

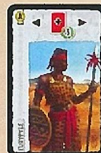


AGRIPPINA

В конце игры, Agrippina приносит 7 ПО, если у игрока **только она** выложена лицевой стороной вверх.

MAKEDA

В конце игры, Makeda приносит 5 ПО, если игрок имеет больше монет в казне своего города, чем каждый из двух соседних городов (считается отдельно).



PHRYNE, EURYPYLE, CORNELIA, THEANO

В конце игры, эти Лидеры приносят по 5 ПО, если игрок имеет больше карт соответствующего цвета в своем городе, чем каждый из двух соседних городов (считается отдельно).

Author: Antoine Bauza
Development: «The Sombbrero-wearing Belgians» aka Cédric Caumont & Thomas Provoost
Editorial Assistant: Théo Rivière
Art Direction: Alexis Vanmeerbreeck
Layout: Eric Azagury, Cédric Chevalier
Artwork: Etienne Hahinger,
Dimitri Chappuis & Miguel Coimbra
English Translation: Eric Harlaux & Eric Franklin

7 WONDERS ANNIVERSARY PACK LEADERS is a REPOS PRODUCTION game.
© REPOS PRODUCTION 2017. ALL RIGHTS RESERVED.
The contents of this game can only be used for purposes of private entertainment.
22, Rue des comédiens - 1000 Bruxelles - Belgique
www.rprod.com
+32 471 95 41 32



Additional languages: www.7wonders.net

Antoine Bauza

7 WONDERS LEADERS ANNIVERSARY PACK

Добавьте новые карты Лидеров к уже имеющимся.

Важно: Некоторые карты можно использовать только с дополнением Города.

У всех карт из данного дополнения есть значок 'A' по центру внизу, для облегчения сортировки карт после игры.



Стоимость "А":

Стоимость некоторых Лидеров соответствует текущей Эпохе в момент оплаты карты.

- 1 монета в Эпохе I
- 2 монеты в Эпохе II
- 3 монеты в Эпохе III



AGANICE

В конце игры Aganice позволяет игроку изменить один из своих научных символов на другой научный символ по своему выбору.
Пояснение: Выбранный символ может быть с зеленой, черной или белой карты, или с Чуда.

ENHEDUANNA

В конце игры, Enheduanna предоставляет тот дополнительный научный символ, которых у игрока большинство.

Example: Gizeh has two ⚡, one 🍷, and one 🍷. Enheduanna grants a ⚡.



ARSINOE

Когда она входит в игру, Arsinoe немедленно дает 4 монеты и заставляет каждого другого игрока потерять количество монет, согласно текущей Эпохе.

OSTAVIA

Каждый раз, как только игрок строит ступень Чуда Света, Ostavia дает игроку 2 монеты и заставляет каждого другого игрока потерять 1 монету.



ROXANA

Каждый раз, когда один из двух соседних городов строит этап Чуда света, Roxana дает 2 монеты.

CYNISCA

В конце игры, Cynisca дает 6 победных очков, если игрок не имеет жетонов военного поражения.



NITOCRIS

Когда она входит в игру, Nitocris немедленно дает жетон Военной Победы, соответствующий текущей Эпохе.

GORGO

В конце игры, Gorgo дает победные очки на основе пары одинаковых жетонов Военной Победы, которые есть у игрока. Для каждой пары одинаковых жетонов, Gorgo дает ПО, равные стоимости одного из этих жетонов.



TELESILLA

Когда Telesilla входит в игру, игрок сбрасывает все свои жетоны Военного Поражения. Каждый другой игрок сбрасывает один жетон Военной Победы по своему выбору.

Если Telesilla входит в игру одновременно с картой, дающей жетон Военной Победы, возьмите жетон, прежде чем вырастить один из них.