеку. Что? Ты не знаешь о священных воронах Одина? Хугин есть мысль, Мунин есть память. По заданию могучего Одина они каждый день летают во всех девяти мирах. На рассвете вороны возвращаются и повествуют обо всем, что увидели и слышали, и именно так Один узнает все, что происходит.

Так что выпяти грудь и встань прямо. Сегодня боги услышат о тебе».

ЁТНАРЫ

Трепещи перед древними великанами, мой друг. Ётнары – чудовищные гиганты, наводящие на всех ужас. Они – основные потомки Имира, первого живого существа, рожденного непосредственно из первозданного хаоса. Боги изгнали их в Ётунхейм, подальше от Мидгарда.

«Эти великаны обладают необычной силой, и некоторые из них даже способны к магии или владеют удивительными волшебными сокровищами. Прекрасным примерами может послужить Тьязи, умеющий превращаться в орла, или горящий меч огненного великана Сурта. Говорят, что кое-то из ётнаров гораздо сильнее асов.

Все эти чудовища войдут в армию Рагнарёка и будут биться с богами, а в конце битвы именно Сурт разрушит все миры своим пылающим мечом».

МАНАГАРМ

Ты когда-нибудь видел Манагарма, мой друг? Иногда его называют Хати. Еще нет? Ты счастливец. Изредка кто-нибудь замечает этого зверя и затем всю жизнь рассказывает об этом. Манагарм – чудовище, которое питается плотью воинов, погибших в битвах. Его имя означает «Сторожевой пес Луны».

«Манагарм происходит из рода варгов, огромных и ужасных волков размером с пони. Барды рассказывают истории о том, варги – потомки Фенрира, поэтому они так невероятно сильны. Каждую ночь Манагарм охотится на луну, заливая небо кровью своей жертвы. Он преследует луну, а его спутник Сколь – солнце. Говорят, что во время Рагнарека Манагарм все-таки поймает ее».

НИДХЁГГ

Представлял ли ты когда-нибудь богов, мой юный друг? Мне они постоянно являются в снах. Я вижу Иггдрасиль, Мировое Древо, над ветвями которого покоятся девять царств.

«Прошлой ночью мне приснился свирепый дракон Нидхёгг, он прячется в корнях священного древа и постоянно грызет его волшебную древесину, и будет делать это до конца времен. Под изгибом его тела находится вход в Нифльхейм, угрюмый и ледяной мир, откуда текут все реки. Иногда дракон перестает грызть Иггдрасиль, но тогда он питается душами тех, чье поведение было не достойно воина: лжецов, убийц и неверных супругов.

В моем сне битва в конце времен, Рагнарёк, все-таки наступила, и я увидел Нидхёгга, улетающего прочь над равнинами, залитыми кровью, и несущего дюжины трупов. Обычно так и завершаются песни скальдов».

НОККЕН

Давай я расскажу тебе о ноккенах. Этих водяных духов ты сможешь найти в реках или озерах. Эти робкие создания стараются избегать людей, предпочитая играть со своими соплеменниками в пене волн. Однако о ноккенах ходят слухи как о существах, делающих прекрасные подарки, поэтому некоторые люди пытаются встретиться с ними. Иногда ноккены принимают облик прекрасных молодых женщин.

«Женщины-ноккены лишены голоса и души, но им не чужды сильные страсти. И нет ничего необычного в том, что иногда одна из них влюбляется в какого-нибудь прекрасного и отважного воина. Ноккен осыпает своего избранника ласками и подарками. Но будь осторожен: если ее любовник неверен, месть будет ужасна. Водный дух проскользнет к воину во время сна и задушит его».

РАТАТОСК

Ты кажешься мне искренним и непосредственным человеком, мой друг. Оставайся таким всегда. Сам я с трудом выдерживаю клеветников; они постоянно приходят и уходят, принося сплетни и злобу. Таким был один из моих товарищей, мы прозвали его Рататоск. Разве это имя ничего для тебя не значит? Ладно, тогда слушай внимательно.

«Рататоск – это большая белка, бегающая вверх и вниз по стволу Иггдрасиля. Ее злобный язык постоянно переносит брань от орла, который летает выше Мирового Древа, к дракону Нидхёггу. Когда Рататоск взбирается вверх, то несет язвительные слова от великого дракона к птице. Говорят, что пока Рататоск поддерживает ненависть между Нидхёггом и безымянным орлом, ей не страшен ни один из них.

Никто не любит сплетников, поэтому, юный друг, не будь похожим на Рататоск».

ТАНГРИСНИР И ТАГНИОСТР

У тебя найдется что-нибудь перекусить? Все эти истории возбуждают мой аппетит, а твой? О, если бы только твоя лошадь походила на тех козлов, которые везут колесницу Тора, мы смогли бы поесть как боги!

«Тангриснир и Тагниостр – волшебные животные, большие козлы с острыми зубами. Эти свирепые и воинственные звери могут тащить колесницу Тора целый день без малейших признаков усталости. А когда приходит вечер, Тор останавливается на ночлег, жарит козлов и ест их мясо. Утром ему достаточно провести над останками своим молотом Мьелльниром, чтобы вернуть животных к жизни и вновь обрести свое средство передвижения. Пока кости козлов не будут сломаны, они способны воскресать и везти колесницу».

«Что ты сказал? Ты уверен, что твоя лошадь сможет так же?».

ТРОЛЬ

Видел ли ты когда-нибудь троллей? Нет? Но я думаю, ты хорошо знаешь, что тролли – это внушительные противники, уродливые великаны, обладающие невероятной силой. Некоторые из них настолько могучи, что могут без особых усилий сбить с ног десятков крепких викингов. Шкура всех троллей крепка как скала; множество мечей было сломано о кожу этих огромных чудовищ.

«Их отвратительный род происходит от великана Имира, первого живого существа. Тролли появились из его гигантского тела и заселили леса и горы Мидгарда. Они – противники богов и людей, поэтому при любой возможности стараются навредить им. Питаются тролли жареной человеческой плотью, поэтому могут учуять человека на большом расстоянии. В самом деле, у троллей прекрасное обоняние, но об их уме нельзя сказать то же самое».

ЁРМУНГАНД

Был ли ты в далеких плаваниях? Ха-ха. Мой юный друг, я приводил свой драккар на край Мидгарда и видел спину Ёрмунганд, касающуюся волн.

«Знаешь ли ты, что Ёрмунганд еще называют Змеем Мидгарда? Он – сын бога Локи, брат волка Фенрира и Хель, богини смерти. Когда родился Ёрмунганд, Один забросил его в великий океан, который окружает Мидгард. Удивительно, но морское чудовище уцелело! Змей стал настолько велик, что полностью обернулся вокруг мира, встретил свой собственный хвост и сильно укусил его.

Скальды поют, что Рагнарек начнется в тот день, когда Ёрмунганд выпустит свой хвост, и тогда приливные волны захлестнут мир. Говорят, что перед самым концом Ёрмунганд будет побежден Тором, но и бог после этого погибнет, отравленный ядом Змея Мидгарда».

КРАКЕН

На самом деле, далекие морские путешествия опасны. Не один корабль исчез в морской пучине по вине злобного Кракена. Этот морской гигант огромен, длина его около мили, а может, и больше. Кракен имеет вытянутую форму и похож на кальмара, пришедшего из страшных снов. Его длинные щупальца способны переломить крепчайший драккар, как если бы он был сделан из соломы. У Кракена нет естественных врагов, потому что никто не может сравниться с ним в силе. Он питается китами и акулами, не видя разницы между ними.

«Моряки боятся тех мест, где встречается Кракен, и для этого у них есть серьезные причины. Водовороты, возникающие там, где проплыл Кракен, настолько велики, что могут поглотить целый корабль. Представь, что случится, если ты решишь напасть на него!».

Поверишь ли ты мне, если я скажу тебе, что я однажды видел, как Стуршенское чудовище плывет вокруг острова Фрёсон? Великий морской связан с островом магическим камнем, установленным Кэтилом Рунске, человеком, который создал священные руны бога Одина.

«Давным-давно тролли Йата и Ката на берегу озера Стуршен сварили необычный напиток. Однажды вечером они слышали необычный звук, идущий от одного из их котлов. Из него вылезло удивительное животное и запрыгнуло в озеро. У зверя было черное тело змеи и голова, напоминающая голову собаки. Прошли годы, за которые он существо выросло настолько большим, что его чешуйчатое тело смогло полностью обвить вокруг острова Фрёсон.

Говорят, что заклинание, наложенное на это место Кэтилом Рунске, будет снято тогда, когда кто-нибудь прочитает магическую надпись, высеченную на камне, стоящем на острове».